昭和63年2月5日発行（毎月2回第1・第3金曜日発行）第4巻第3号（通巻50号）昭和62年9月7日第3種郵便物認可 ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

ファミリーコンピュータ Magazine

290 YEN

1988 NO. 3 2月5日号

ありがとう

創刊50号記念号

●新作先取り8本

ヌイーゼン/砂漠の狐/魂斗羅
ゴルゴ13/ギャリバン/
アイスホッケー/ドルイド
ファイティングゴルフ

●人気ゲーム4大攻略

ワイワイワールド
スケバン刑事III
仮面ライダー倶楽部/
中山美穂のトキメキハイスクール

●発売真近16ページ大特集

ドラゴンクエストIII

大型ポスター

ジャンボ尾崎のホールインワン全コース
アルカノイドII全ラウンド

●3号連続特別企画

50号記念特製システム手帳全員プレゼント

ファミリーコンピュータ Magazine
1988 NO. 3 2月5日号
昭和63年2月5日発行
第4巻第3号(通巻50号)
第3種郵便物認可
発行人 山下辰巳
編集人 山森 尚
発行 株式会社 徳間書店
編集 徳間書店インターメディア株式会社
〒105-55 東京都港区新橋4-10-1
問い合わせ ☎03(459)1700代
定価290円

任天堂スポーツシリーズにアイスホッケー登場。
世界の強豪6ケ国が集まっての肉弾戦の始まりだ。
3タイプのプレイヤーから、チームをどの様に編成するか
また、フォーメーションをどう組むかは君次第。
君のチームは、パワフルそれともスピーディー?
プレイスピードも5段階に選べて、これぞ氷の上の格闘技だ!!

Nintendo®

スピード

ウズウズするぜ!!

パワー

日頃はおとなしく、ボッーとしているが
試合になるとすごいパワーで敵を圧倒する。
足はドン足だ。

キザでクールなヤツ。
スピードでは、
誰にも負けない。

体は小さいが、ファイト溢れるプレーには定評がある。
おっちょこちょいなのが、タマにキズ。

アイスホッケー
ICE HOCKEY

FMC-ICE 片面ソフト
希望小売価格 2,500円

ディスクライターでの書き換えは、2月2日(火)からです。
ディスクカードにNINTENDOと刻印のあるものに限ります。

任天堂株式会社 本社 〒605 京都市東山区福稲上高松町60番地(075)541-6113
東京支店(03)254-1781 大阪支店(06)245-4155 名古屋営業所(052)571-2506 札幌営業所(011)621-0513 岡山営業所(0862)52-1821

雑誌 27711-2/5
© by Tokumasyoten 1988 印刷 凸版印刷 Printed in Japan

昭和63年2月5日発行（毎月2回第1・第3金曜日発行）第4巻第3号（通巻50号）昭和62年9月7日第3種郵便物認可 ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

ファミリーコンピュータ Magazine

290 YEN

1988 NO. 3 2月5日号

ありがとう

創刊50号記念号

●新作先取り8本

ヌイーゼン/砂漠の狐/**魂斗羅**
ゴルゴ13/ギャリバン/
アイスホッケー/ドルイド
ファイティングゴルフ

●人気ゲーム4大攻略

ワイワイワールド
仮面ライダー倶楽部/**スケバン刑事III**
中山美穂のトキメキハイスクール

●発売真近16ページ大特集

ドラゴンクエストIII

大型ポスター

ジャンボ尾崎のホールインワン全コース
アルカノイドII全ラウンド

●3号連続特別企画

50号記念特製システム手帳全員プレゼント

この感動に会えなくなる！
ファイナルファンタジー最後の追加発売。
1月下旬、決定!!

ファイナルファンタジー

もし、そなたが真に勇気ある者ならば、
この世界に光をとりもどしてくれるはずじゃ……。

2M[ビット] + 64K[ビット]RAM[ビット]
バックアップ機能つき

標準小売価格　5,900円

賢者問答（クイズ）

賢者いわく「さて、旅を終えた者、旅の途中の者、これから旅立とうとする者、いろいろおると思うが、まあ、気を楽にしてわしの間に答えて見るが良い。全部できた者の中から抽選で、わしからほうびをつかわすぞ。では問題じゃ……」

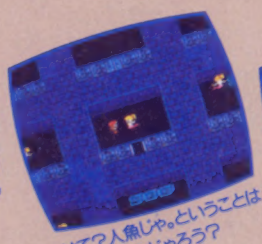
1. コーネリアの王女を助け出すと、王様から何かしてもらえるのじゃ。それは何かな？
   A. 橋をかけてもらえる。　B. 地図をもらえる。　C. 頭をなぜてもらえる。
2. プラボカの港町におる海賊の名を言ってみい？
   A. ポッケ　B. ビッケ　C. フック
3. ドワーフのネリクじいさんは「あと一歩のところで」何がじゃまと申しておるか？
   A. 石　B. モンスター　C. 岩
4. クレセントレイクの町のわしの仲間（賢者）からもらえるものは？
   A. ポーション　B. カヌー　C. 毒けし
5. 飛空艇が現われた時の感動は忘れられぬ。じゃが、どちらの方を向いていたかは忘れたじゃろう？
   A. 北　B. 西　C. 東

おなじみファイナルファンタジーの賢者さんから、全国のRPGファンにビックな贈りもの。官製ハガキに君の住所、氏名、年齢、電話番号と問題の番号と答を（例）のように記入し、下記のあて先にお送りください。正解者の中から抽選で100名様を、スクウェアの人気シリーズ・ソフト「ディープダンジョンIII」の特別モニターになっていただきます。（誰よりも先に体験できるんだ！）

■**応募先**　〒110 東京都台東区台東3-12-1 株式会社スクウェア　FF係まで
■**答えの書き方**　1—A　2—B　3—C……
■**締切り**　昭和63年2月29日（月）当日消印有効
■**抽選**　当選者には、スクウェアから直接ご連絡いたします。

こんなスゴイ場面があったんだ！
ファイナル ファンタジー名場面集

数々の冒険はこのコーネリア城から始まるのじゃ。


はて？人魚じゃ。ということは海の中なのじゃろう？

ここでまた、一つの謎が明らかにされるのかの？

今にも噴火しそうじゃ。ここにも秘密があるのじゃ。

武器や防具によってアニメがちがってくるのじゃ。

通信販売ご希望の方は、商品名・住所・氏名・電話番号をご記入の上、必らず現金書留で商品代金を㈱スクウェアまでおつりのないようにお送り下さい。尚、送料は弊社で負担させていただきます。
■ゲームの内容についての電話でのお問い合わせは一切お断わりしています。

ファミリーコンピュータ・ファミコンは、任天堂の商標です。

●イラストレーション／天野喜孝

SQUARE
発売元 株式会社スクウェア
〒110 東京都台東区台東3-12-1

テレフォン ドッグニュース ファイナル ファンタジーのヒントと情報が聞けるよ！
Tel.03-221-6000

創刊50号記念号

NO.4 1988
2月5日号

ワクワクとじこみ企画

大型ポスター

●発売直前！便利で役立つ、ゲーム全画面紹介ポスター

アルカノイドII全ラウンド

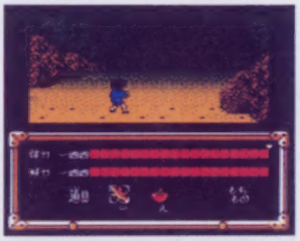
ジャンボ尾崎のホールインワン プラス 全コース

●この本を買ったキミだけがドラクエIIIの音楽が聞けちゃう!!

ドラクエIII 秘マル電話番号発表

シークレット銀はがし

107 **超ウルトラ技+1**
ゲゲゲの鬼太郎2／最強のパスワード・ウィザードリィ／魔法使いと僧侶のキャラクタが作れる・エキサイティングボクシング／裏面にいけるパスワード・SDガンダム／ホワイトベースを大量生産・京都龍の寺殺人事件／パスワード特集



124 **超新作ゲーム先取り大作戦**
鉄腕アトム／ナゾラーランド第3号／エキサイティングサッカー／フリートコマンダー／燃えろ!! プロテニス／ワードナの森／仮面ライダーBLACK／サラダの国のトマト姫／レブリカート／かってにシロクマ／蒼き狼と白き牧鹿　ほか

120 ●ファミマガ特製システム手帳全プレをはじめプレゼントがいっぱいだ
創刊50号記念特別プレゼントのお知らせ

75 ●ファミコン関連情報満載
ファミマガJournal

118 ●『ギャラガ'88』をドドーンと迫撃！
ぼくたちゲーセン野郎

77 ●ゲームの悩みを素早く解かす
30秒Q速解答

122 ●いま売れているゲームはこれだ
週間ゲームベスト20

82 ●新作ゲームを120名に
ファミマガ読者プレゼント

130 ●ゲーム発売日がひと目でわかる
新作カレンダー

ゲーム別さくいん

アイスホッケー……32
蒼き狼と白き牧鹿……129
アルカノイドII……とじこみ
井出洋介名人の実戦麻雀……114
ウィザードリィ……108
ウルティマ……78
エキサイティングサッカー……126
エキサイティングベースボール……110
エキサイティングボクシング……109
F1レース……115
かってにシロクマ……128
仮面ライダー倶楽部……22
仮面ライダーBLACK……127
カルノフ……108
ギャリバン……34
京都龍の寺殺人事件……79,116
銀河の三人……77
ゲゲゲの鬼太郎2……107
ゴルゴ13……28
魂斗羅……14
砂漠の狐……26
サラダの国のトマト姫……128
三国志……129
時空勇伝デビアス……109,113
ジャンボ尾崎のホールインワン……とじこみ
SDガンダム……79,112
スケバン刑事III……18
スターウォーズ……79
デジタル・デビル物語 女神転生……115
鉄腕アトム……124
トップルジップ……116
ドラゴンクエストIII……59
ドルイド……36
中山美穂のトキメキハイスクール……51
ナゾラーランド第3号……125
19（ヌイーゼン）……30
バーディラッシュ……115
ファイティングゴルフ……38
ファザナドゥ……79,112,114
ファミリースタジアム'87……108
ファミリーテニス……108
フリートコマンダー……126
メタルギア……77
燃えろ!! プロテニス……127
桃太郎伝説……79
リップルアイランド……78
レブリカート……128
ロマンシア……114
ワードナの森……127
ワイワイワールド……6

☎03(459)1700

読者のみなさまからのお問い合わせは休日をのぞく月曜から金曜の午後4時から6時の間、上の番号で受けつけています。その時間以外は留守番電話になっています。質問内容は雑誌に書いてあることのみで、ゲームの解答やヒント等についてはいっさいお答えしておりません。

●Publisher／山下辰巳 〈編集〉徳間書店インターメディア株式会社 ●Editor-in-Chief／山森尚 ●Senior Contributing Editor／村田泰生 ●Senior Editors／工藤陽子・山本直人 ●Editorial Staffs／荒田茂樹・市原絹代・小沢誠昭・坂井薫・平良一男・高垣聡・日高律子・原野光一・湊博道 ●Assistant Editors／岡崎栄子・黒井敏典・斉藤義久・佐藤善一・沢谷龍子・島田政幸・高崎克彦・千葉隆司・馬場博・平島健・深川悟郎・丸山玲子・増田栄治・守屋貴章・山本晃央・吉田高央 ●Proofreader／笠原紀彦 ●Contributors／田尻智・藤田久美子 ●Staff Photographer／浜野忠夫
〈制作〉 ●Art Director／片野厚子 ●Editorial Designers／青延純子・池田伊知郎・岩崎陽介・小川隆・大森優子・倉田園子・栗原央江・佐田博幸・松尾礼子・保坂一彦 ●Cover Designer／保坂一彦 ●Cover Illustrator／佐々木けい子 ●Finish Designers／株創文新社 ●Printer／凸版印刷株式会社

©徳間書店 1988 本誌掲載の写真、イラストおよび記事の無断転載を禁じます。なお、記事中の各メーカーの著作権表示は画面写真、一部イラストに対するものです
ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です

内容肉迫第3弾

ありがとう

総力特集16ページ

●250点以上の写真をふんだんに使っての大特集！

59 **ドラゴンクエストIII そして伝説へ…**

CONTENTS

人気ゲーム4大攻略

6 ●5ステージ分のマップを公開しちゃおう **ワイワイワールド攻略法**

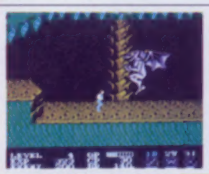
18 ●前号にひき続いての大攻略特集だ **スケバン刑事III攻略術**

22 ●キック・チョップでビシバシ敵を倒せ **仮面ライダー倶楽部**

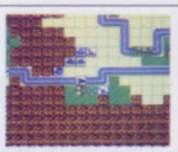
51 ●まだフラれつづけてるキミはこれを読め！ **中山美穂のトキメキハイスクール**

新作先取り8本

14 ●撃つ！ よける!! 2D+3Dのアクションゲーム **魂斗羅 コントラ**

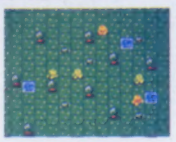


26 ●キミが総統になる戦略シミュレーション **砂漠の狐**



28 ●今夜はハードボイルドにキメよう **ゴルゴ13 第1章 神々の黄昏**

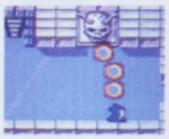
30 ●リアルな感覚でセマるシミュレーション **19 ヌイーゼン**



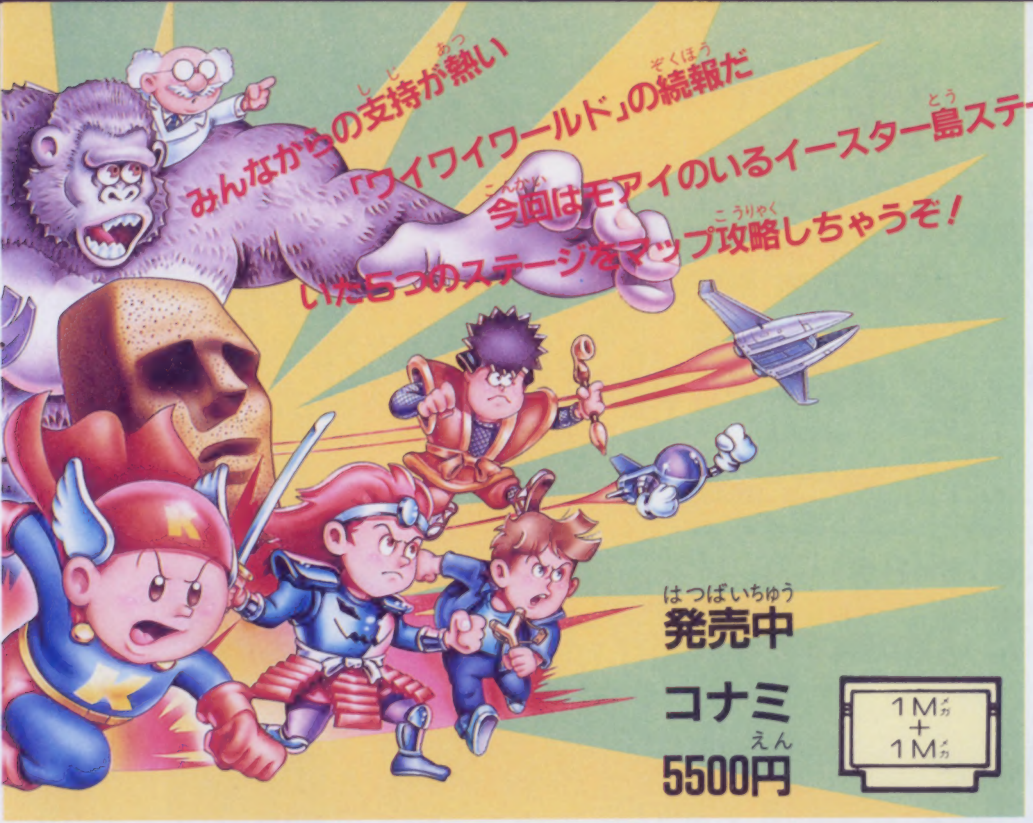
32 ●右へ左へパックを飛ばせ！ **アイスホッケー**

34 ●宇宙暗黒組織に立ち向かえ **コスモポリス ギャリバン**

36 ●勇かんな魔法使いの物語 **ドルイド**



38 ●ニューゴルフゲームまたまた登場だ **ファイティングゴルフ**



はつばいちゅう
発売中

コナミ

5500円

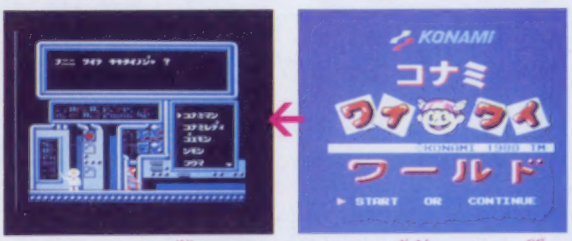
1M
＋
1M

壮大なストーリーが動きはじめた

まさにコナミゲームのちゃんこ鍋と化してしまった「ワイワイワールド」。

今回は隠し味ともいえる秘密や5つのステージのマップを公開して、アクション画面の攻略をやってしまおうというわけだ。

キミはワルダーから地球を取り戻すことができるか？



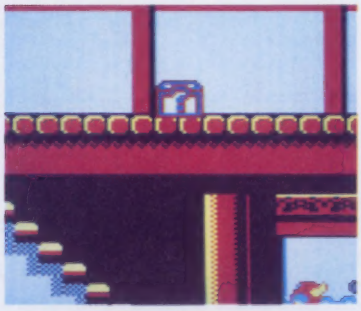
●タイトル画面。ゲームを続けたい人は、パスワード入力ね

●ゲームはここから始まる。まず、博士から情報を集めようね

●今回の主人公。さすがヒーローらしく、カッコいい

パワーアイテム2種あれこれ

アクションステージ画面では、実にいろいろなアイテムが手に入る。これらのアイテムは、どのキャラクタでも取れるという共用アイテムと、このキャラクタじゃないと取れないという専用アイテムと、大きく分けて2種類のアイテムがあるぞ。そのアイテムの効用は左の表を見てちょ。



●ステージ内にはアイテムが…

研究所内の3つの扉

コナミマンの友達、シナモン&サイモン博士の研究所には3つの扉があって、そこからさまざまな戦いの世界へと入っていくのだ。

扉とびら 1

●シナモン博士にサイモンについて聞くとこの画面に

前回紹介できなかったサイモン博士は死んでしまった仲間を生き返らせてくれるのだ。

扉とびら 2

●6つある窓の中から1つを選んでその世界へとワープするんだ

捕らえられた6人のコナミヒーローたちをここから助け出しに行くのだ。

扉とびら 3

●この扉に入り、ビックバイパーがツインビーに乗りこむと始まる

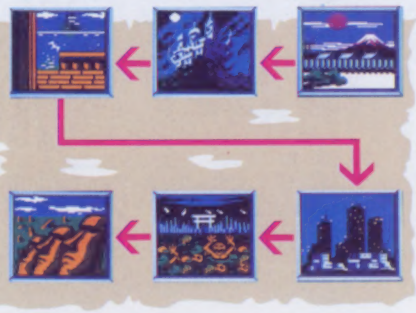
コナミヒーローを全員助け出さないとこの扉3のシューティング面に入れないぞ。

コナミ ワイワイ ワールド™

アクションステージのマップ公開!!

これが最善のルートだ!!

罪2の6つのステージはどのステージからでも行くことはできるんだけど、物事にはやはり順番ってモンがあって、あるアイテム、またはキャラがいないと進めないステージがあるのだ。ここは江戸・キャッスル・港町・都会・地獄・イースター島の順に攻めていくのがモア・ベターだ。



各キャラ共用アイテム

ライフが残り少ない時にうれしいアイテムで、取ると、ライフが回復するぞ！		聖水	敵を倒すと出てくるモノで、取るとライフが2目盛り回復するんだよ。		ミニハート
これを取れるのはゴエモンだけだが、取った時に出るアイテムは誰でも取れる。		宝箱	ミニハートと同様に、敵を倒すと出てくる。取るとライフが5目盛り回復する。		ビッグハート
各ステージにひとつずつあって、プレイヤーを助け出す時、オリを開けるカギ。		キー	これも敵を倒すと出るモノで、これを取ると使用できる弾数が増えるのだ。		弾丸
コナミマンとコナミレディのみ、このアイテムを取ると空が飛べるんだ。		マント	ステージの中のある場所にあるモノで、取るとライフの減り方が少なくなる。		ヨロイ

各キャラ専用アイテム

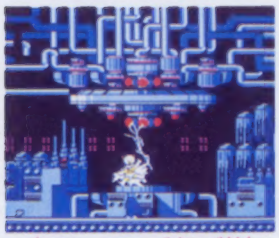
「グーニーズ」のヒーロー、マイキーの愛用品、ごぞんじパチンコだ。		パチンコ	コナミマン用の飛び道具だ。取ると、離れた敵も倒せて便利なんだよ。		GUN1
これを取ると、なんと小判が投げられるようになるのだ。ゴエモンの武器だよ。		まねき猫	これはコナミレディ専用の飛び道具。取りづらい場所にあるぞ。		GUN2
「キングコング2」と同様、大好物バナナを食べると、力まかせに岩を投げる。		バナナ	「ドラキュラ」でおなじみ、シモン必殺の武器、十字架だ。破壊力はバツグン。		十字架
モアイの主食!? 食べると古代未知エネルギーで、口から輪を吐き攻撃するぞ。		ドーナツ	これもあの「月風魔伝」の風魔の飛び道具だ。三方向に飛び、岩をも砕くぞ！		手裏剣

アクションステージを5つまで紹介

さて、さっそくたがモアイのいるイースター島ステージを除いた江戸・キャッスル・港町・都会・地獄、5つのアクションステージを順に攻略していこう。

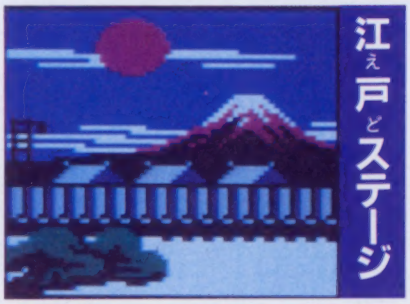
このステージの紹介順にコナミヒーローたちを助け出していかないと、面クリアが難しくなってくるぞぉ。

そんな風にならないためにも、このマップ攻略を見ながらステージ全体の雰囲気と、要所要所のポイントをつかんでほしい。ヒーローたちはキミの助けを待っているのだ。



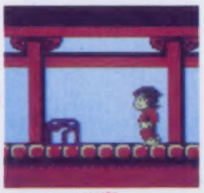
○扉2で、1つの世界を選択したら、この転送装置で各世界へ

江戸ステージ

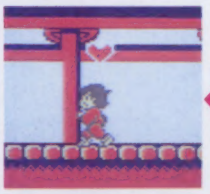


花のお江戸は八百八町〜。てなわけで、ここがゴエモンが捕らえられている江戸ステージだ。ゲーム的にはそれほど難しい面ではないが、ステージの最後の方にいるティエンルンはちょっと手強いぞ。

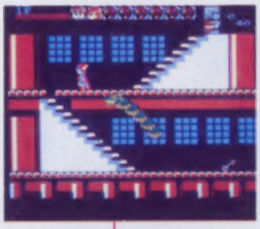
ここでは、ステージ前半をコナミマンで、後半をコナミレディで戦うのがベスト。



○あっ、宝箱み〜っけ

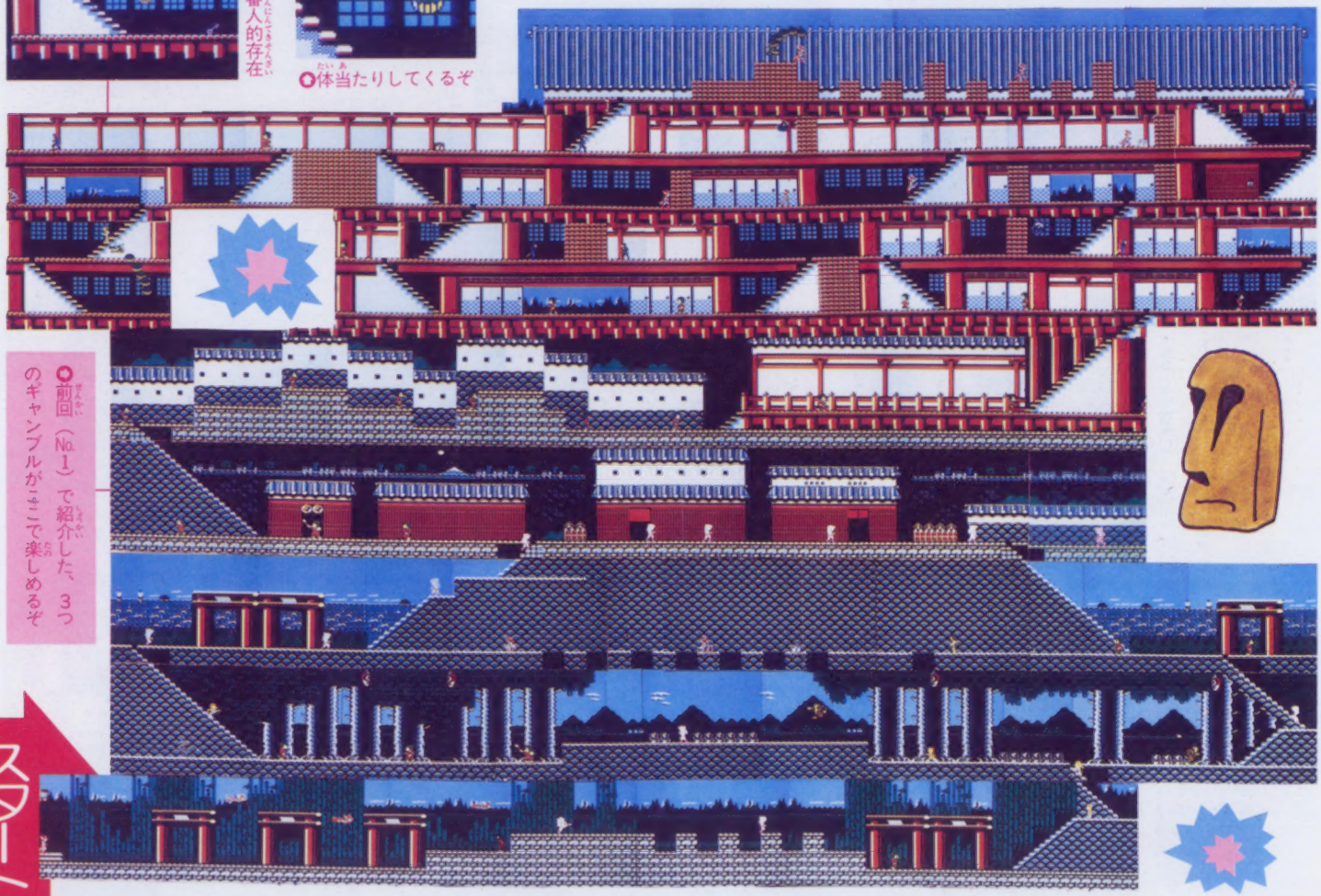


○ビックハートが飛び出してきたぞ！



○カギを守る番人的存在

○体当たりしてくるぞ



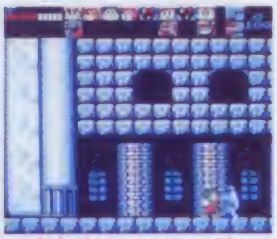
○前回（No.1）で紹介した、3つのギャンブルがここで楽しめるぞ

スタート

コナミ ワイワイワールド

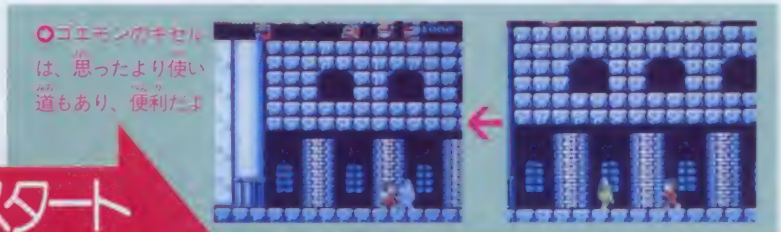
キャッスルステージ

ここでは悪魔城に閉じ込められたシモン・ベルモンドを救出するのだ。このステージの敵はかなり独特な動き方をするので、それぞれのパターンを頭にたたき込んでおくべし。このステージには隠し部屋やワープポイントなど秘密がいっぱいあるからチェック。

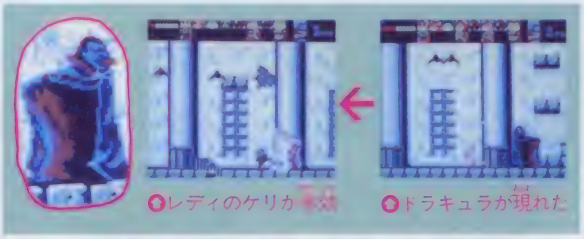


○次々と現れるゾンビを倒しながら、弾数を増やしていこう

○ヤリをかまえ、突進してくる攻撃に、もうタジタジだ



○ゴエモンのキセルは、思ったより使い道もあり、便利だよ



○ドラキュラが現れた

○レディのケリカ

スタート

○シモンを助けたゾ

○ここでは、云が絡えず上下に動いているから、気をつけて進もう！

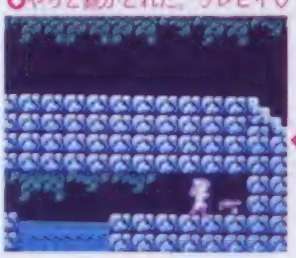
○このマップ内である場所に行くと

○何と研究所にワープしてしまう！

○上へと進めばシモンが下へと進めばカギがある

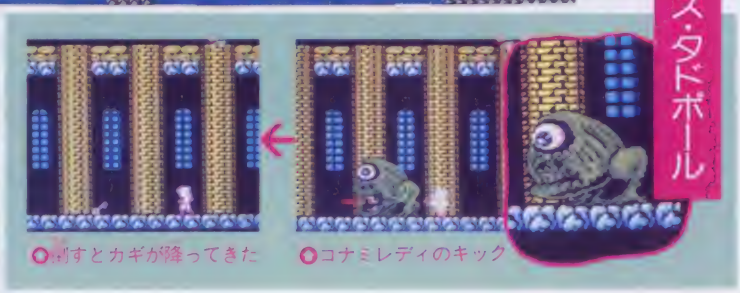
○次々と出てくる敵キャラをかわしながら進め！

○やっと鏡がとれた。ウレピイ♡



○空を飛ぶコナミレディ

大ボス・タドポール



○倒すとカギが降ってきた

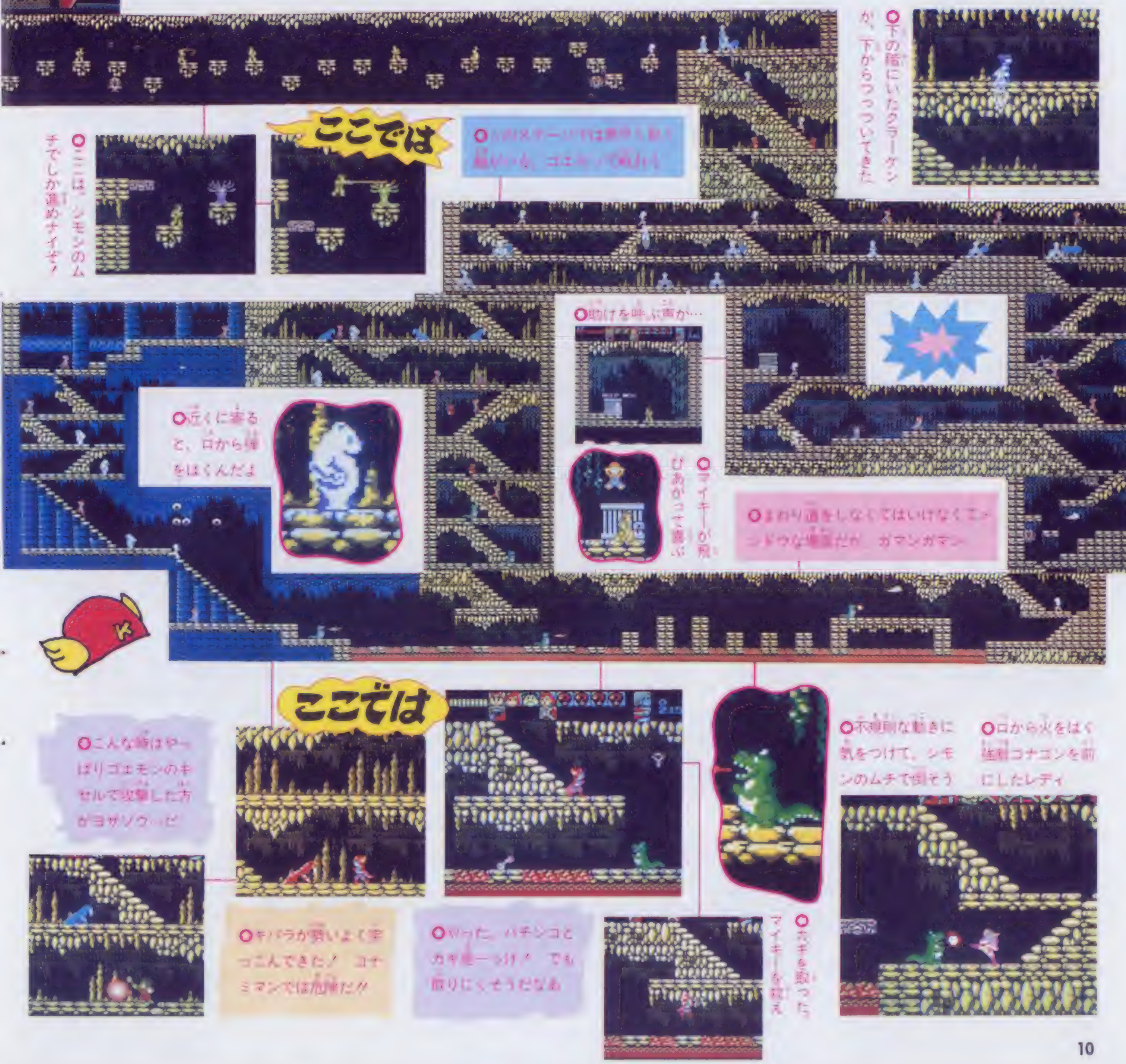
○コナミレディのキック

港町ステージ

打ち上げられた難破船から始まる港町ステージにはマイキーが捕らえられている。
このステージは見ての通り奥行きがかなりあり、さらに地形が難解なのでジャンプのタイミングなどの操作テクニックが重要なポイント。
敵キャラたちも攻撃の耐久性の強いやつが増え、倒すのにちょっと骨が折れるぞ。

強くないこのチュー太くんを倒して弾数を増やそう

このヤヤコシいマップをよく頭に入れてから進もう



下の階にいたクラーケンが、下からつっついてきた

ここでは

ここは、シモンのムチでしか進めナイゾ！

[illegible]

助けを叫ぶ声が…

マイキーが飛びあがって喜ぶ

近くに寄ると、口から泡をはくんだよ

まわり道をしなくてはいけなくてメンドウな場面だが、ガマンガマン

ここでは

こんな時はやっぱりゴエモンのキセルで攻撃した方がヨサソウ…ピ

キバラが勢いよく突っこんできた！ コナミマンでは危険だ!!

やった、パチンコとカギ見ーっけ！ でも取りにくそうだなあ

カギを取った、マイキーを救え

不規則な動きに気をつけて、シモンのムチで倒そう

口から火をはく強敵コナゴンを前にしたレディ

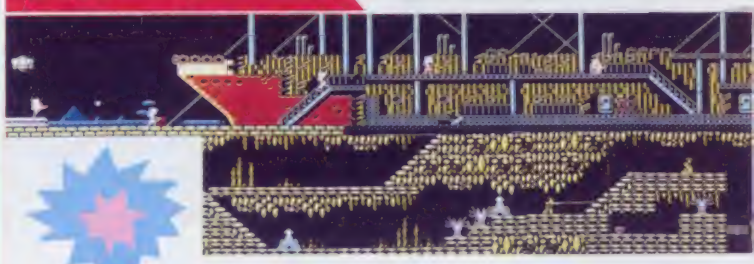
コナミ ワイワイワールド

都と会いステージ

近代的なビルが立ち並ぶ都会ステージではコングを助け出すのだ。マップはそれほど広くないんだけど、敵の攻撃が雨あられ。慎重に攻めて行きたいステージだ。

○江戸ステージにあったギャンブル場がここにもある

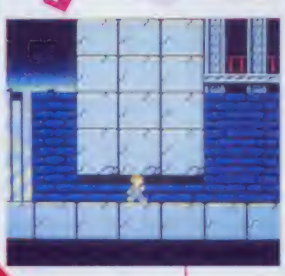
スタート



ここでは

○あの大きなコングが飛びあがって喜んだ

○鍵がつかえて通れない。困ったぞ



○小さいけれど健気にがんばるマイキーくん

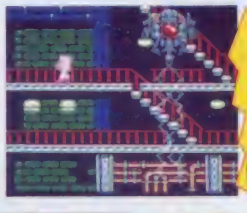
○コングを殴ったら、バクダンに気をつけながらここを目指せ

スタート

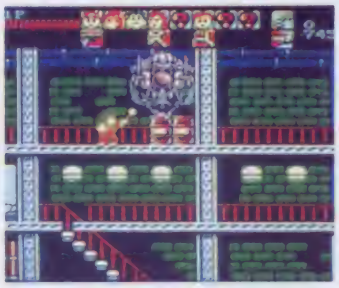
○カギを取るためには、このボスキャラと戦わねばならない

○いきなり次々と岩が襲いかかってくる。気が抜けないぞ！

こいつは

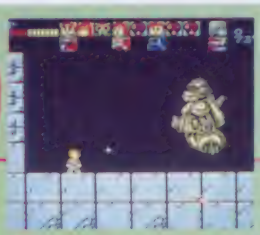


○上空から真下にイナズマのような放電をしてくる恐いヤツ



○こいつはミサイルを全部すこしずつかわしながらやっつけろ

ボスコンガー



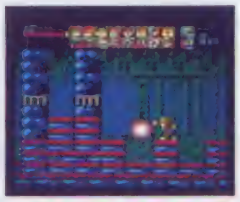
○ヤッター！倒したぜ！カギを取ったらコングを救おう

○ここは、すばしっこいマイキーでバナナを連射せよ！

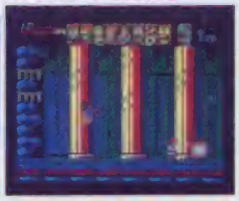
地獄ステージ

見るからに地獄絵図ともいうべきこの地獄ステージからは月風魔を救出するのだ。

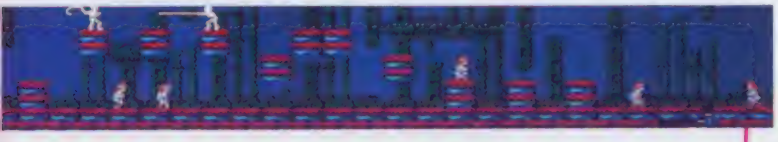
スタートの最初の方に出てくる馬の骨の化け物・馬死化。1つ目のお化け・姨蛇羅など手強い敵がいっぱいでまさに地獄！　ここではコングを戦力のメインに持っていきたいところだね。



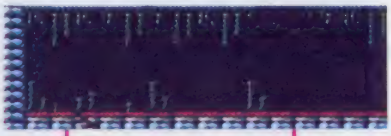
○このオドロオドロしい地獄の敵キャラどもを、コングよ、ふきとばしてくれ！



○捕まえ出した月風魔は、強くて貴重な戦力となってくれるぞ。やったね♡



○「月風魔伝」で出てきた死門。攻撃はシモンと同じ



マザー龍骨鬼

○このステージのボスはマザー龍骨鬼

○龍骨鬼はソデの腕から出る光線でちまくり

○龍骨鬼Jr.

○ボスを倒さない限り、Jr.は現れる

○画面上から、次々とちっちゃくて可愛い龍骨鬼が現れた！

○コンティニューすると、ボスの前からやり直しになるぞ

○シューティングステージは、このようにして進んでいくんだよ

○「ツインビー」同様、雲からはベルが出てきていろんなアイテムになる

6人の仲間たちを全部助け出し、各キャラクタの専用アイテムを全部そろえると、この扉3に入ることが出来るんだ。

ここから先は反射神経が勝負のシューティングステージが待っている。どっちの機を選ぶかはキミしだいだが、ビックバイパーの方が有力だぞ。

仲間を全員助け出したら…シューティング！

○まわりながら○○○○でお大量に現れるゾ　なしみの総合だ

○ツインビー画面で出てくるよ

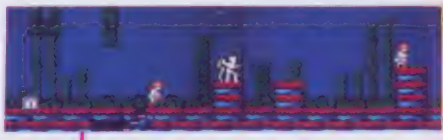
○シーン後半で左右から出現する

○いよいよシューティングが始まる。リアルでカッコいいグラフィックだよ

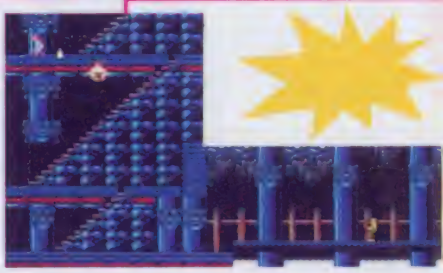
○扉3を開けると格納庫が。好きな方を選んで乗りこめ

コナミ ワイワイワールド

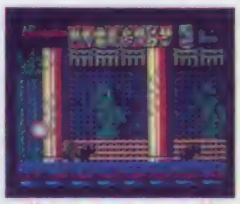
○ガマンして進むしかない場所だ



○マントを発見した。やっと見つけたぜ！空さえ飛べれば…



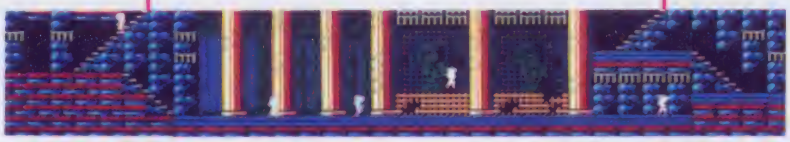
○強くて精もしいヒーローだぞ

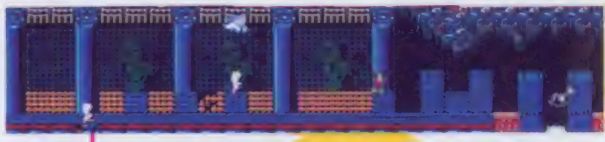


○他のヒーローたちに比べて、コングの攻撃がいちばん迫力かあって強そうだ

○コングは、体が大きくてそのぶん、ジャンプ力もある。高い壁はコングでいけ

○やっぱり空が飛べると楽チンだな





シューティングステージ用のアイテムもある

○アイテムを取れば、こんなにパワーアップする

もちろん、このシューティングステージにもパワーアップアイテムはあるぞ。アイテムは敵キャラを倒したり、ツインビー画面の雲から出るベルを撃つと出てきたりする。

どっちの機で戦うにしても、最低スピードアップを2つは取っておきたい。後はキミの腕しだいさう。

両機共通アイテム

オプション

全部で2つまで装備することができる。

スピードアップ

取るたびにスピードが増すんだ。

ビックバイパー用アイテム

レーザー

敵を貫通し、前方にいる敵全てを破壊する。

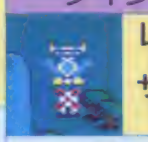
サイドミサイル

左右上方、45度方向のミサイルがうてる。

バリア

敵の弾を5発まで受けてもダイジョウブだ。ぜひ必要なアイテム。

ツインビー用アイテム



ワイドレーザー

レーザーが広がり、広範囲の敵が倒せる。

ロケットパンチ

ツインビーの腕がロケットになって飛ぶ。

5つのアクションステージ攻略特集はどうだったかな？この特集を見てもゲームクリアが出来ないキミ、もうちょっと努力するよーに！

2人の"魂斗羅"の活躍を見よ!!

コントラ 魂斗羅

ゲーセンで超ムズいと評判だった戦争アクションゲーム「魂斗羅」がファミコンに移植された。キミも最強の闘士、「魂斗羅」となって侵略者を倒せ!

2月9日発売予定

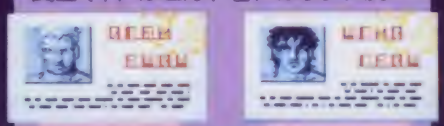
コナミ

5300円

1M+1M

魂斗羅

闘魂とゲリラ戦術の素質をもつ最強の闘士(1Pはビル、2Pはランス)。



ビル　ランス

タテ・ヨコ面

3D面

ジャンプ!

撃つ!

伏せる!

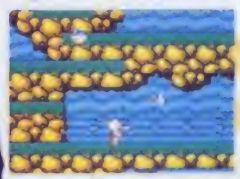
キミは"魂斗羅"になれ!

キミにくだされた指令は、最強の闘士"魂斗羅"となって、レッド・ファルコンの前戦基地を破壊することだ。

タテ・ヨコスクロールのエリアと3D画面のエリアの3種類に展開する前線基地を舞台に、キミを狙う砲台や敵兵を撃破してつき進むアクションゲームだ。2人同時プレイもできるから友達と楽しもう。

オレたちの活躍をみてくれ!

仲間がやられる!?

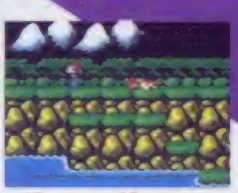


○タテ面では画面の下にいるとやられる

○動けずに狙い撃ちされた

2人同時プレイも楽しめるヨ!

○ランスが立ち止まるとビルも進めない!?



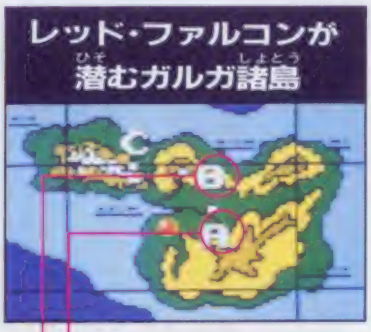
○左がビル、右がランス

©KONAMI

ガルガ諸島に前線基地発見

前線基地はガルガ諸島にあると判明した。ガルガ諸島は全8エリアに分かれている。キミの行く手を阻む敵どもを撃ちまくり、ガルガ諸島の奥深くへとつき進もう。そしてポイントA・B・Cの基地内部に侵入するのだ。各基地の最奥に待ちうけるボスを倒し、基地破壊に成功すると、魂斗羅の任務達成なのだ。

○これがダイゴミなんですねぇ　○撃って撃って撃ちまくれ



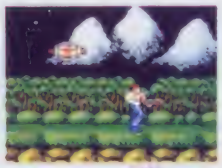
○滝の上に登って基地に潜入だ　○基地2・ゴトムガー、カベを破壊しよう

○基地1・ガルマギルマ　○ヨコスクロールにひろがるジャングルのエリア

アイテムでパワーアップだ

敵の攻撃をかいくぐり、ひたすら撃つべし。これがアクションゲームの神髄だね。でも、これだけじゃ、ちょっと心もとない人もいるハズ。そこで登場するのが、パワーアップアイテムだ。ウェポンカプセルとセンサーを破壊するとアイテムが出現。コレを取ると、武器の威力が一段とパワーアップするんだよ。

○ようし、撃ってやれ。すると、アイテム出現　○取ると、弾のスピードがはやくなったぞ



○おっと、後方からカプセルが飛来!?

○フラフラ飛んでくるのダ

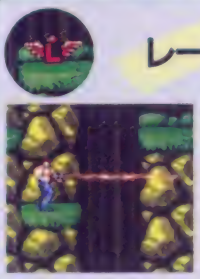
パワーアップだ!

このアイテムを取ると、弾のスピードがはやくなる。

○アイテムが出た。ラッキー

○センサーを撃ってみると…

○地上にあるよ



障害物を突き抜けるレーザー光線を使える。

弾が大きくなり、Ⓑボタンを押したままで連射になる。

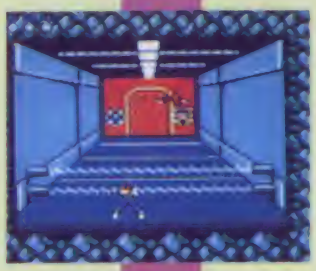
弾が回転しながら飛んでいくアイテムだよ。

これは弾を上下、5方向に撃てるアイテムなんだ。

ガルガ諸島の前線基地を叩け

エリア2 基地1

基地内部の通路は電流とカベでふさがれている。カベに埋めこまれた球体を破壊して突破口をひらこう。



スタート

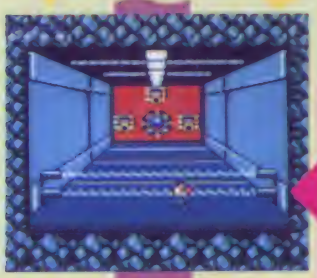
カベを破壊して前進せよ！

電流ショック

横に流れる電流に触れると、一瞬シビれて動けなくなる。注意しよう。

死角に入れ

砲台が高い位置にある場合は伏せてしまうと、弾に当たらずにすむぞ。



つづき

基地を破壊せよ！

基地最奥に位置する中心部は、炎の輪を投げつけてくるぞ。左右に動く目を攻撃すると、破壊できる。

安全地帯の下の番号の位置で攻撃をしかけよう。破壊すると、基地に侵入できるぞ。

魂斗羅（コントラ）

エリア1 ジャングル

まず、ガルが諸島に上陸し、ヨコスクロールに展開するジャングルを突破して基地1に侵入しよう。

アイテムをとれ

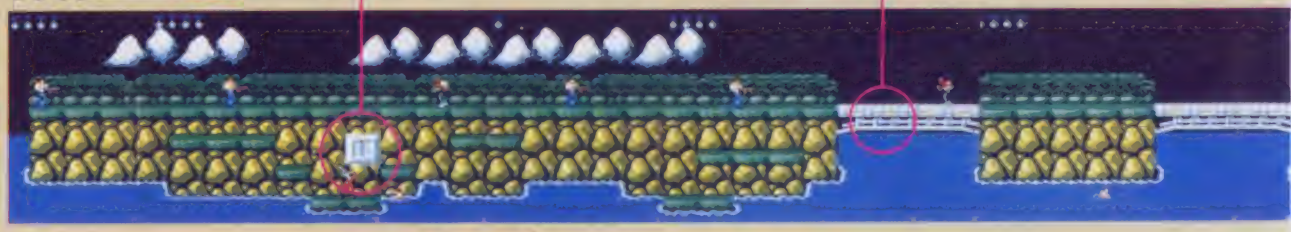
地面に埋め込まれたセンサーを破壊すると、マシンガンのアイテムが現れる。手に入れておきたいアイテムだ。

橋をわたれ！

乗るとイキナリ爆発してしまう、おそろしい橋だが、2回連続ジャンプで向こう岸にわたれるよ。

ジャングルを突破せよ！

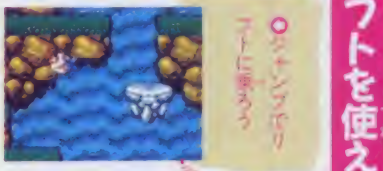
スタート



マルキン禁 KONAMI

岩のリフトを使え

左右に動く岩のリフトを使わないと、滝の上へ進めないぞ。タイミングをつかんでリフトに乗ろう。



滝に潜む敵兵

滝のなかには敵兵が潜んでいるぞ。敵兵が撃つ拡散弾は始末におえないクセモノだ。早めに倒そう。

つづき

つづく

スタート

エリア3 滝

タテスクロールの滝では落石や敵兵など障害物がいっぱいだ。滝の上では巨大なボスが潜んでいるぞ。

落石に注意

まるい穴から岩石が次々と落ちてくる落石ゾーンだ。

注意！

攻略術 その2

スケバン刑事Ⅲ

発売と同時に、魔破羅の洞窟まで攻略するぞ!!

前号では街から地獄谷までを完全に紹介したけど、今回は果心居士までたどりつくルートと、魔破羅の洞窟の完全マップで、さらに攻略だ!!

発売中
東映動画
5300円

1M+64K RAM

ステージを行きつ戻りつ攻略していくのだ!!

ファミマガNo.2では、地獄谷のステージまでを紹介したね。そこまではただ単に進んでいくだけで、通り過ぎたステージにはもう用がなかった。ところがこれから先は、1度通ったステージも再度行きつ戻りつしながら進んでいかねばならない。そうしないと必要なアイテムが取れないのだ。

○最初この地獄谷のステージを通ったときは何もなかったけど……

○再び地獄谷へ戻ってみると、誰もいなかったところに地上の首領が

○砦で翔をやっつけてから、また洞窟へ戻るのだ

○まずそのまま洞窟へ行き、魔破羅をやっつける

○今度は洞窟を通ってみたけれど何もない

○洞窟に戻ってみると、パジェラがあった!

©梶田博二・白泉社・テレビ・東映

攻略するステージの順番をすべて紹介しよう

さてここで、ステージを進む順番をすべて紹介しよう。このように進んでいけば、クリアできるはずだ。

しかし、この順番がわかっていても三姉妹が成長していなければ、向かってくる敵たちをやっつけることはできないぞ。マップを見て研究し、3人とも均等に成長させながら進んでいこう。

1 街

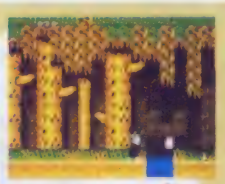
ただ広いだけの街だ。しっかりと経験値をかせいで次へ行こう。

この街のステージは、アイテム集めと経験値かせぎの場だ

川まで来たら、桔花にして飛行の術で川を渡るのだ

2 幻魔の森

幻魔の森も街と同じように通り過ぎるだけで、戻ってくる必要はないぞ。



ここもアイテム集めが主な目的だけれども、敵が強いぞ

大ボスをやっつけたら、もう用はないステージだ

3 地獄谷

初めて地獄谷に来たときはただ右へ右へ進んでいき、ボスを倒して洞窟へ行こう。

とりあえずはボスをやっつけて先へ進もう

4 魔破羅の洞窟

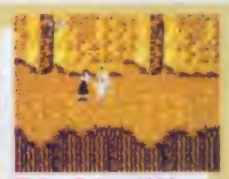
魔破羅の洞窟へ初めて来たときは、魔破羅をやっつけるのが目的だ。

洞窟の中は狭いしジャンプしにくいので大変だ

この魔破羅をやっつけたら、地獄谷に戻るのだ

5 地獄谷

魔破羅をやっつけたら、地獄谷へ戻ろう。するとおびなが手に入る。



さっきやっつけたはずの地上の首領がまた出たぞ

地上の首領をやっつけたら、おびなが出た

6 魔破羅の洞窟

再び魔破羅の洞窟へやってきたら、今度は何もする必要はない。そのまま時空間の砦へ進もう。

さっき魔破羅をやっつけてしまったので、誰もいないけれど……

7 時空間の砦

おびなを持って時空間の砦へ行ったら、翔をやっつけよう。するとめびながとれるようになるぞ。

時空間の砦を進むと翔に会う。やっつけてめびなを取ろう

翔

8 魔破羅の洞窟

翔をやっつけた後、二たび魔破羅の洞窟へ戻ると、魔破羅のいたところにバジェラがあるぞ。

翔をやっつけてから魔破羅の洞窟へ戻ってみると、バジェラがあるぞ

9 時空間の砦

バジェラを取って再び時空間の砦に戻ると、いよいよ果心居士との対決だ。このあとエンディングが待っている。

いよいよ果心居士と対決だ。長い道のりでした

果心居士

魔破羅の洞窟のステージ

攻略2回めの今回は、魔破羅の洞窟のステージをマップで紹介だ。

ここもとにかく広くて、しかも一度下のほうまで落ちてしまうと、ジャンプするのが難しいので、上まで登っていくのが大変だぞ。また、大ボスの魔破羅は分身して攻撃してくる。気をつけよう。

①アイテム絶縁スーツ

洞窟を右へ進んでいくと、絶縁スーツがある。取るようにしよう。

○こんなところに絶縁スーツがある。ぜひ取ろう

②アイテム復元の巻物

このくぼまったところへ入ると復元の巻物が現れる。これも3人とも取れるアイテムだぞ。

○何回でも体力回復ができる、便利なアイテムだ

③ここを左へ行くには…

この場所で左へ行くには、普通にジャンプしても無理だ。回転キックを使おう。

○ここを左へ行きたいのだけど……

○こういうときは、右の岩に乗って回転キックだ

時空間の巻のステージへ

④大ボス魔破羅だ

この暗闇の中へ入ると魔破羅が現れる。分身して攻撃してくるぞ。

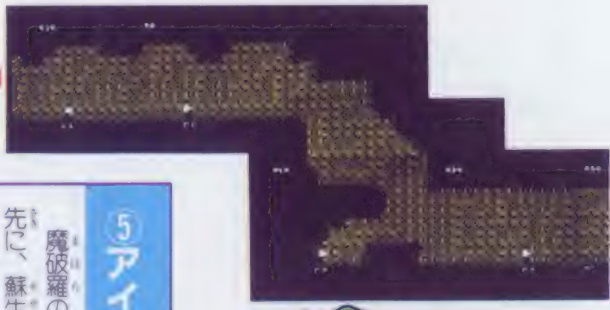
○この先は暗闇だけど、いったい何があるのかな

○わっ、魔破羅が出てきたぞ。どうしよう

魔破羅

○魔破羅は分身して攻撃してくるぞ

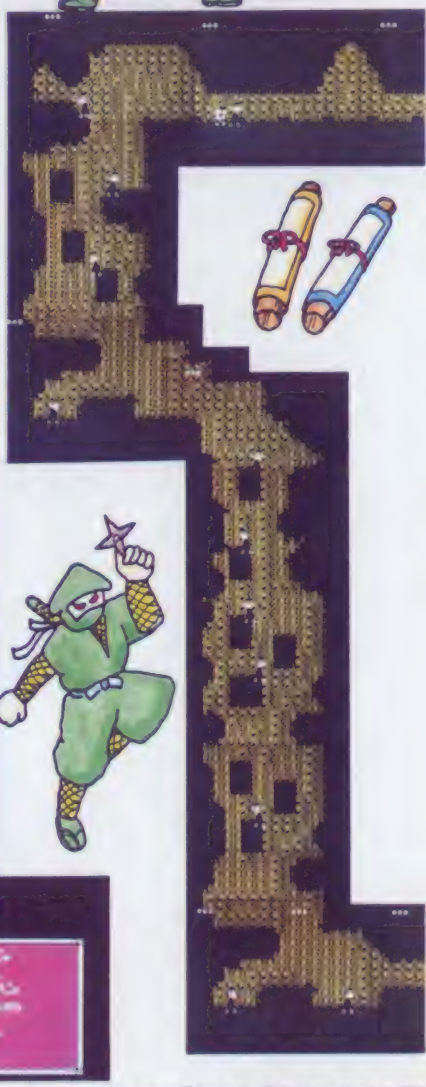
地獄谷のステージへ



⑤アイテム蘇生の巻物

魔破羅のいるところの先に、蘇生の巻物が現れる。このアイテムは、やられてしまったときに生きかえらせてくれるものだ。しかも3人とも持てるので、必ず取るようにしよう。

○このアイテムは、やられてしまったときに活用しよう



⑥影武者の月だ

魔破羅をやっつけてさらに右へ進むと、また魔破羅が出たと思ったら……。これは影武者の月なのだ。

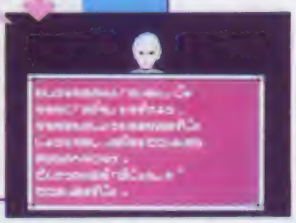
○まるっきり魔破羅と同じような月だ

⑦このあと地獄谷へ戻ると…

○穴を通ったところに地上の首領が現れるぞ

○地上の首領をやっつけたら、そこにおびなが現れるのだ

魔破羅をやっつけたら、地獄谷へ戻ってみよう。いままでいなかったところに地上の首領が現れるぞ。やっつけておびなを取るのだ。



○経文が現れてはげましてくれるぞ

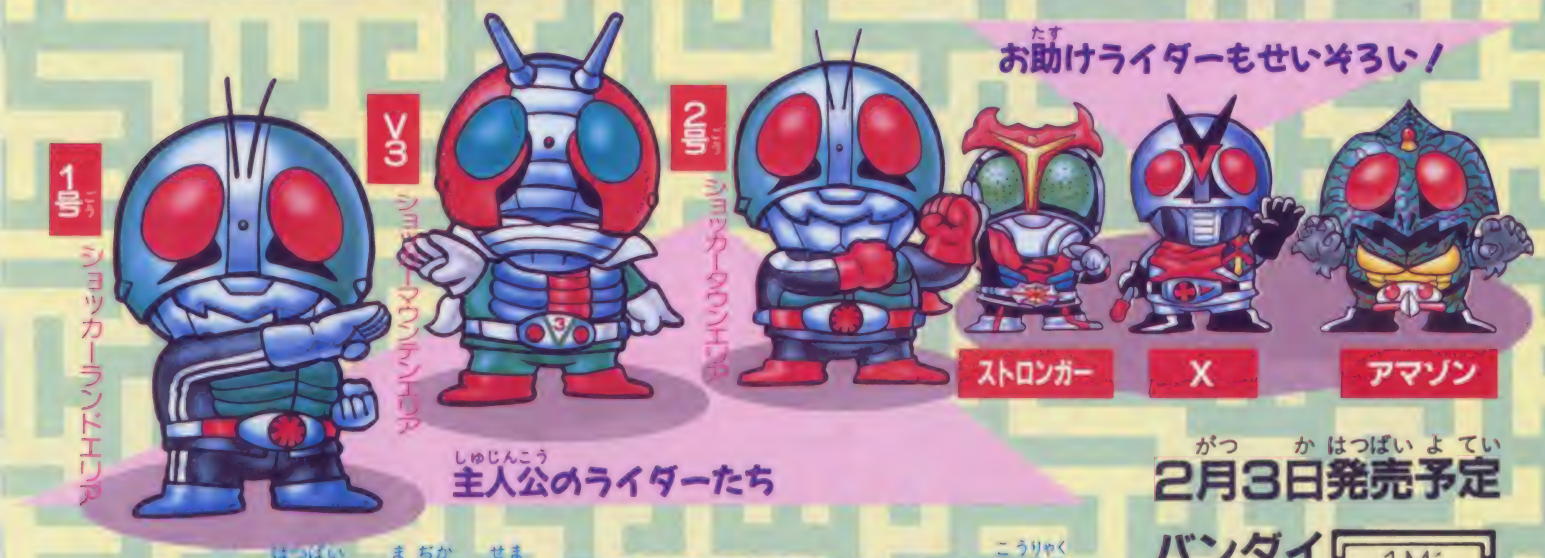
⑧また魔破羅の洞窟を通ろう

地獄谷で地上の首領をやっつけたあと、次に用があるステージは時空間の岩だ。そのために、洞窟を通らなければならなくなる。でもこの洞窟には特に何もないので、体力の消耗に気をつけて進もう。

○特に何もなく、ただ通過するだけなのだ

攻略法をマスターしたら、エリア1〜3に突入だ！

仮面ライダー倶楽部 攻略編



ゲームの発売も間近に迫ってワクワクしてきたキミに攻略テクをコーチするぞ。さあ、エリア1・2・3を攻略しろ！

2月3日発売予定

バンダイ

5500円

1M+1M

ライダー3人がまず自分のエリアをクリアしなくてはいけない

ショッカー帝国は全5エリア。1号・2号・V3がそれぞれのエリアをクリアした後、3人が力を合わせて戦うぞ。ゲームの基本はとにかくお金を貯めること。また、バトルモードで敵を倒してレベルを上げることも重要なんだよ。そうすればゲーム進行が、ウンと楽になるからネ！

ショッカー帝国の全貌

❶ショッカーランド（1号）
❷ショッカータウン（2号）
❸ショッカーマウンテン（V3）
❹ショッカージャンクル
❺ショッカータワー
1号・2号・V3

©石森プロ・東映／BANDAI

アクションモード ひたすらお金をかせぎまくれ！

攻略法

ポイント1 パンチをマスター

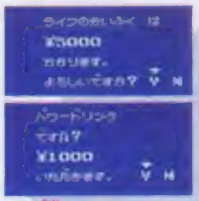
アクションモードでの唯一の武器が下方向へのパンチだ。このパンチをマスターすることが、エリア突破の第一歩となる。敵にダメージ受けることなく倒せるようになれば、このモードでの戦いは楽勝だ。

○このようにタイミングがあわないとダメージを受けてしまうぞ

○タイミングよくパンチをくりだすようにならなくちゃ進めないよ

ポイント2 ライフを減らすな

ライフを回復させるにはお金がかかる。だから、お金を貯めるにはライフを減らさないようにしなくてはならない。注意して進んでいこう。



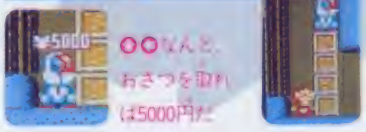
○お金がかかるライフの回復。ドリンクは戦闘時のみ使えるんだ

○こういった障害物は必ずよけていかなくちゃ

ポイント3 かせぎ場を見つけろ

お金を貯めるには一にも二にも敵をしつこく倒し続けることだ。お気に入りのポイントでしっかりかせごう。

○例えばマウンテンでは、この辺がかせぎやすいかな



○○なんと、おさつを取れば5000円だ

バトルモード 自分と相手の力をよく比較しろ

攻略法

ポイント1 敵の特徴を知れ

まず敵の特徴を知ることが戦いの第一歩。戦闘をくり返すことで、相手の力をつかもう。怪人図鑑を早めに手に入れると後が楽だよ。

○怪人図鑑。戦う相手を選ぶ資料だ

ポイント2 戦法を使い分けろ

敵の攻撃パターンをつかんだら、戦法を使い分けるようにしたい。アイテムを使ってくるヤツをマークすべし。

○強そうな相手の場合には……

○ザコが相手の場合には

○必殺技などでライフを減らせ

○ひたすら戦って倒すだけさ

レベルを上げると楽勝だよ～！

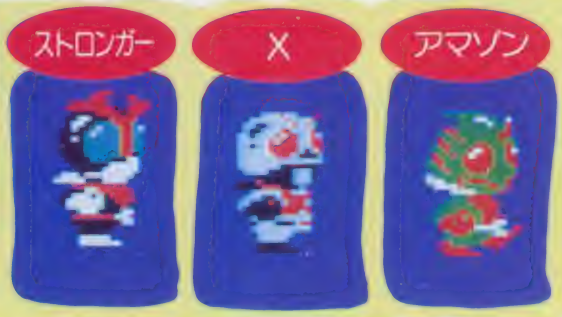
敵を倒してレベルがあがると、パワーアップする。新たな必殺技を覚えるなど、レベルアップの効果は大きいから積極的に経験値を上げよう。

○レベルアップすると……

○レベル1のV3の能力

謎の助っ人・お助けライダーの正体は？

主人公の3人のライダー以外にもライダーが存在する！彼らの役割はまだはっきりしないけど、1号たちを助けるようだ。お店で会える？かもしれないよ。



○これがストロンガーの能力表示画面。なかなか強そうだね

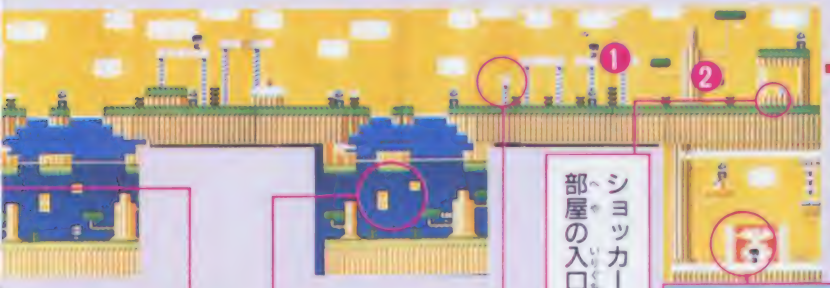
攻略法

1〜3エリア ポイントをしっかり押さえよう

ショッカーランド、タウン、マウンテンの各エリアはそれぞれ特色があって、ライダー達は自分の能力に合ったところで活躍するんだ。だからライダーの特徴をしっかり覚えることが大切だよ。そして、ショップやブロック、敵のいる場所などのポイントを、きっちり押さえて攻略しよう。

エリア1 ショッカーランド ブロックその一

ショッカーランドは横スクロール中心のわりあい簡単なエリアだから、ライダーの操作法を練習するにはちょうどいい。ただ、他のエリアに比べてお金が貯まりにくい。



お金をかせぐにはここだ！

○水の中のブロックはお金とアイテムの宝庫だ!!

○このあたりの敵の頭をパンチするとお金が出るぞ

○テクニックが多いから必殺ワザが得意だけど、回復は早めにね

エリア2 ショッカータウン ブロックその一

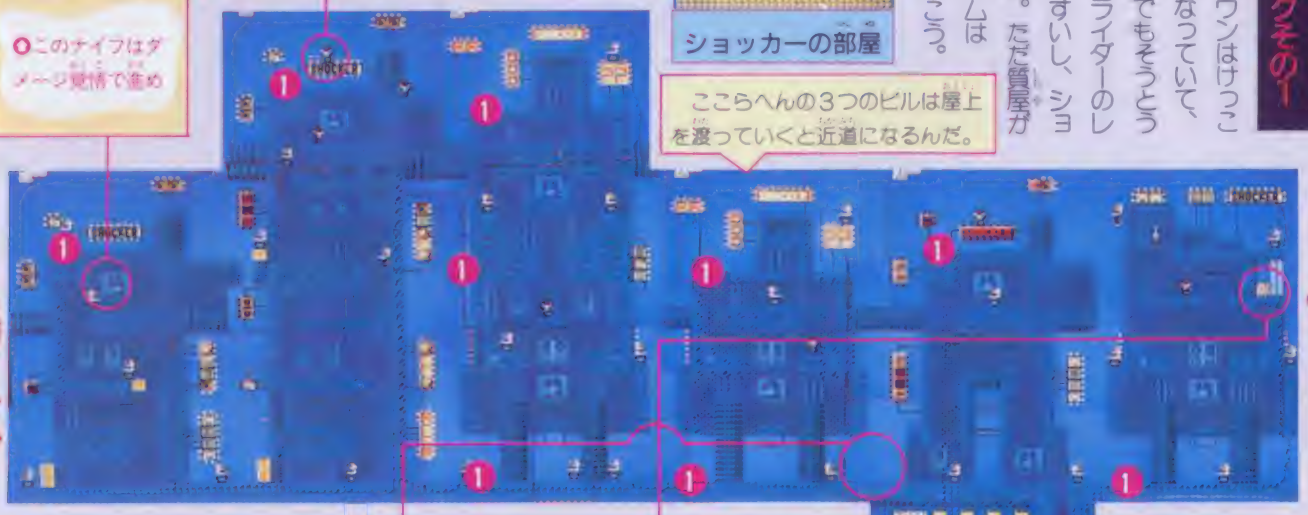
ショッカータウンはけっこう複雑な迷路になっていて、通り抜けるだけでもそうとう大変だ。でも、ライダーのレベルは上がりやすいし、ショップは数が多い。ただ質屋がないからアイテムは有効に買っていこう。

○このナイフはダメージ覚悟で進め

○このナイフはうまくよけていこう

ショッカーの部屋

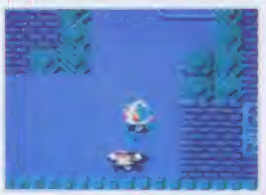
ここらへんの3つのビルは屋上を渡っていくと近道になるんだ。



ここに改造室があるけれど、途中にはワナだらけ。タイミングをはかって一気にいこう。

○2号ライダーはパワーがあるから、レベルがあがると怪人にも負けないぞ!!

お金をかせぐにはここだ！



○このへんの敵の頭をパンチしてお金を出せ

ボス敵・死神博士

○死神博士がここのボスだ。果して正体は!?

マップ上の記号 ❶—自動販売機・銀行 ❷—カジノ・質屋 ❸—改造室

スタート

ボス敵・ゾル大佐

○ショッカーランドはこのゾル大佐がボスだ 倒せるかな

○ここの敵は上から飛び降りてパンチしてお金を出せ

お金をかせぐにはここだ！

エリア3 ショッカーマウンテン ブロックその1

ショッカーの部屋

ショッカーの部屋の入口

○ライフ、ジャンプ、スピードが抜群なんだ

スタート地点へループ

注意!!

○火を吹くマークだ

お金をかせぐにはここだ！

○ここにあるブロックからはお金がたくさん!!

ショッカーマウンテンは縦スクロール中心で、上へ上へ登っていかないとだめだ。でも、ジャンプ力抜群のV3ならではのエリアでもあるわけだ。ブロックの数も多くてお金も出やすいし、レベルもわりあい上げやすい。壁につかまるのがヘタだけれど、うまく操作できればクリアは早い。

ここは別に来ても来なくてもいい。

こんなところに改造室があるんだ。

このブロックの上から下にいる敵をパンチして経験値とお金を貯めよう。

スタート

マップ上で手に入るアイテム

ブロックを見つけたらどんどんパンチしよう。

○ライフ回復の風車

○危い!! バクダンだ

○黒服のサイクロン

○お金もいろいろ

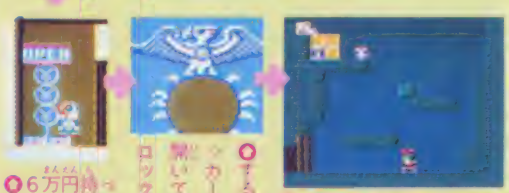
○ラッキーで敵をパンチ

これがつぎのブロックへの出口だ!!

お金を貯めたらバリアを解除しショッカーの部屋のマネーメータに乗り扉を開けよう。

○このとおりバリアが解除される

○ロープをBボタンで引っ張ると



○6万円貯まってマネーメータに乗ろう

○するとショッカーの扉が開いて次のブロックへ!!

○そしてこれがショッカーマウンテンブロックその2

ボス敵・地獄大使

○ショッカーマウンテンは地獄大使がボスなんだ 倒せ!!

キミがロンメル将軍だ!!

第2次世界大戦を舞台に、北アフリカでの激烈な独英の戦いを再現する本格的戦術シミュレーションゲーム

2月下旬発売予定

コトブキシステム

1M+1M バッテリーバックアップ

5500円

砂漠を制覇するのは誰か!?

第2次大戦初頭、北アフリカを舞台にして、ロンメル将軍の指揮するドイツアフリカ軍団と、モンティことモントゴメリー将軍の指揮するイギリス軍が覇権を争っていた。

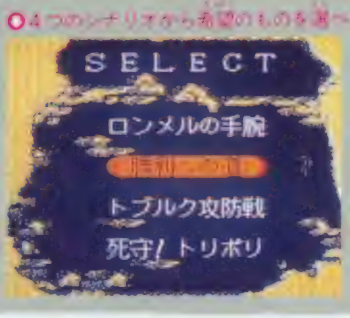
このゲームはキミ自身がロンメルとなり、北アフリカの砂漠を制覇するのが目的の戦術シミュレーションゲームだ。

シナリオ

このゲームは4つのシナリオを持ち、それぞれ違った難易度を持っている。

またVSモードも付いていて友達と戦うこともできる。

これがこのゲームのメイン画面
カーソルを動かすと画面が変わる



4つのシナリオから希望のものを選べ

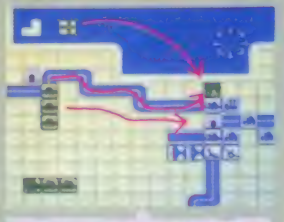
移動

戦いをするには、もちろん移動が必要だ。移動力は部隊によってそれぞれ異なり、しかも地形によって移動可能な距離が変わってくるので、それぞれの部隊の能力をしっかり認識すべきだ。

ただし、燃料切れや敵との遭遇によって移動不可能となってしまうので注意が必要。

カーソルが移動中、赤が移動前、灰色が移動後の部隊

移動のしかたにより、戦局は変化する。海、砂漠、道沿いなどベストな進路を取れ。



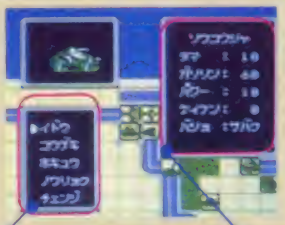
矢印のように、敵に接近する移動方法はたくさんある

歩兵に関しては単なる移動以外に、輸送トラックを使った、高速移動が可能だ。

歩兵を輸送トラックに乗せるには2つの部隊を隣接させよう

コマンドで命令をくだせ

行動はすべて5つのコマンドによって行われ、部隊の状態は6つの情報で表示される。



イドウ	各部隊を移動させる。	ソウコウシャ	部隊名が表示される。
コウゲキ	敵に攻撃をかけるコマンド。	タ マ	攻撃できる回数を示す。
ホキュウ	燃料と弾薬を最大値まで回復させる。	ガソリン	移動できる総コマ数を表示。
ノウリョク	それぞれの部隊の基本性能を表示する。	パワー	部隊内の残り台数を表示。
チェンジ	自軍の行動を終了させる。	ケイケン	攻撃・防御の経験度を表す。
		パショ	今いる場所を表示している。

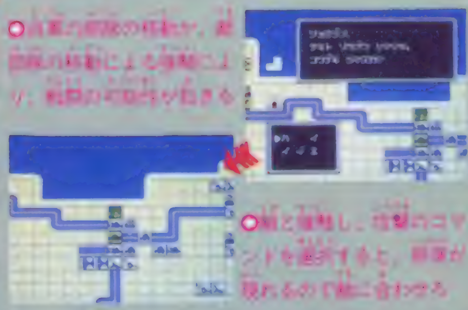
©KEMKO・Bettman Archive　写真提供　PPS

エルヴィン・ロンメル将軍

卓抜した作戦能力ゆえ恐れられた彼を知るには、「砂漠のキツネ」(フジ出版)などが参考となる。

攻撃

攻撃には、となりにいる敵を攻撃する直接攻撃と、離れた敵を攻撃する遠隔接攻撃とがある。攻撃するさいは敵との能力差をよく考えるべきだ。



自軍の部隊の移動か、敵部隊の移動による接触により、戦闘の可能性が起きる

敵と接触し、攻撃のコマンドを選択すると、照準が現れるので敵に合わせる

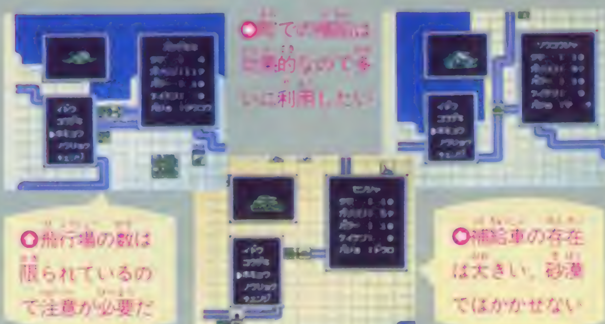
これは戦闘機の迫力ある戦闘シーンだ

戦闘画面はリアルな動画で表示される

補給

補給ができる場所は、地上部隊と飛行機では異なる。飛行機は、飛行場でのみ補給ができる。地上部隊は町と補給トラックによって補給される。

町と飛行場での補給は、燃料、弾薬だけでなく、台数も完全に回復させることができる。補給トラックのばあいは、台数を回復させることができない。補給を効率よく行い、全滅しないようにしよう。



町での補給は効果的なので多いに利用したい

飛行場の数は限られているので注意が必要だ

補給車の存在は大きい。砂漠ではかかせない

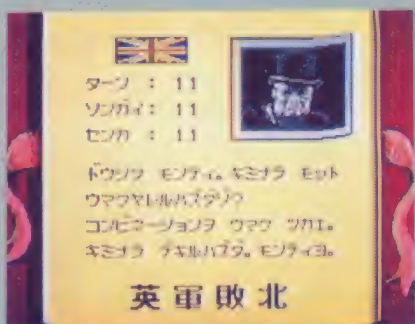
勝利条件

北アフリカの砂漠を制覇して、勝者となるための条件は、ロンメル将軍の指揮するドイツアフリカ軍団が、敵イギリス軍の司令部を完全に破壊することで成立する。

しかし勝者となるのは容易ではない。しっかりとした作戦を立てて臨もう。

見事な勝利だロンメル。しかしキミにとってはたやすい事かな……

ヒトラーの激励を受けるロンメル



チャーチルに激励されるモンティ

わがイギリス軍が敗北するとは。モンティ、この借りは必ず返せよ

キミの戦力はこれだ

部隊は合計10種類、ドイツとイギリスを合わせれば20種類となる。性能はそれぞれ違うし、同じ種類の部隊でも、その経験の度合いで、攻撃および守備の能力に違いがある。

司令部	輸送トラック	補給トラック	戦闘機	爆撃機	歩兵	高射砲	野戦砲	装甲車	戦車
これがやられると負けてしまうから、注意しよう。	足の遅い歩兵に高速移動力を与えてくれる部隊。	砂漠などでの弾切れやガス欠を回避させる役割だ。	地上への攻撃はできないが、爆撃機には天敵的存在。	地上部隊に有効だが、戦闘機には歯がたたない。	弱くて遅い部隊だが、都市を占領するのに必要。	地上軍唯一の対空兵器。地上部隊にも攻撃可能。	防御力は弱いが、火力は戦車と対抗できる部隊。	戦車の補助的な役割を担当する。なかなかの性能だ。	陸上戦では最強。機動力・火力ともとても強力である。

※画面は開発中のものです

第一章　神々の黄昏

STORY ストーリー

ある日ゴルゴ13は、秘密機構「フィクサー」の「マリア」という女性から依頼を受けた。依頼の内容は、CIAのヘリを爆破して細菌兵器「カサンドラG」を奪った「ネオ・ナチ帝国」の首領を殺すことだった…。

弾丸と情報を集めろ!

ACT1

ACT1は市街戦。戦闘もちろん大切だが、駅の中などで情報を集めることも大事。

駅の入口

○地下鉄の駅だな。中に入ってみよう

フリードリッヒ駅

○どこからともなく男が現れ、情報をくれる

○ほさみうちとは…

○族のにいちゃん登場

アレクサンダー駅

○女はゴルゴ13に狙撃を依頼してくるのだ

ACT2(空中戦)へ

群らがる敵を倒せ

ゴルゴ13は、最初は1発の弾丸も持っていない。襲いかかってくる敵をキックで倒し、敵から弾丸を奪いながら進むのだ。敵を倒すことにより、体力を回復することも可能だ。

また、ときどき右下から銃が出てくるのだが、このあとすぐに3Dモードの銃撃戦へと変わるので、十分注意だ。

○街で出会う人間は敵ばかりではないぞ。数多くの情報を集めようぜ

○必殺のケリが決まったぜ

○街中での銃撃戦開始!

○いきなり3Dでの銃撃戦。敵は素早く動きまわるので、慣れるまで苦労させられる

©ビック東海　Saito Production

場面に応じ沈着冷静に

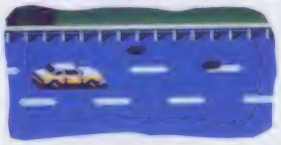
各ACTごとにいろいろなモードがあり、もちろんクリアの条件や戦闘方法も変わってくるぞ。どんな場面に出会っても、沈着冷静で素早い対応が要求される。

特に3D迷路は難関だぞ。マッピングしながら進まなければ、かなり苦労させられることだろう。

カーアクション

ハイウエイを疾走するゴルゴ13の車を追って、機銃を乱射するヘリが襲いかかってくる。しかもハイウエイには地雷まであるのだ。クリアするには、地雷を踏まぬように機銃をよけて逃げきる以外に方法はない。ゴルゴ13の車は特別製で、ジャンプできるので、うまく使って逃げきるのだ。

○ゴルゴ13をしつこく追いまわすヘリ。逃げきれるか？



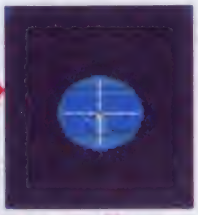
○あちこちに地雷があるのだ

○ひねりを加えてジャンプだー

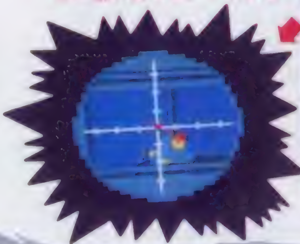
スナイプ

揺れ動いて不安定なヘリの中から、建物の中にいる敵の頭に弾丸を撃ち込め。スナイパー、ゴルゴ13の腕の見せどころだぜ。

○スコープごしに標的を探しだせ



○よーし、捉えたぜ。後は引きがねを引けば

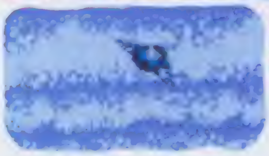


○ズドォーン！ 銃声とともに崩れ落ちる。ヤッタゼ

空中

戦闘用ヘリで、敵機を撃墜せよ。連射が可能だが、残りの弾数に気をつけろ。

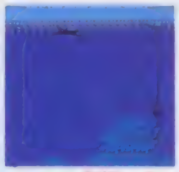
○空中での3D戦闘は迫力あるぞー



○超A級スナイパーともなると、ヘリの操縦ぐらいは

水中

水中銃を使って、敵を倒しながら進むのだ。水中だけに、操作が難しいので、十分注意すること。



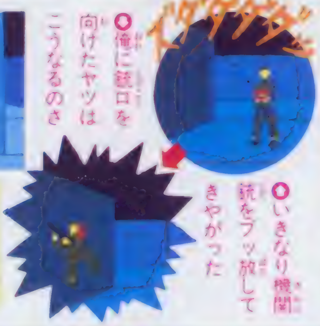
○たとえ水中と言えども、このゴルゴ13に敗北はないのだ

○水中でも3Dの戦闘はあるのだ

3D迷路

3D迷路をクリアするのはとても難しいぞ。突然現れる敵を倒し、降りてくる壁を手榴弾で破壊しながら、出口を探し出せ。落とし穴などのワナもたくさんあるのだ。

○出口を探して歩きまわっていると、突然敵が出てくるぞ



○いきなり機関銃をブッ放してきやがった

○俺に銃口を向けたヤツはこうなるのさ

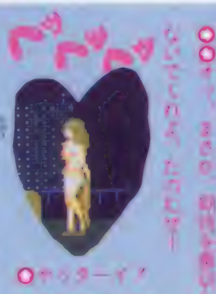
○○急に壁が降りてきた。この手榴弾があれば

○立ち塞がる物は破壊する

お楽しみも……

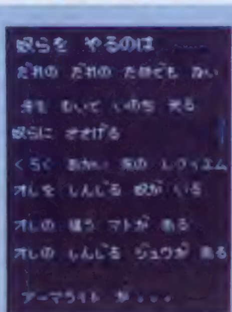
女に頼まれた狙撃を成功させて、ホテルの部屋に戻ると、女が服を脱いで誘惑してくるのだ。その後画面が暗くなって、ムッフフのフッ♡

○○すっ、まさか、期待を裏切らないでくれよ、たのむぜー



○ヤッターイ！ いただきまーす

ゲーム中にスタートボタンでポーズにすると、ゴルゴ13のカラオケモードとなるのだ。



○○流れた歌を眺めながら、ゴルゴ13の歌でも歌いましょうか

※画面は開発中のものです

頭脳プレイで戦いに打ち勝て!

"ブリーダー""パルサーの光"と、最近マニアックな路線をひた走るソフトプロから、またまた知的ゲームマニアなら大喜びのゲームが発売されるぞ。今度の"ヌイーゼン"は、チェスや囲碁なんかに似た要素を持った戦略&戦術シミュレーションゲームだ。4種の軍隊のうちの1つを操り、他の3種の軍隊を打ち破れ!

3月4日発売予定 ソフトプロ 2980円

両面

言うなればニュータイプのチェスだ

森・山・砂・水の4種の軍隊から好きなもの1つを選び、他の3種の軍隊と戦おう。そして城にいる敵軍の宰相を、最終的に3軍すべて倒せば、キミの王座が決定するのだ!

軍隊は3つのユニット(部隊)に分かれ、それぞれに、マスター・リーダー・ファイターの、能力(クラス)の違う兵士が配属されている。

自軍のユニットが1つ前進することに、自軍の領土が広がる。囲碁のように領土取りが目的ではないが、領土が一定数広がることに自軍のユニット数が増えていくから、戦いを有利に進められるぞ。

敵軍のユニットにぶつかれば、戦闘画面での戦いだ!

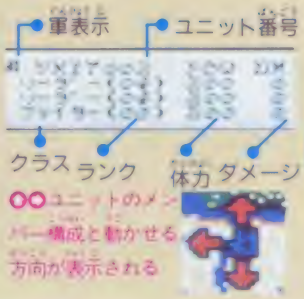
メインマップ

マップは、画面ではわからないけど、チェス盤のように8×8のマス目になっているのだ。

各ユニットの能力を考えて進軍しろ

各ユニットはそれぞれ、マスター・リーダー・ファイターのメンバー構成に違いがある。それをよく考えたうえで、各ユニットを進軍させよう。

○サテ、これからの戦いやいかに?



○動かすユニットを選んだら

※画面は開発中のものです

森・山・砂・水 キミは、どの軍隊を選ぶ？

森・山・砂・水の4種の軍隊は、戦闘時にそれぞれ個性的な能力を発揮するぞ。砂漠では砂の軍、川では水の軍が行動力があるなど、各軍にはそれぞれ得意な地形がある。さらに各軍によって戦闘能力や行動力に特色があるから、それをよく考えて選ぼうネ！

森の軍

宰相サイモン

各能力の均衡がとれており、総合的に優れているが、とびぬけた能力は持たない。

砂の軍

宰相タレス

ショットの能力は最強だが、ヒット力と行動力は最低。接近戦より遠隔攻撃向きだ。

山の軍

宰相ダリウス

ヒット力は最強だがショット力は最低。行動力・防御力は普通で、接近戦向きだ。

水の軍

宰相ソニア

ショット力・ヒット力は平均的。行動力は最高だが防御力は弱く、機動作戦向き。

戦闘画面は"ブリーダー"風味付け

戦闘は左のような画面で、ユニット単位で対戦する。各ユニットの兵士数は3人。そのそれぞれについて前もって行動計画をたて、戦うのだ。

戦闘能力には、接した相手にダメージを与えるヒット力と、離れた相手に有効（距離によって与えるダメージの強弱あり）なショット力がある。

兵士のクラスによって戦闘能力・防御力が違い、森・山・砂・水のそれぞれでも戦闘能力・防御力・行動力の違いがあるから、よく考えて戦おう。さらに地形によっても各軍に有利不利があるから要注意だ。

戦闘に勝つことに各兵士は成長し、クラスもUPしていく。負けると領土を失うぞ。

戦闘画面

各兵士をその行動力（1回に動かせる数）の範囲でマス目にそって動かし、戦おう。

いろんな地形で戦う！

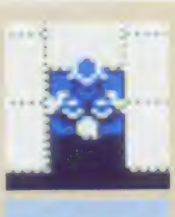
○障害物の多い山ではサテ!?

○砂漠では当然砂の軍が有利

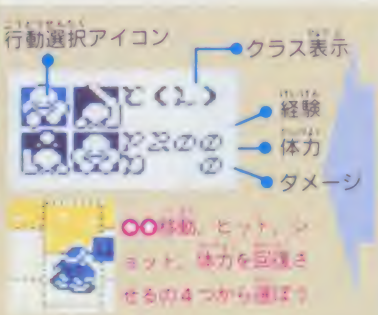
○川のある地形は水の軍有利

各戦士の行動計画をたてて戦闘ころ

1ターンごとに各兵士の行動計画をたてる。兵士はその計画どおり、自動的に動くんだ。ちょっと"ブリーダー"に似たところがあるんだよ。

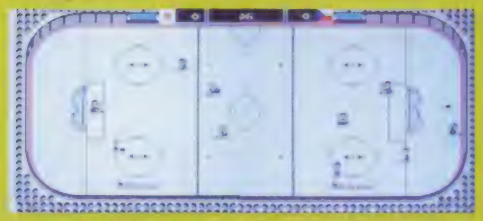


○行動計画をたてる兵士を選ぶ



イラスト／石倉淳一

スポーツは任天堂……



スピード感あふれる冬のスポーツ、アイスホッケーのスリルと興奮を、そのまま任天堂がゲームにしてくれたぞ。

アイスホッケー
ICE HOCKEY

発売中
任天堂
2500円

片面

個性的な選手たちでチームを組めるアイスホッケーの遊びかたと、そのおもしろさを紹介しよう。

メンバー選択

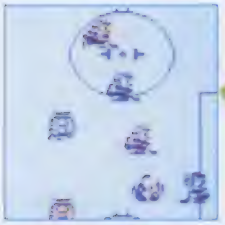
まずプレイする国を決める。左の日本が一番弱く、右のチエコが一番強いんだ。

○6か国の中からプレイする国を選ぶ

下で紹介する3種の選手から自由に、キーパー以外の4人の選手を選ぶことができる。

○Aボタンで選手を選んでチームを……

○4人全員をデブにしたりできるのだ



○パワーで押し切る4人のデブな選手のチームだ

対コンピュータのときは、対戦国の特徴を知って、それぞれに攻撃、守備の作戦をたてて戦おう。

弱 → 強

日本	アメリカ	ポーランド	カナダ	ソ連	チエコ
一番弱い。シュートカもなくキーパーも下手。	多少ムダな動きがあり、ゴールの守りが甘い。	強いシュートを打つが間がある。やや弱い。	ロングシュートをバシバシ打ってくる。強い。	確実なパスと固い守りのなかなかの強豪。	ボディチェックもきびしく、最高に強い。

普通の体格の選手―平均的な選手、とりたてて良い所もないが欠点もない。

○オールマイティな選手だ

やせ型の体格の選手―動きが速く、フェイスオフもうまい。しかし、シュートカがなく、敵にぶつかると倒れてしまいやすい。

○スピードがあるので速攻向きだ

太った体格の選手―動きは遅いが、相手を突き飛ばす力がある。シュートカもあるけれど、フェイスオフが下手だ。

○力強い、パワーのある選手

キーパーは選ぶことができない。ゴールから離れて攻撃に行くこともできない。

○上下にしか動かないキーパー？

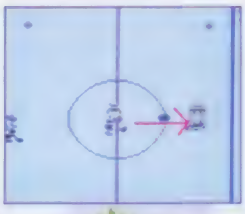
©Nintendo

攻撃

フェイスオフのフォーメーションを決めたらパックを奪って攻撃だ。

フェイスオフ：フォーメーション

○さあゲーム開始だ!!



○仲間へ矢印のようにパスをしている

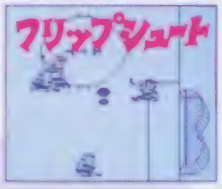
○パックを受け取った選手は色が変わるんだ

Ⓐボタン→パス

パックを持っている選手は、他の選手と色が違い、Ⓐボタンでパスをさせることができる。パックは、パスをした選手の前方の一番近い仲間のほうへ飛んでいく。うまく選手を操作してパックを取ろう。

パックを持っているときに、Ⓑボタンを押して離すと、シュートする。押している時間が長いほど強くシュートする。

フリップシュート



○やった強烈なシュート

○シュートがきまって得点すると全員で喜ぶ

Ⓑボタン→シュート

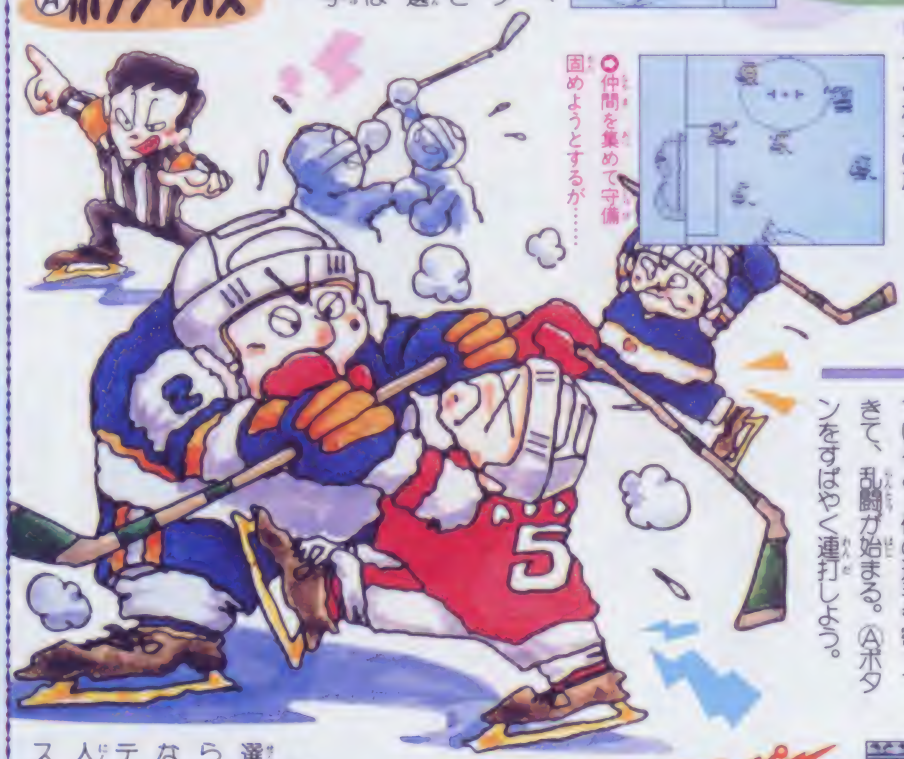
守備

対戦国の選手が攻めてきてゴールされそうになったら、Ⓑボタンを押そう。選手がゴール前に集まり、守りを固めてくれるのだ。

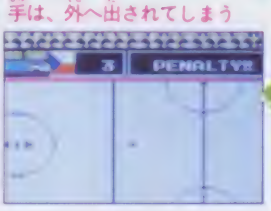
○仲間を集めて守備固めようとするが……

乱闘

対戦国の選手とぶつかっているときにⒶボタンを連打するとパックの取り合いになる。長くパックの取り合いをやっていると、他の選手も寄ってきて、乱闘が始まる。Ⓐボタンをすばやく連打しよう。



乱闘の後、どちらかの国の選手の1人がペナルティをとられ、2分間試合に参加できなくなる。対戦国側がペナルティをとられたら、5人対4人。点数を取る絶好のチャンスというわけだ。



○ペナルティになって一人の選手は、外へ出されてしまう

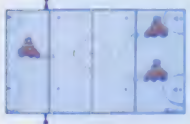
ピピピッピー

○レフェリーが止めにきた

○パックに全員が集まって乱闘だ

アイスホッケーの基礎用語

パックとは、他の球技でいうところのボールにあたるもので、円盤のような形をしている。厚さ245ミリ、直径762ミリ。



○リンクをならしていく

パック

○重さ156～170gの平たい円盤状のものだ

フェイスオフで競技は始まる。フェイスオフとは、2人の選手の間にパックを落とすこと。

フリップシュートとは、スティックをすくいあげるようにして打つシュートで、パックが、空中を飛んでいく強烈なものだ。

○反則があると、フェイスオフでゲームが再開される

ペナルティは、反則を犯した場合の罰則で、一定の時間、試合に参加することを禁じられ、リンクの外の、ペナルティ・ベンチに入れられる。

※画面は開発中のものです

コスモ　ポリス
COSMO POLICE GALIVAN
ギャリバン

宇宙暗黒組織・マドーを倒せ！

総画面数、600画面以上のマップ。
武器&アイテムが30種類！
敵を倒して経験値を上げるACRPGだ。首領マティウスに正義の鉄槌を下せ！

3月中旬発売予定
日本物産
価格未定
1M+1M バッテリーバックアップ

敵地惑星バデュールへ…

広大なエリアにひそむ敵をビシバシやっつけて、経験値をふやし、レベルを上げろ！謎――隠されたウェポン、アイテムを見つけだせ！
全6エリア＋異次元エリアを突き進み、宇宙暗黒組織マドーの首領マティウスを倒すのガキミの使命だ。

ブレードのレベルをあげろ！

なんと、メイン武器ブレードにも経験値がある。経験をつむと強くなっていくのだ。

ファイヤーブレード

○3番目のブレードだ。まだまだ先は長いぞ

メタルブレード

○手に入れたブレードは必ずAレベルに！

ビームブレード

○最初に持っているブレード。ちょっと不安

パワーアイテムを手にいれろ！

敵を倒すと出現することがある。全部で3種類。ブレードで突くと手に入るぞ。

Pクリスタル

○GPメーターをよくげる。8つあつめると変身

HPカプセル

○敵の攻撃でへったHPを回復させるカプセル

CPカプセル

○ウェポンやアイテムを動かすCPのカプセル

必殺武器ウェポンを使え

小ボスを倒したり、傷ついた味方からもらえたりする。扉を壊すなど使用範囲は広い。

ハイパーレイ

○ねらった方向へ一直線にとぶ。CPを10消費する

カプセルボンバー

○破壊力バツグンの手投げ弾。CPを20消費する

コスモブーメラン

○敵にダメージを与え、手元に戻る。CPを30消費

変身

○死体の中には光つき、倒れた戦士たちが…。情報が聞けるぞ

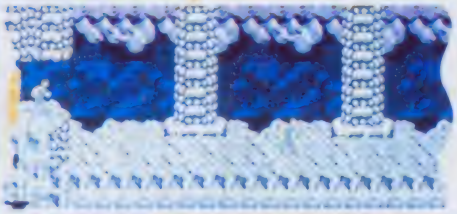
○変身すると上部から受けるダメージが半分にへる

○GPメーターがMAXになると一瞬、体が白く輝く

©Nichibutsu

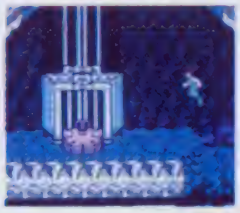
6つのエリアを突破せよ

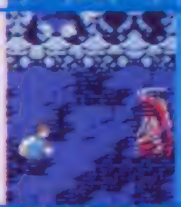
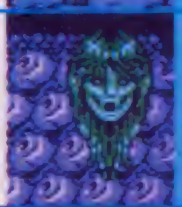
エリアはタテスクロール、ヨコスクロール、固定画面の3タイプで構成されている。さらに、各エリアには異次元エリアに通じるワープホールが隠されている。各エリアの大ボスを倒すとクリア。次のエリアに進める。



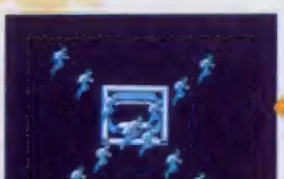
エレベーター

○エリアの中には上下階を移動するエレベーターがある。隠されたひみつのエレベーターもあるぞ！



ザド	○見るからに弱そう。ガンガン倒せ！		○巨大な毒花。頭上に気をつけよう		○ブキミな人面岩。火の玉をはくぞ	
ツインザー	○地面をすべるように近づいてくる		○イモ虫モンスター。早目にたたけ！		○水面からイキナリとびだしてくるぞ！	
ザリガー	○地下水道で出てくるイヤなヤツ		○空から攻撃をしかけてくるぞ		○デカイ頭だけのモンスターだ	
スチューブ	○緑仮面の一ツ目モンスターだ。強い！		○見るからにブキミなモンスターだ		○キノコモンスター。胞子をとばすぞ！	
ラヴァース	○悪魔のようなヤツ。火柱をあげてくる		○見つけたら、タタキ壊してしまえ！		○かーいい♡などと思ってはイケナイ	
コンピュータ					フェアール	

ワープホールから異次元エリアに突入！



○ワープホールの前でA1Bボタンを同時に押すと……

ワープホール

○なんとかワープホールにたどりつくことができた

○チクショー、死んでしまった！コンティニューで再び出撃だ

異次元エリア

○コノーのエリアと違って、ブキミな空間だ。さて、出口は…

サブ画面

ゲーム中、スタートボタンを押すとサブ画面に。各パラメータの上限値や現在の状態を表示する。

- **TIME** ゲームをはじめてからの時間を表示
- **MAX CP** CPの上限値を表示
- **MAX HP** HPの上限値を表示
- **N・EXP** レベル上昇の経験値
- **ITEM** 持っているアイテム
- **LEVEL** 現在のレベルを表示
- **EXP** プレイヤーの総経験値
- **ENEMY** エリアのボスのHPを表示
- **GP** CP HP
- **セレクト画面** 武器の切り替えに使う
- **LEVEL** ブレードレベルを表示
- **EXP** 同経験値、999まで上昇
- **セレクトパネル** 現在、使っている武器の種類を表示する
- 3 1 I＝アイテムを使用
- 2W W＝ウェポンを使用
- 1B B＝ブレードを使用

※画面は開発中のものです

ドルイド

アイテムがとてもたくさんある迷路アクションゲームの登場だ！　仲間のゴーレムも使って敵を倒そう！

3月3日発売予定

ジャレコ

3200円

両面

ゴーレムが仲間だぞ！

魔物たちが魔界の門を開けたために、平和なアルスター国が闇に閉ざされた。平和を取り戻すため、ドルイドは、魔物との対決に向かうんだ。

迷路状の画面で豊富なアイテムを使いこなしながら進むアクションゲームで、味方としてゴーレムを登場させ敵と戦わせることもできる。クリア後は、ゲームの進めかたにより16段階にランクされるぞ。

ドルイド

○この人が主人公のドルイドである。老人なのだ

仲間のゴーレムは…

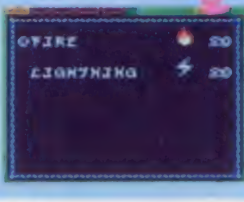
ゴーレムはコントローラⅠでも同時に操作できるし、コントローラⅡを使い、別々に操作することもできるよ。

○ドルイドの左上にいるのが仲間のゴーレム

宝箱は確実にとろう

画面中に散らばっている宝箱の中には、アイテムが入っていて、下から宝箱に触れば開けて取ることができるよ。画面には取れるアイテムが表示されるので、必要なものを選んで取ろうね。

○下から宝箱に接触すると開けることができるのだ



○宝箱によって、中身の量は違うのだ

武器を使いこなせ

ドルイドが活躍する画面の下には、持っているアイテムと、ドルイドとゴーレムの体力が表示されるよ。その中で、アイテムの使いかたをきちんと把握しておこう。

アイテム表示は上下2段に分かれ、上段はA・Bボタンで使い、使える回数に限りがあるアイテム。下の段は、取れば永久に効力を発揮するアイテムで、攻撃力や防御力がアップしたり、ドルイドが川に入ったときダメージが少なくてすむアイテムなどがある。

上半分がドルイドが戦うエリアだ。上下左右に自在にスクロールをするよ。敵は動きが速いので、出現したらすぐ倒そうね。

この部分は、ドルイドの体力、ゴーレムの状態と体力を表示するよ。

この部分はドルイドが使用するアイテムの表示。武器の残量も表示する。

○武器をブュッと投げるドルイド。1発では死なない敵もいる。注意！

©FIREBIRD SOFTWARE 1987. PROGRAMMED FOR NINTENDO DISK BY JALECO.
EXPORT OUTSIDE JAPAN PROHIBITED.

迷路の中を駆け巡れ！

ここで紹介するのは、1面と2面のマップだ。

面数は全8面あり、3・5・7・8面には小ボスのスカルがいて、そいつを倒さない限り先の面へは進めないよ。

全8面の後、ボスキャラが現れ、そいつを倒すとエンディングになりランクが表示される。ランクは16段階まであり、武器の消費を抑えたりして効率よく終わらせるほど、ランクは上がるんだ。

FLOOR 1 森と川のフロア

宝箱の中にアイテム

宝箱の中には、ドルイドが敵をやっつけるための武器と、持っているだけで攻撃力や防御力がアップするアイテムがある。

○防御アイテムのタテが出てきたぞ

川の中は気をつけろ

川の中に入ると、体力がものすごく早く減ってしまう。なるべくなら入らないほうがいいだろう。

○川の中に入ると、赤くなりダメージをくらう

体力回復の場所は…

ドルイドが敵にやられて体力が減ったとき、星型のマーク（ペンタグラム）の上に乗ろう。しばらくすると体力が満ハイになり、ドルイドは元気になるぞ。

○敵との激闘の末、体力が減ってしまった。疲れたよ～

○でもペンタグラムの上に乗れば、体力が回復！　元気が出てきたぞ

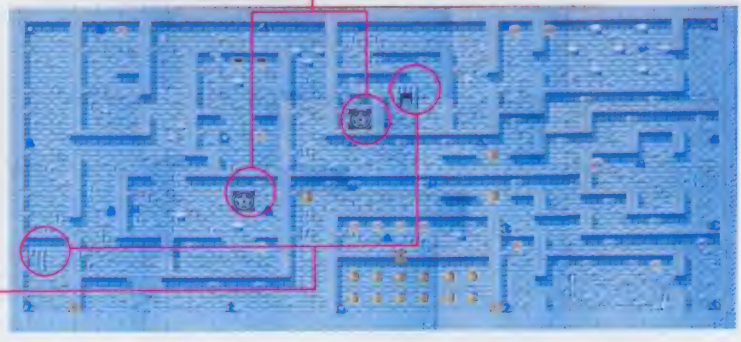
階段で次の面へ行け

階段に入ると次の面へ行くことができるよ。また前の面へ戻ることもできる。ただし、小ボスのスカルがいる面は、スカルを倒してからでないと、階段に入れず次の面へ行けないから注意しようね。

○ここの階段に入ってみようっと。どうなるのかなぁ

○ヤッタ、次の面へ行くことができたぞ。さあ、敵よ来い！

FLOOR 2 石壁と白骨のフロア



スカルを倒して先へ

全8面のうち、3・5・7・8面にスカルがいる。炎をドンドン吹き出して、やっつけにくいのだ。アイテムを活用してやっつけよう。

○こいつがスカル。丸い炎をこちらに吹きかけてくるのだ

他の面はこうなのだ

ドルイドが戦う面は、上で紹介した面以外にも、ガラスでできた面や、砂漠、闇の面などがある。どの面でも一緒なのは、迷路だということだ。

○暗やみに閉ざされた闇のフロア

○砂漠しつくした砂漠。ヒュー

○壁も床もすべてガラスなんだよ

※画面は開発中のものです

ナッソーゲームでみんなと競えるぞ!!

これは友達とゴルフゲームを楽しみたいと思う人に贈るゲームだ。ナッソーゲームで、友達とやってもコンピュータと対戦してもおもしろいぞ。

FIGHTING GOLF

ファイティングゴルフ

3月18日発売予定

SNK 5500円

1M+1M

このゴルフゲームは3D画面がウリなのだ

これまでにもたくさんのゴルフゲームがファミコン界に登場してきた。しかし、いままでのゲームはどちらかと言うと、単にスコアを伸ばすことを重点としていたけれど、このファイティングゴルフではプレイヤー同士の戦いを強調するために、ナッソーゲームというものを取り入れていて、仲間同士で遊べるようになっているのだ。

また、画面は3D風に作られていて、ボールの飛び方が変わっているぞ。

○なんと、ゴルフ練習場があり、打ちっぱなしが出来るぞ

○ティーショットを打つと、画面が切り替わってボールが飛ぶぞ

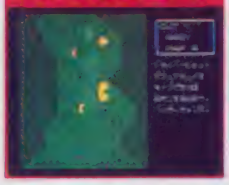
2つのコースで楽しめるぞ

このファイティングゴルフでは2つのコースがあり、全36ホールで楽しめるのだ。

アメリカンコースは、実在するゴルフコースをもとにして作られている。

ジャパンコースは、ゲームとしておもしろくしたコースで、アウトが海、インが山のコースだ。

アメリカンコース



○どこにでもあるようなアメリカンコースだ

ジャパンコース

○トリッキーなジャパンコースだ

この4人でプレイするのだ

左に示すとおりの4人でプレイできるのだ。4人とも一長一短で、個性的なキャラクタばかりだ。また、バーディを出したり、バーバットをはずしてボギーにしたときなど、各キャラクタで喜怒哀楽のアクションがあるぞ。

プリティ エリ

4人の中で唯一女の子だ。スイングがゆっくりで、ボールコントロールがつけやすいが、飛距離が最も出ない。

ビッグ ジャンボ

飛ばし屋だ。飛距離はずばぬけているのだが、スイングスピードが速いので、ボールコントロールが難しい。

©SNK ELECTRONICS CORP

ナッソーゲームとはいわゆるニギリというやつだ

ナッソーゲームって聞いたことがあるかな？これはマッチプレイで1ホールごとの勝敗と、1ラウンド終了後のトータルストロークの勝敗をすべてポイントにして争うゲームで、最後に1番ポイントの多い人が勝ちとなるのだ。

また、プレスという特別なルールがある。これは負けている人が勝っている人に対して宣言できるもので、宣言して勝つといままでの負けがチャラになるぞ。

○ナッソーはINとOUTを選べる

○今回は2人で対戦。私がトミィ

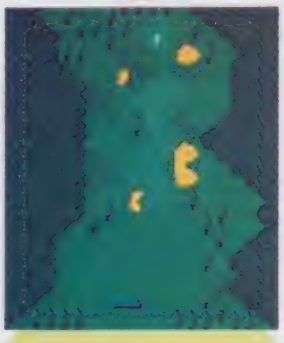
○見事に私が勝ちました

これがMAPだ

ここにホール全体図を載せてみた。両方ともアメリカンコースだが、よく研究してみてほしい。

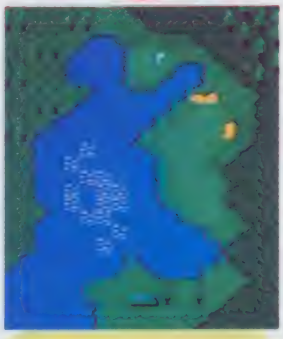
ストロークプレイを選んだときは、アメリカンコース、ジャパンコースの2通りから選ぶが、ナッソーゲームを選んだときは、それぞれのコースのIN、OUTを自由に選べるぞ。

OUT 1



○うーん、どうやってせめましょうか、考えちゃうな

IN 10

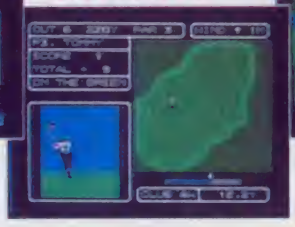


○このくらいのレイアウトのコースならば、簡単なのだが

ドラコン賞やニアピン賞もあるぞ!!

このゲームには、テレビのゴルフ中継などでよくある、ドラコン賞、ニアピン賞、ホールインワン賞が用意されているのだ。このうちドラコン賞とニアピン賞はナッソーゲームのみだが、ホールインワン賞はナッソー、ストロークの両方である。

○結局勝ったのはこの私でした。大した成績じゃないけど



○4人でグリーンをめざして打ちます打ちます

○さてニアピン賞に挑戦だ。誰が一番近いかな？

バーディ トミィ

飛距離、スイングスピード、操作のしやすさがすべて平均的な、オールラウンドプレイヤーだ。

ミラクル ちょうすけ

バーディ・トミィの力よりやや劣るが、カーソルが最も長いので、パッティングがすばらしい。

○バーディ・トミィで第1打を打ちました

○やりました。フェアウェイをキープしてVサイン

※画面は開発中のものです

日ごろ3冊同時発売！
ファミリーコンピュータ™
ジャンボ尾崎の
ホールインワン
プロフェッショナル
完全攻略本
これでもうアルバトロスも夢じゃない！
任天堂ゴルフトーナメント優勝者
大森チャンプの36ホール
完全攻略データ
ファミリーコンピュータMagazine 編集部編著
定価380円
徳間書店
攻略本
三の命を救う
最大のヒントが
袋とじ
の中にある！
でわかりやすい元祖攻略本をお届けします

攻略本最新刊 1月27日

光の戦士たちよ、
4つのクリスタルの
輝きを取り戻し、
真の敵を倒すのだ!!

モンスター
ワールド
ダンジョン
2大データ
マップ付

ファミリーコンピュータMagazine 編集部・編著

定価390円

2重、3重にしかけられたワナ!
最後には恐るべき結末が!
ヘマをするとキミの命が危ない!

ファミリーコンピュータMagazine 編集部・編著

定価380円

ファミマガは今年も、どこよりも早く正確

CBS／SONY INC.

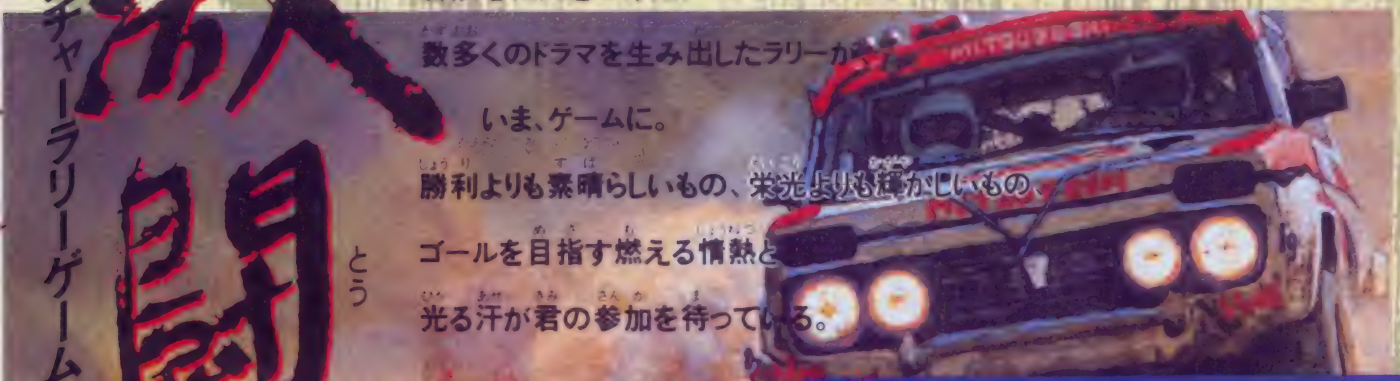
CBS SONY

激闘サバラ砂漠

アドベンチャーラリーゲーム新登場！

ヴィクトリーランをいま、キミの手で！

ひとりの若者の夢が世界中の人の胸に眠る
冒険心に火をつけた、パリ・ダカールラリー。
数多くのドラマを生み出したラリーが、
いま、ゲームに。
勝利よりも素晴らしいもの、栄光より尊いもの、
ゴールを目指す燃える情熱と
光る汗が君の参加を待っている。



砂塵のなかの冒険者たち

パリ・ダカールラリースペシャル

PARIS-DAKAR RALLY special

PRODUCTEUR TAICHI KAMETANI DIRECTEUR KAORU KATSUMI
PLANNING ISCO DESSINATEUR HIROSHI KUROSHIMA
PROGRAMMEUR TORU MIYAZAWA PUBLICITE I-R

ROMカセット
標準小売価格
¥5,300

©1987 CBS／SONY INC. TSO

TOKYOでスポンサー、ナビゲータを捜すことからスタート！パリへの道は、数々の試練が待ちうけている。パリへ無事に飛びたてば過酷なレースが始動。海を渡り、砂漠を越え、内乱の真っ只中を突き進み、目指す栄光、ダカールへ。キミのラリーテクニックに期待しよう。

'88・2月1日発売!!

ファミリーコンピュータ用カセット ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

ファミコン・インフォメーション (03)260-8127

株式会社CBS・ソニー 東京都新宿区市ヶ谷田町1-14 〒162

松本亨の株式必勝学

IMA-KB

任天堂 ファミリーコンピュータ™用カセット

あまりのおもしろさに、

あいた口がふさがりません。

百万円を元手に一億円もうけろ。株の売買はもちろんのこと、保険、中国ファンド、それに不動産。財テクの限りをつくし、しかも充実した生活を送らなければならない。キミに与えられた期間は、二年だ。果たしてキミは億万長者になれるだろうか。

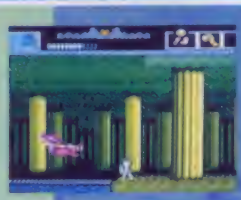
2メガROMカセット

2月18日発売決定

希望小売価格9,800円

小さな魂の伝説 オルフェウスの戦い

IMA-AD



愛のために、戦い抜け!

永遠の愛を誓いあっていたヘレネとオルフェウス。しかし、ヘレネは黄泉の国の神ハデスにその魂を奪い取られてしまったのだ。ヘレネを救い出すために、オルフェウスはひとり冒険の旅を始めた。その旅は長く、つらいものになるだろう。行く手をはばむモンスターたち。さまざまなワナ、そして謎の数々。いま、キミの愛をかけた戦いが始まる。

ROMカセット

希望小売価格5,300円

3月中旬発売予定

WAVE JACK Jr.

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

ウェーブジャックの新作情報が聞けるぞ/ウェーブジャック情報センター ダイヤルは正しくまわしてね!

札幌011-731-1111／東京03-342-9191／横浜045-252-0000／名古屋052-914-2000
大阪06-468-9999／泉佐野0724-62-9999／広島082-246-9999／福岡092-781-7000

© INFINITY / © 1987 IMAGINEER CO. LTD

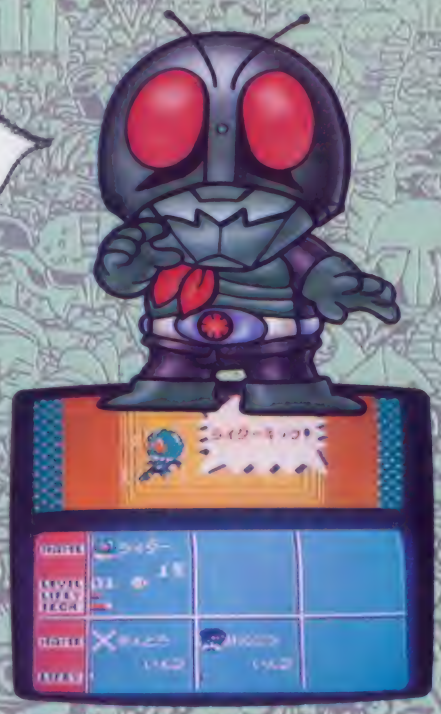
IMAGINEER CO., LTD.
制作・発売元 イマジニア株式会社
〒160 東京都新宿区西新宿2-1-1 新宿第一生命ビル内郵便私書箱5024号

ロムカセット

2月3日発売
¥5,500

Ⓜを貯めないと先に進めない、
ゲンキンなゲームなのだ！

勝ち！のG.だよ〜ん!!



↑必殺技を使うと、キメポーズのアップ画面がバシッと出るのだ！

↑ショップモード
アイテム類は、すべて自動販売機で買っていただきマス。銀行や質もあるから、どんどん利用してネ！

↑コンジョーまる出しのタイトル画面

ファミリーコンピュータ・ファミコン は任天堂の商標です。
価格はすべて、標準価格です。
●商品の写真およびゲームの内容は、実際と多少異なることもあります。
※画面は開発中のものです。
◆新商品の仕様・価格は発売時に変更になる場合がございます。

「バンダイのおもちゃは、
おもちゃ屋で買えます」
◀このマークのお店でお求め下さい！

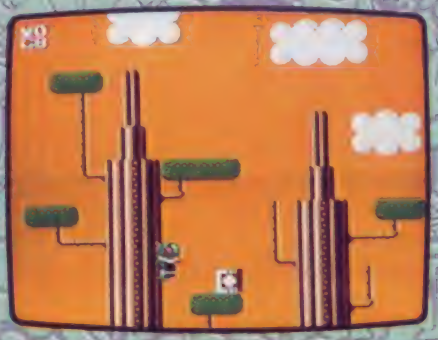
株式会社バンダイ
玩具部(E/L)
東京都台東区駒形2-5-4 〒111
TEL 03-844-5661(直通)

BANDAI

仮面ライダー倶楽部

仮面ライダー1号、2号、V3が、悪の巣ショッカーランドへ乗り込んだ。ところがどっこい、どんなにガンバッても、お金がないことには、どーにもならないという事実。さ～てどうなる？スペシャル・ギャグ・ウォーズ?!¥とパワーを貯め込んで、ショッカー軍団を倒そうね！笑い涙で画面が見えなくなる前に…

バトルモード
怪人や戦闘員との体あたりバトル。アイテムや必殺技をフル活しよう！



アクションモード
コミカルなアクションでマップ上を進んでゆくモードだ！Ⓐボタンを連打すると、ど根性を発揮するゾ！

笑うが
ロールプレイング
コミカルR.P.

バンダイ・ソフト・インフォメーション

絶賛発売中！
- ファミリートレーナーシリーズ⑦ファミトレ大運動会／¥4,900
- ファミリートレーナーシリーズ⑧突撃！風雲たけし城／¥4,900
- SDガンダムワールド　ガチャポン戦士スクランブルウォーズ（ディスク）／¥3,300
- ウルトラマン2　出撃科特隊（ディスク）／¥3,300
- ゲゲゲの鬼太郎2　妖怪軍団の挑戦（カセット）／¥5,500
- スーパーコントローラーⅡ（コントローラー）／¥3,200

2月発売予定
- 思いっきり探偵団　覇悪怒組（仮称）（ディスク）／¥3,300予

バンダイゲーム情報局
ゲーム　03-865-9999
ファミトレ　03-865-9996
●電話番号は、よく確かめてネ！

©石森プロ・東映

戦う相手は、自分と自然
ここは、HALラボラトリーC.C.

WEST COURSE
THEME OF SEA.

お買い上げの方に限り抽選で、ジャンボ尾崎トレードマーク入りオリジナルゴルフ帽、オリジナルテレフォンカード、オリジナルバッチを合計1400名様にフレゼント中です。

ファミリーコンピュータ・ファミコン は任天堂の商標です。

Welcome to the HAL Laboratories Country Club.

Mr. Jumbo OZAKI

HOLE IN ONE Professional

EAST COURSE & WEST COURSE

Theme of Mountain / Theme of Sea

ジャンボ尾崎の ホールインワン・プロフェッショナル

こんなの初めてっ！と思わず体が熱くなる、大興奮のゴルフが完成してしまった。コースは2つ。もちろんどちらも18ホール。さらにスライス、フック、バックスピン、ピッチ＆ランなど、テクニックはすべて自在に操れる。これだけでも凄いのに、なんと！打ち方に迷ったときは、ジャンボ尾崎のワンポイントレッスンを受けることもできるのだ。美しいグラフィックで展開する、ほんとうに本格的なゴルフゲーム。モードは①マッチプレー ②ストロークプレー ③1日トーナメント ④4日間トーナメントの4種類。第1打のクラブを選んだら、さあ、一流プロに挑戦だ！

ジャンボ尾崎の HOLE IN ONE Professional

Photo by YOSHIHIRO TATSUKI

HAL

We got togather to win the game. So, let's make it.
OK. Here we go.

1. Select the course and mode.
2. Choose the club.
3. Win.

2月1日発売予定

ジャンボ尾崎の ホールインワン・プロフェッショナル

ROMカセット バックアップバッテリー付
標準小売価格5,600円

株式会社HAL研究所
〒101 東京都千代田区神田須田町2-6-5 OS'85ビル5F TEL.03-252-6344
©1988 HAL研究所

Falcom

Romancia ロマンシア

発売以来２ヶ月，全国の「ロマンシア」ファンから，感動の便りが続々/ RPGの魅力を極めた「ロマンシア」だから，まだまだ奥を極めたものは数少い。ロマンシア王国に真の平和をもたらしたものは，速やかにアンケートカードを送ろう。どうしても手の出ないものは「必勝ガイドブック」を読め/

ファミリーコンピュータ用カセット
希望小売価格
5300円
©日本ファルコム／東京書籍

ロマンシア
必勝ガイドブック
定価350円
巨大マップ付!!

ムズくて、ムズくて たまんない！

豪華賞品・賞金などがもらえる
ファミリーコンポーザー大賞
作曲コンテスト作品募集!!
ディスク書き換え中/

締切り迫る

キミのオリジナル曲をカセットテープに録音し，商品に付いている応募用カセット・ラベルを貼って，どしどし応募してください。１曲５分以内の長さで，何曲でもOK/ 学年別に部門を用意していますから，応募部門も忘れずに。ラ・サール石井先生ほかによる審査により，賞金・賞品を多数用意。
締切り１月末日/

主催●東京書籍　後援●㈱ファミコン　協力●月刊宝島・宝島増刊「バンドやろうぜ」・アルファレコード(G・M・Oレーベル)

東京書籍
東京都文京区本駒込6-14-9
〒113

テレホンサービス
03-223-3000

DATA データイーストのファミリーコンピュータ用カセット

ドナルドランド・ファミコン大会!!

悪魔軍団《グモン一族》をバンバン倒して、ステキなプレゼントをドンドンもらっちゃおう。

期間

2月1日～3月31日
（2ヶ月を4回に分けて行います。）

応募方法

GAME OVERの時の得点画面を写真に撮って、カセットについている応募券と一緒に下の住所へ送って下さい。
〒167 杉並区南荻窪4-41-10
データイースト(株) ドナルド係

成績発表

各回の終了約2週間後に上位入賞者をマクドナルドのお店で発表します。

ドナルドランド

ドナルドランドがたいへんだ～?!

ドナルドランドを占領した恐ろしい悪魔軍団《グモン一族》を退治するために、街から海へ、空から森へと、われらのドナルドが大活躍!!
リンゴ爆弾でヤッツケロ!!

昭和63年1月29日発売予定

希望小売価格　5,500円

探偵　神宮寺三郎

横浜港連続殺人事件

横浜港に浮かんだ謎の女性死体!?
忽然と姿を消した婚約者…?
横浜の街を舞台に、
次々と起こる殺人事件。

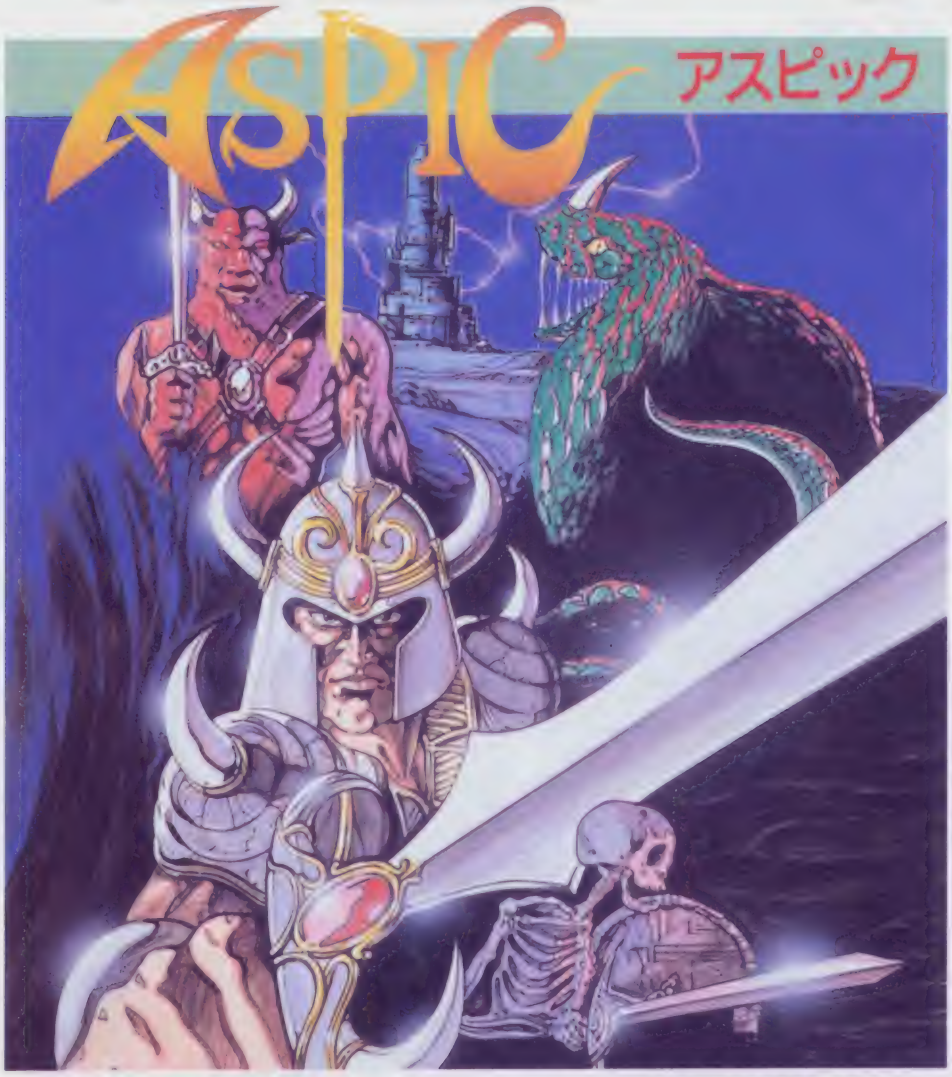
探偵　神宮寺三郎　愈々登場!

昭和63年2月26日発売予定

希望小売価格　5,500円

ファミリーコンピュータ ファミコンは任天堂の登録です。

DATA データイースト株式会社
〒167 東京都杉並区南荻窪4-41-10データイーストビル TEL.03-332-1875



聞け、勇者の雄叫びを。

お姫様にかけられた呪いをとくために、真実の書を手にいれる長く、つらい旅を終えたサムソンを待っていたのは、王様ひとりだった。お姫様は、魔法使いにだまされ、毒蛇の王アスピックのところへ連れ去られてしまったのだ。アスピックの住む魔界は、海の世界、砂の世界のはるかかなただ。いたるところで待ちかまえるモンスターたちが、行く手をはばむ。この危険きわまりない旅にはふたりの仲間が同行してくれるという。キミは、このふたりを見つけ、パーティを組んで、戦い進んでいくのだ。ゆけ、勇者よ、アスピックを倒し、お姫様を救うのはキミしかいない。

アスピック(ディスク版)

近日発売予定

希望小売価格￥3,300

©1987 クリスタルソフト
©ポーステック

DISK SYSTEM
ファミリーコンピュータ ディスクシステム

キミを迎え撃つモンスターは
約30種類

パソコンソフトの革命を起こしたシュミレーションゲームが、いよいよファミコンに登場!!

大戦略

●発売予定 ●価格未定

大容量メガROMバックアップつきカセット

任天堂 ファミリーコンピュータ™用カセット

ファミリーコンピュータ ファミコン

ファミコンユーザーテレフォン03(250)3300

君たちと作っていきたい
ここは創造力のフィールド

BOTHTEC ポーステック株式会社

ミポリンとのデートにすぐ役立つ!!

アイドルホットライン 中山美穂の トキメキハイスクール

恋愛必勝講座 初級編

キチンとした女のコ理解に基づいたアプローチ方法がマスターできれば、どんな相手も恐るに足りない。この恋愛必勝講座で「恋愛の基本」を学んで、ミポリンのハートをつかんで欲しいと思う。

美穂ちゃんの 恋愛 ハートを射とめる テクニックを学ぶ!!

このゲームの最大のポイントは、ヒロインである中山美穂ちゃんの心である。キミが彼女のヒジョーにデリケートな性格を理解することができずに、軽率な発言や行動をしてしまった場合、Fーnが突如、飛びまくってしまう結果になってしまうのである。

美穂ちゃんがアップになるシーン（会話や行動の選択をして彼女とコミュニケートする場面）以外は、はっきり言って、カンタンである。ほとんど、悩むことなくドンドン進んでいけるはずだ。テレビで紙芝居を観ている感覚でストーリーは次々に展開する。

であるからして、今回の恋愛講座「初級編」に於いては、美穂ちゃんのアップモードに重点を置いて話を進めていきたいと思う。

要するに、このゲームは、あこがれのスーパーアイドルの中山美穂ちゃんをナンパすることを目的としたゲームである。任天堂の大胆な企画には、惜しみない拍手を送りたい。このアイドルホットラインのシリーズ化を強く希望し期待する。ファミコンと電話のドッキングと、実在のアイドルとの恋愛シミュレーションという、おしゃれなセンスには感心させられてしまう。

話がそれてしまったが、このゲームに関しての必勝法は、美穂ちゃんのハートをいかにとらえるかということの他はない。女のコのハートをつかむということが目的であるから、ファミコンゲームが得意であるということは、ほとんど役に立たないといってよい。

ファミコンゲームはヘタで も、日頃女の子との交際が豊富で、女のコのハートをつかむ術にたけている人のほうが美穂ちゃんの恋人になれる可能性が高いかもしれない。

また、逆を言えば、女のコと交際したことがないキミは、このゲームをプレイすることによって、女のコとの交際のしかたや女性心理を学ぶことができるわけである。このゲームから得た経験を生かして、実生活でも恋人をつくるべく努力してもらいたいものだ。

さて、今回は初級編ということで、ゲームの序盤からクリスマス・イブでのデートにのぞむまでを、詳しい解説と写真、ポイントにおけるアドバイスを、わかりやすく紹介してみたいと思う。美穂ちゃんのアップモードに関しては、どんな雰囲気で会話を展開していけば、美穂ちゃんのハートをとらえることができるかを考えてみたいと思う。

©Nintendo

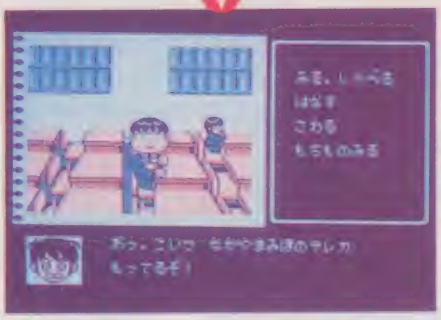
ポイント1 親友貞吉との出会い

キミが最初に出会うことになる山村貞吉という人物がいる。彼と出会うことから、ゲームは始まるわけだ。「はなす」を繰り返してから、関西弁をまくしたて自己紹介をしてくれるわけだ。彼は面倒みのよい好人物であるらしい。貞吉の話を聞いた後は、「みる・しらべる」を選び、カーソルを体のあたりに合わせてみる。すると、キミと同じ中山美穂のテレカを持っていることがわかる。なんと、彼もミポリンの大ファンであるのだ。貞吉の心に残っている人とはミポリンのことらしい。

そこで「はなす」だ。彼はキミに中山美穂のテレホンサービスの電話番号を、こっそり教えてくれる。最初のコールナンバー表示である。

キミは彼女に対して、好印象を与えることに成功した。とりあえず、彼女の心にキミの名前を印象づけることで、次なる展開を待つことになる。

●このセリフの後、カーソルで貞吉を調べてみよう

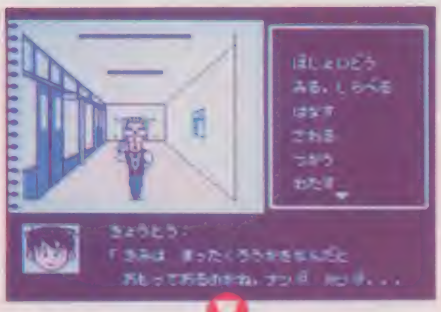


●この後、最初のコールナンバーを貞吉がキミに教えてくれるのだ

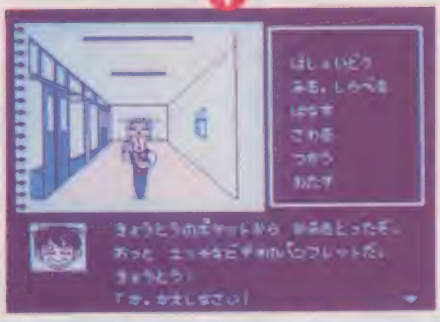
ポイント2 教頭から逃げるには?

家に帰ったらアニキと「はなす」とコールナンバーが表示されるはずだ。次の日の学校では貞吉と「はなす」だけで、家に帰る。ここで、コールナンバー表示が出る。これはアニキへの電話である。アニキの写真を「みる・しらべる」「とる」。マスコットにカーソルを合わせて、「みる・しらべる」とみずほちゃんのマスコットが写っているのがわかるのだ。中山美穂と高山みずほが同一人物ではないかの疑問が芽生えることになる。

貞吉と「はなす」と音楽室にみずほちゃんがいると教えてくれる。キミは、真実を、みずほちゃんに聞いただすべく音楽室へと急ぐことになる。次なる展開へとストーリーは進むのである。



●「ほしょいどう」を何回やっても教頭先生から逃げられないのだ



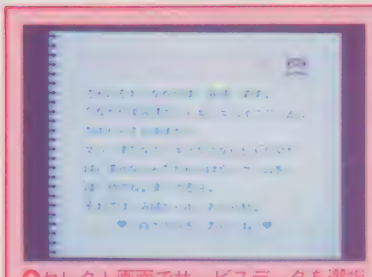
●カーソルを合わせて「みる・しらべる」のである

サービスデータを利用すると得

このゲームはディスクファクスを使ったイベントシナリオでもある。しかし、恋愛シミュレーションというゲームの性質上、簡単に終うものではないということは当然である。では、ディスクファクスでどんなサービスがあるのかという疑問が生じてくる。ここで、サービスデータの賢い利用法を紹介する。

まず、ディスクファクスで電話すると、キミのゲームの進行状況に応じた中山美穂ちゃんのメッセージがサービスデータとして見ることができる。これを励みにしてゲームを進めていくことができるわけだ。うれしいことである。

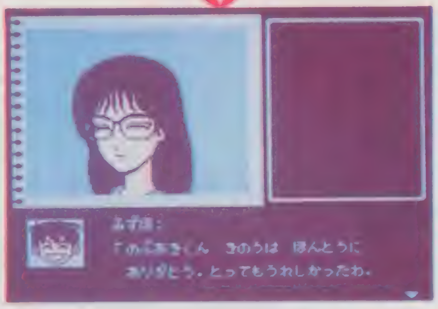
また、Finが出てしまい行き詰まったときに、このメッセージが重要なヒントになることもあるというオマケつきなのだ。ゆえに、ディスクファクスを有効に使いたい。



●セレクト画面でサービスデータを選択すると美穂ちゃんのメッセージが出る

さあ、いよいよ、みずほちゃんとの第二次接近のときがやってきた。
まず、彼女に「こえをかける」のだが、ここでいきなり美穂ちゃんと呼びかけるようでは先が思いやられる。みずほちゃんが中山美穂本人だとしたら、なにか深い理由があるはずだ、ぐらいのことは察してあげなければキミは男のコとして失格なのである。ここでは高山さんと呼ぶべきだ。
いきなり美穂ちゃんなどと呼んでしまい、彼女を転校させてしまったキミは反省しなければならない。高山さんと呼びかけ、みずほちゃんのアップモードになったら、遠回しに会話を進めていく。
彼女の意図の核心に触れるのだから慎重さが欲しい。

「たかやまさん」を選択。「みほちゃん」ではダメである



「たかやまさん」と呼んだ後、美穂ちゃんのアップモードになる

ポイント3 音楽室で！ 恋の予感

会話の選択のしかたが正しい場合、みずほちゃんのリアクションは下の3点の写真を見てみよう。こんなふうだったらキミの会話の手順は正しいということになる。参考にして欲しい。
まず、彼女から真実を聞き出す前に、さりげなく自分のこと、思っていることを話すことで、自分がどんな人間かを彼女に分かってもらうことが大切である。出会ってまもないキミのことを彼女は、ほとんど何も知らないはずだ。そんな状態で何を聞いても、みずほちゃんが心を開くわけがない。常識的に考えた場合、ここでの会話の選択は決してむずかしくないはずだ。「ここ」で、彼女が中山美穂であるということが分かり、うまくハートをつかめることができる。また一歩、キミという人間の印象が深まっていくのである。

会話 その①

1会話目での美穂ちゃんのセリフ。キミの話に興味を持っている様子だ

会話 その②

2会話目での美穂ちゃんのセリフ。キミのことを思いやっている様子だ

会話 その③

3会話目での美穂ちゃんのセリフ。キミの考えかたに共感している様子だ

美穂ちゃんといっしょに帰る約束をして、キミは廊下で待つことになる。ここでは、清水エリカや辻正臣らが登場するが、別に問題はない。
「まつ」を何度か繰り返すと、美穂ちゃんが現れる。しんぼう強く待ちつづけることが大事だ。ここでもひとつのコマンドを繰り返すことで次のストーリー展開がある。
「ごめんなさい、教頭先生につかまっちゃって」と、そう言いながら、彼女がやってくる。キミが辛抱強く待つことによってキミは高山みずほ、いや、中山美穂ちゃんといっしょに帰るという夢のようなことが実現できたわけだ。彼女と、よりいっそう親しくなるチャンスが訪れたということになる。
実はここではもうひとつの展開も考えられる。

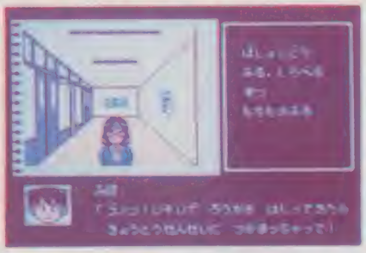
ポイント4 男友達も大事にする

美穂ちゃんを待つとき、「まつ」ではなく「ばしょいどう」を選んだ場合はどうなるか？ なんと教室に場面は変わり、貞吉がたったひとりでそうじをしているのである。
ここでは、手伝うか、手伝わないかを選択することになる。この場合、キミならどうするか？
結論から言うと、どちらでもゲーム進行上は問題はない。F-nが飛び回ることはないから、その点は安心である。しかし、ここでは友情をも大事にしてほしいと思う。
ここでキミが貞吉を手伝うと、ちょっと後になるが、美穂ちゃんのセリフが変わってくるシーンがある。また、貞吉に親切にすることで後で、おもしろいことが起こる場合がある（具体的には言えないのが残念）。貞吉には親切にしたいものだ。

ケース その①

「ばしょいどう」を選択すると、教室に移動できる

ケース その②



「まつ」を3回繰り返すと美穂が現れる

まず、音楽室での美穂ちゃんのセリフを思い出してみよう。

「私だって17歳の女のコよ。みんなと同じようにおしゃべりをしたりデートをしたりしたかったの……」というセリフが全てを物語っているとは思わないか？　彼女は、自分が芸能人ということで、他人から特別な目で見られるのがたまらないということがわかるはずだ。だから、名前を伏せてまで、普通の女のコとして学校生活をおくろうとしていたのである。

こういった美穂ちゃんの心情をおもいやる心があるキミならばコレだ！

「女のコと帰るなんて久しぶりだ！」

はずかしがらずに、さわやかに言い切ってしまうのだ。

ありふれたセリフではあるが、この、ちょっぴり、はずかしいようなセリフを吐いてしまうキミの素直さが、彼女に好印象を与えるのである。

自分をスーパーアイドルの中山美穂としか見てくれないことが多い美穂ちゃんにとって、これほどうれしいセリフはないのである。

このセリフによってひとりの普通の女のコであるキミといっしょに帰れるのがボクはうれしいのだという姿勢を打ち出すことができるわけだ。

ポイント5　マナーを学んで交際上手

もちろん、キミが中山美穂の大ファンであることはわかる。しかし、この場においては、それをセリフとして言ってしまうのは、マイナスなのだ。キミが、良かれと思って言ったことが、美穂ちゃんにとってはショックなセリフということに気づかなければならない。

やっぱり、この人も他人と同じ、自分が芸能人だから、付き合いたがっているのだという印象を与えてしまうからだ。この軽率なセリフを選択したことによって、キミが、今まで、きずきあげたものが、全て崩れ去ってしまう。女のコの心はデリケートであるということを忘れないように。

下の3点の写真は、キミの会話の手順が正しい場合の、美穂ちゃんのリアクションを示しているので参考にしてほしいと思う。

キミが美穂ちゃんのことを普通の女のコとして認めてることに、感激した彼女の心の中には、ほのかな恋心が芽生え始めているのである。

ここでは、積極的にデートの申し込みをしてしまう。その際、注意しなければならないのは、そのときのキミの顔の表情である。表情ひとつで全てがぶち壊しになってしまうことになるからである。

やはり、デートを申し込むときには二ヤケタり、ムッとしていてはダメである。さりげない表情が○となる。

会話　その①

○1会話目での美穂ちゃんのセリフ。キミのかけた言葉がウレシイのだ

会話　その②

○2会話目での美穂ちゃんのセリフ。彼女の日頃の悩みを理解してあげよう

会話　その③

○3会話目での美穂ちゃんのセリフ。次のキミのセリフで雰囲気を変えよう

待望の美穂ちゃんとのデートの日。エリカの屋敷から、どうやって逃げだすか？

ここでは、一歩間違えると、同じ会話のループ状態になってしまう。まず、エリカの恋人になることに同意してしまう。お茶を飲んでから、次に「ことわる」とエリカがローストチキンを出してくる。そうしたら、チキンを「とる」にする。

これらをしないで逃げても、エリカの屋敷は、3階建てなので逃げられないのである。そして、また屋敷の中に戻されてしまう。これは、何回チャレンジしても同じことだからムダなことはしないようにしたいものである。

ローストチキンさえ手に入ればもう大丈夫である。逃げるためには、どうしても必要なのがチキンというわけだ。

ケース　その①

○チキンがないとこの通り。屋敷内に連れ戻されてしまう

ケース　その②

○チキンを使えば犬から逃げることができる

ポイント6　恋に試練はつきものだ

話は戻るけれど、清水エリカの恋人になるか？のセリフに○Kしたくない気持ちはよく分かる。しかし、変な意地を張っていても始まらないことも、また事実。美穂ちゃんのことを本当に好きならば、ここはおもいきって○Kしてしまおう。美穂ちゃんに迷惑がかかってはならない。恋愛にジャマはつきものである。これを試練と思い、乗り切ることである。

無事にローストチキンを手に入れたキミ。迷わず「にげる」だ。すると屋敷の庭に出ることができる。

次の瞬間、エリカの飼っている、アネックスという名前の犬がおいかけてくる。ここで注目してほしいのが、「つかう」というコマンドである。「つかう」、チキン、でうまく脱出することができるはずだ。

デートの時間に遅れて家に帰る。ここでコールナンバー表示がある。美穂ちゃんは、キミと清水エリカの仲を完全に誤解してしまっている。美穂ちゃんの心の中は、キミに対する怒りと悲しみの感情が同居している状態である。せっかくデートをOKするほど、キミはほのかな恋心を抱くところまでいっていたのにである。しかし、その後の彼女のキミに対する誤解は解けることになる。

さて、ここの美穂ちゃんとの仲直りのシーンはゲームの中盤におけるポイントになっている。

喫茶店における美穂ちゃんのアップモードでの会話シーンは、ちょっと複雑である。今までは、比較的に常識的なセンスがあればクリアできたと思う。しかし、このシーンでは、ちょっとテクニックが必要になるかも知れない。

まず、このときの美穂ちゃんの心理状態を分析してみる。清水エリカの屋敷でのキミの奮闘ぶりを真吉から聞いた美穂ちゃん。誤解してキミにすまないという感情と、自分のことを思ってくれたキミに対する愛情が、同居している状態であると想像できる。彼女の心の中は揺れ動いているわけだ。深く反省をし、かなり落ち込んでいる様子である。

ポイント7 仲直りのための会話術

さあ、こんな美穂ちゃんに対してキミは、どんなふうに応対すべきか？ここでは、セリフの選択とともに、顔の表情も重要になっている。

まず、最初に何と話しかけるべきか？

こういったシチュエーションにおけるひとつの手法として、最初は怒ったふりで無言、バーカ、そして冗談だよっていう展開のしかたはよくある。それでも彼女の心が揺れてる場合、ボクのことが信じられなかった？とちょっとマジに言うって効果的だったりする。よくテレビドラマで、ありがちなパターンではあるけれども……。

ここで、怒りすぎて、反省している美穂ちゃんを、より落ち込ませることは絶対にダメである。しかし、かといっても、ヘラヘラしたり、笑ってるのも考えものである。彼女が悩んでいるのに失礼というものだ。

やはり、ここでは例のテレビドラマにありがちなパターンで美穂ちゃんの気持ちを和らげてあげたいものである。最初に選択できる4つのセリフの中のどれを選ぶか、また顔の表情はどうするかを検討してみよう。最初のセリフをはずしてしまうと会話がうまくいかないので慎重に選ぼう。

これが本当のファーストデートになる。ここまでで、美穂ちゃんの心の中にキミという存在の占める比重はかなり大きくなっているはず。このデートをうまく成功させて、美穂ちゃんを自分だけの恋人へと、一気に持っていきたいところである。

まず、このデートの前に表示されるコールナンバーがある。デートの場所はどこか。電話での美穂ちゃんの言葉を忘れずにしたい。しごく当たり前のことである。

美穂ちゃんとの約束を忘れて、約束と違う場所に行こうものなら、キミの人格を疑われてしまうことにもなりかねないからだ。

また、映画館に行く場合には、上映作品も選択しなければならない。これは、キミ自身が選択することになる。センスが問われてしまうのだ。

ポイント8 ファーストデートが大事

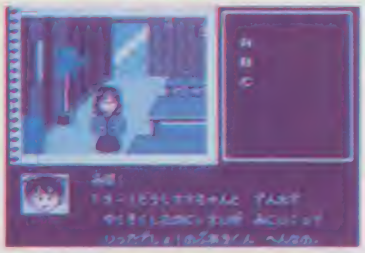
デートをする場所は、電話で美穂ちゃんが言ってくれるので問題ない。しかし、映画の上映作品の選択を誤るともうダメ。いきなり、画面にF－nが飛びまくってしまうのである。

その後の会話でいくら美穂ちゃんに対して、がんばってみたところで結果は同じことだ。最初にひっかかってしまうと、なかなか、デリケートな美穂ちゃんの心は元には戻らないのである。

このデートにおける美穂ちゃんの心理状態を考えてみる。

誤解が解けて実質的には、キミとの初めてのデートになるわけである。しかも、忙しい芸能活動の合間をぬってきてくれたのだ。彼女なりに、ものすごく楽しみにしているし、また、期待もしているはずである。

ケース その①



○デートの場所をまちがえてしまうとこうなる

ケース その②

○正しくデートの場所を選択すると美穂ちゃんはニコニコ

思いやりが基本になる

ファーストデートにおいて、会話や行動の選択を誤ってしまった場合も、F－nが飛びまわり、美穂ちゃんは転校してしまう。

美穂ちゃんの心は人一倍にデリケートにできているようである。そんな彼女とのコミニュケートの際、常に考えなければならないことは、思いやりである。

会話や行動を選択する場合は、自分勝手なことは慎んで、彼女の置かれている立場や心理状態を考えてあげることである。美穂ちゃんを悲しませたり、泣かせてしまったりしたら、キミの前から姿を消す。

失敗例 その①

○デートの場所をまちがえてしまった場合はこうなる

失敗例 その②

○映画の上映作品をまちがえてしまった場合はこうなる

ポイント9 プレゼントは効果的

アニキからのアドバイスで美穂ちゃんにプレゼントをすることになる。

デートの最中に手渡すのだけど、このプレゼントが美穂ちゃんのハートをときめかせるきめ手になるかどうか？

この場合では、そのプレゼントを渡す前の段階で、キミの会話や行動の手順が狂っていると、中身が異なるものになってしまうのである。

であるから、プレゼントを渡す前の手順を狂わないようにすることだ。

「はなす」を何回かやった後に、思い切って美穂ちゃんにプレゼントを渡してみよう。

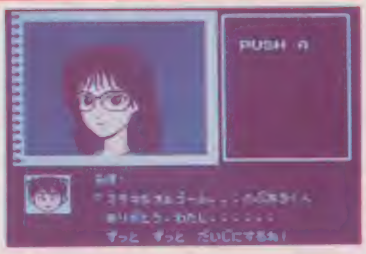
正しい会話や行動の手順をふんでいれば、プレゼントの中身はオルゴールになってる。誤った手順であれば、プレゼントの中身は、なんと、タコヤキに変わっているのである。

やはり、美穂ちゃんも普通の女のコである。プレゼントは効果的だ。しかし、オルゴールの場合だけである。タコヤキの場合は、当然のことながら、美穂ちゃんの大ヒンシュクをかってしまい、キミのデートは、最悪の結果を招いてしまう。

状況に応じた会話や行動を選択して、正しい手順で、なんとか、プレゼントを渡したいものである。

うまくプレゼントを渡すことができたならば、デートの8割方は成功したと思ってよいと思う。キミから心のこもったプレゼントを受け取った美穂ちゃんは感激。その場で中身を開けてみた彼女の心はかなりキミに傾いたとみていいはずである。しかし、タコヤキだったら、もちろん美穂ちゃんは怒ってしまうのである。

ケース その①



○うまく会話を進めていくとプレゼントはオルゴール

ケース その②

○会話がうまくいかないとプレゼントはタコヤキ

ポイント10 さりげなく強引に

プレゼントをうまく渡すことができたキミ。男子田気は最高に盛り上がっている。今こそ勝負である。モタモタしている場合ではないのだ。さりげなく、しかし強引に美穂ちゃんにアタックすべきである。

「てをにぎる」「かたをだく」を選択してみる。美穂ちゃんは、ちょっぴり、はずかしいながらも拒絶しないはずだ。

いよいよ言葉ではなく積極的な行動に出るときがやってきたようである。思い切って「キスをする」をやってみる。ここで気をつけたいのは、「さわる」である。男子に乗って、「さわる」と大ヒンシュクをかうことになりかねないからだ。気をつけることだ。

そして、「キスをする」を選択すると、突然、美穂ちゃんが「ギャー」という悲鳴を上げるのである。

でも、美穂ちゃんの心理状態を考えてみても、悲鳴を上げるのは、大げさだ。原因はキミではない。キミはキスをしようとしただけで、まだ、してないからだ。すると、どうして？

そのとき、黒めがねの男たちが前の席から突然現れたからだ。黒めがねの男たちに、美穂ちゃんの秘密を知られてしまうことになる。

せっかく、もう少しでキスできたかもしれないのに、それどころではなくなってしまった。

この突然の出来事で、美穂ちゃんの心の中には秘密がバレてしまうかもしれないという、不安な気持ちが広がることになるのだ。と同時にキミに迷惑がかからなければ、という不安感も芽生え始めだしたといえるかもしれない。

キミは美穂ちゃんと相談して別々に逃げることにして、無事に逃げ出せることができたわけだ。

最後にとんだハプニングが起きてしまったけれど、とりあえず、美穂ちゃんのハートをときめかせた。彼女の心の中の大部分をキミの存在が占めるという成功を収めたわけである。

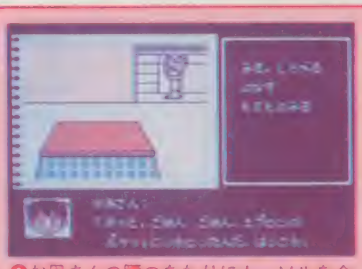
○「てをにぎる」→「かたをだく」→「キスをする」の順に選択

お母さんはウッカリものだ！

デートから家に戻ったキミがお風呂に入っている間に、美穂ちゃんから電話があったという。お母さんはメモを置いておいたらしい。

ここでは、こたつのまわりから部屋の隅々まで「みる・しらべる」でカーソルを合わせてメモを捜すことにする。いくら捜しても見つからない。「はなす」でお母さんに聞いても、もっと、よく捜しなさいと言うだけである。

そこで、「みる・しらべる」でカーソルを、お母さんの腰のあたりに合わせてみよう。すると、お母さんが、「ゴメンゴメン。エプロンのポケットに入れて忘れてた」要するに、お母さんのポケットにメモは入っていたのだった。メモを見るとゴールナンバーが表示される。美穂ちゃんに、すぐにダイヤルしてみると……？



○お母さんの腰のあたりにカーソルを合わせるとメモが出てくるのである

ポイント11 ロッカーのカギを捜す

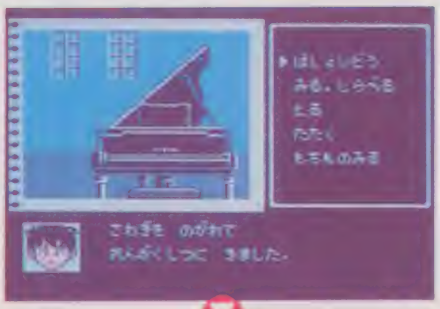
トキメキ学園では、美穂ちゃんとキミのウワサでハチの巣をつついたような大騒ぎになっている。あの黒メガネの男たちは、清水エリカのまわし者だったのだ。

美穂ちゃんからの電話でロッカーのカギを音楽室のピアノのところに隠してあるとのこと。さっそく、音楽室に「ばしょいどう」する。

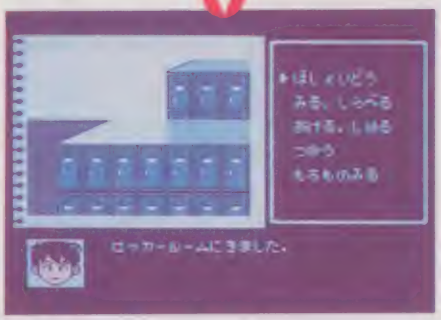
ここでは目したいコマンド「みる・しらべる」「とる」そして、「たたく」の3つである。

このシーンで初めて出てきた「たたく」をどう使うのかがポイント。

「たたく」「みる・しらべる」「とる」を使ってロッカーのカギを手に入れることができるはずである。具体的な場所は自分で捜してほしい。



◎音楽室のあるところにロッカーのカギが隠してあるのだ



◎高山みずほと書かれたロッカーを捜し出して開けてみよう

音楽室でロッカーのカギを手に入れたらロッカールームへ場面が展開するようになる。

ロッカーがたくさんあるので、「みる・しらべる」で、高山みずほと名前が書いてあるロッカーを見つけ出すのである。

名札のあたりに「みる・しらべる」でカーソンを合わせればいい。ひとつひとつ調べてもたいした時間はかからないはずだ。

みずほちゃんのロッカーには紙袋が！「みる・しらべる」「とる」「もちものみる」で中身を確かめてみよう。

中からは手袋と手編みのセーターが出てくる。クリスマス・イブの夜、いつもの喫茶店で会いましょうというメッセージが入っていたのである。

ポイント12 クリスマスの夜が正念場

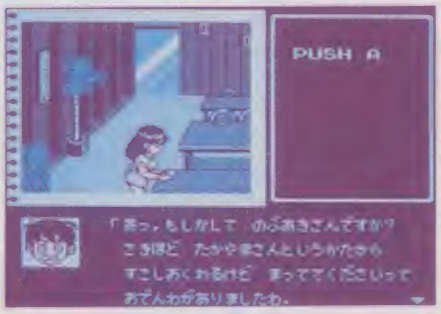
ここまでの段階でキミはスーパーアイドル・中山美穂ちゃんとかなりの仲になることができた。

果たして彼女とハッピーエンドをむかえることができるかどうか？ すべては、クリスマス・イブでのデートにかかってくるのだ。

実をいうと、ここからのストーリー展開はゲームの終盤になる。あと一息でゲームクリアすることができるのである。

ここまでで、つかんだ恋愛テクニックを駆使して、美穂ちゃんの心を確かなものにして欲しいものである。かなり複雑な、美穂ちゃんの揺れ動く心に悩まされるかもしれない。

美穂ちゃんのアップモードでは、慎重に会話を選択していくことが大切になる。



◎「もちものみる」で手編みのセーターを選択すると伝言が聞けるのだ

いよいよクリスマスの夜がやってきた。ほとんどの人が、ココで行き詰まっているのではないだろうか？ このクリスマス・イブの美穂ちゃんとのデートのシーンが、このゲームにおける最大のポイントであるといって過言ではない。

まず、この場面の前で表示されるコールナンバーにダイヤルしてみる。美穂ちゃんとキミのことが世間にばれてしまったことで、アイドルとしての美穂ちゃんを取り巻く状況も悪くなってしまっているのである。

そこあたりの美穂ちゃんの置かれている立場と心理状況を深く読み取って、思いやりを持って接することができるかどうかがポイントになってくるはずである。

いつもの喫茶店が待ち合わせの場所。ここでやらなければいけないのが、「もちものをみる」である。そして、美穂ちゃんの、手編みのセーターをみる。すると、ウエートレスが現れるのだ。そして、美穂ちゃんからの伝言を教えてくれる。これをしないと何杯コーヒーをおかわりしても、美穂ちゃんはやってこないので注意しよう。

この後、コーヒーを3杯飲むと、美穂ちゃんが現れるのである。

なんと、美穂ちゃんは、リハーサルを抜け出してきたという。美穂ちゃんのセリフの後、最大の難関である美穂ちゃんのアップモードになる。

ここでのキミの会話の進めかたによって、ゲームのエンディングが2つに分かれるのだ。左の写真は青リボンタイプのエンディングの場合である。しかし、この物語を読んでいるキミには、もうひとつの赤リボンタイプのエンディングをめざしてほしいものだ。

ここでのポイントは、アイドルとしての今の生活をとるか、キミをとるか悩んでいる美穂ちゃんの心を、十分理解した上で、彼女の心をキミ目線に向けさせることにある。

キミが美穂ちゃんの心をしっかりつかまえたとき、物語の感動的な幕切れが待っている……。

◎エンディングのひとつの画面 赤リボンタイプだとこうなる

2月号好評発売中!!

特別付録

プラス

『ハイドライド3』のすべてがわかる!

『シャロム魔城伝説完結編』『イース』全マップ掲載&完全攻略

MSX・FAN増刊 MSXプログラムコレクション50 ファンダム・ライブラリー①・②

第1弾、第2弾 好評発売中!!

定価各780円

打ちこむのがめんどうな人にはROM版を用意。ROM版については徳間コミュニケーションズから5800円で販売中(第2弾は2月中旬予定)。
問い合わせは
☎03-581-8151(徳間コミュニケーションズまで)

「MSX・FAN」に掲載のゲームプログラムのリストを創刊号から87年7月号までを中心に収録。

「MSX・FAN」に掲載のゲームプログラムのリストを87年8月号から88年12月号までを中心に収録。

特別定価
390円
(毎月8日発売)

徳間書店

MSXマークはアスキーの商標です。

内容肉迫
第3弾
DRAGON QUEST
III
ドラゴンクエストIII
そして伝説へ…
いよいよ発売日まであと20日!!
今回は、ゲームの流れに忠実に、
仲間の作り方や戦闘シーンを、
連続する画面写真で、ひとつひ
とつ克明に再現してみたんだ。
初めて見るキャラもいるぞっ!!
タイトルシーン
からセーブまで、IIIを
誌上で体験できる
2月10日発売予定 エニックス 5900円
2M
+
64K RAM
バッテリーバックアップ

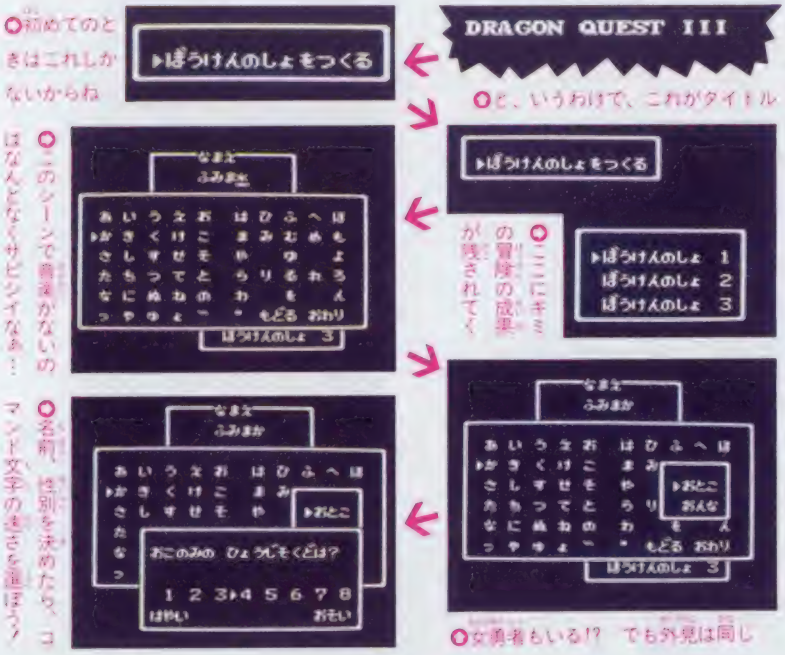
アリアハンの町から王の待つ城へ…

いきなり、初公開のタイトル画面と、アリアハンの町の完璧なマップを紹介！

この町に住む主人公の勇者は、町はずれの城へ行き王様に会うのだ。それから、仲間を登録し、パーティを作ったら、冒険のための準備をして町を出よう！　戦いで傷ついたら、戻ってくればいいさ。

これがタイトル画面か!?

左の写真を見て、タイトル画面がないと思う人もいるだろう。だけど、別に隠しているわけじゃなくて、IIIでは高らかなファンファーレで始まる、あのシーンはないのだ。容量の関係上やむをえなかったらしいが…。でも、それだけ内容が充実しているのだろうから、期待してみよう。



○初めてのときはこれしかないからね

○と、いうわけで、これがタイトル

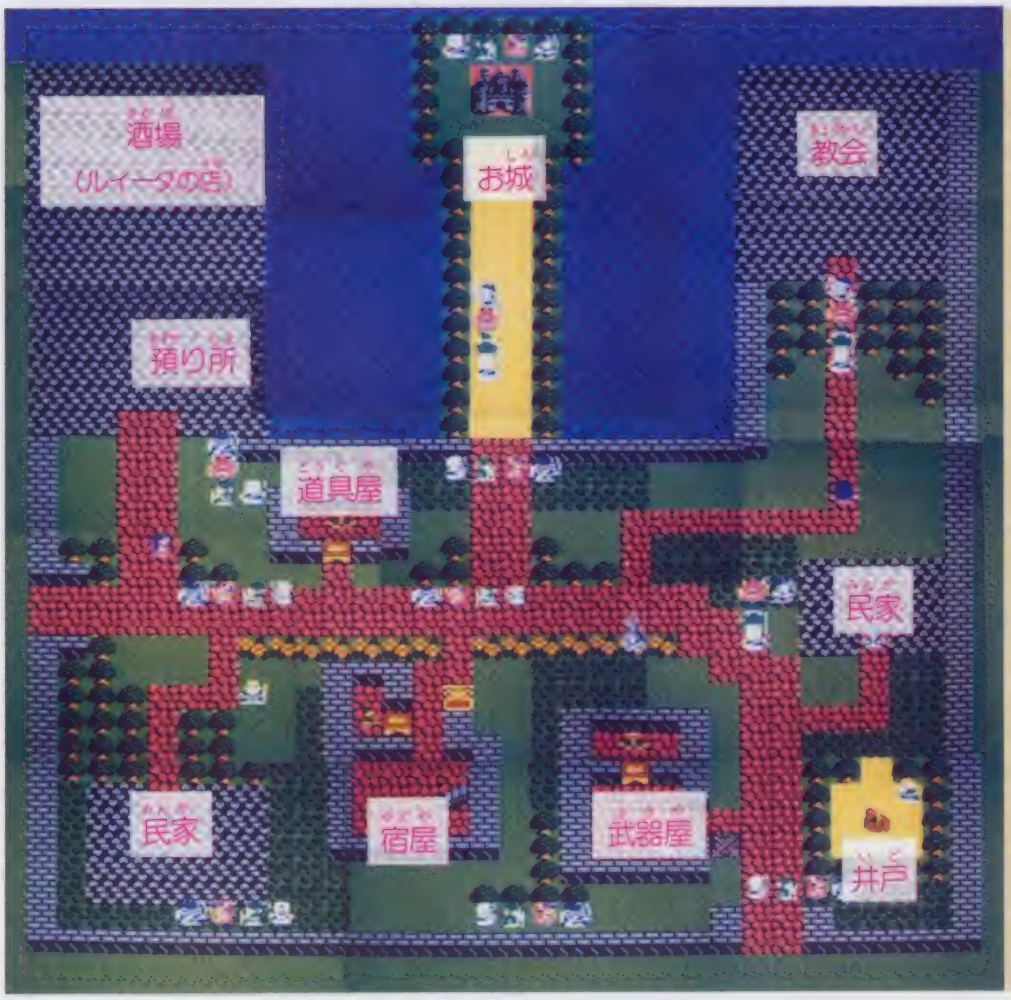
○ここにキミの冒険の成果が残されてく

○このシーンで音楽がないのはなんとなくサビシイなぁ…

○名前、性別を決めたら、コマンド文字の速さを選ぼう!

○女勇者もいる!?　でも外見は同じ

勇者が生まれ育ったアリアハンのマップだよ



王様はキミを待ってるぞ

白黒のタイトルシーンが終わると、町のどこかに勇者が現れ、ある人にお城へ行くことを勧められる。これまでとは違うオープニングだが、これにはワケがあり、王様に会えばわかる。これは楽しみにとっといて、主人公に、アリアハンの町を案内してもらおう。

1 今日はお城へ行く日だ…

ふわァァ

2 城へ向かった

3 町の中にいる女の子に話しかけてみると…

ここはアリアハンの城下町

4 道具屋で…

＊「ここは どうぐやです。
どんな ごようでしょう？

5 ちょっと回り道して行こうっと

＊「こんにちは。
たびびとの やどに ようこそ。

6 宿屋の2階には、昼間っから寝ているヤツがいるぞ！

7 武器屋で

＊「ここは ぶきと ぼうぐのみせだ。
うってもものを みるかね？

8 この井戸には何も秘密がないらしい

9 教会の前で会った男の子

＊「まちのそとに でて
ながくあるけば やがて よるに
なります。

10 おっと、いけないお城へ行かなくちゃ

11 さあ、もう少しだ

12 門兵とあいさつをかわし…

＊「アリアハンの おしろに
ようこそ。

13 お城の2階へ行こう！

＊「さあ おうさまが
おまちかね ですぞ。

14 感動の対面！
王様は主人公の勇者に、何を打ち明けようとしているのか!?
それはキミ自身の目で確かめてくれ！

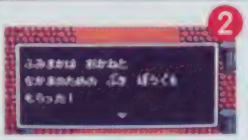
城へ行けば、何をするのかがわかる

城は2階建てになっていて、主人公と王様が会っている2階には、兵士のほかにも吟遊詩人や従者がいる。1階にも宝箱がある部屋や、鍵がかかった部屋があり、いろんな人がいる。さらに地下には牢屋があり、囚人が捕われていたり…、と、城の中にも秘密がたくさんありそうだぞ。

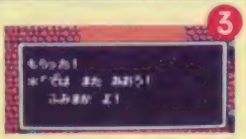
王様は勇者に秘密を打ち明けたあとで…

1 1人で旅立つよりは仲間がいたほうが心強いね。

2 おかね以外に仲間のための武器や、防具までくれる。なんて優しい王様なんでしょう。

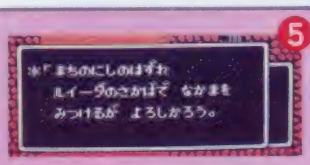


3 王様と再会の約束をかわして、町へ戻ろうとする勇者ふみまか。でもその前に城の中を見ていこ。



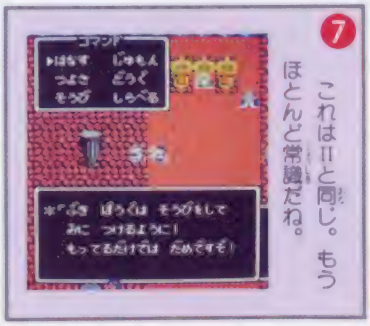
4 王様以外の人にも、話しかけてみよう！

5 王様の傍の従者に聞くと、酒場の名前と場所を教えてくれる。やっぱり話しかけてみてよかった。ありがとうございます。



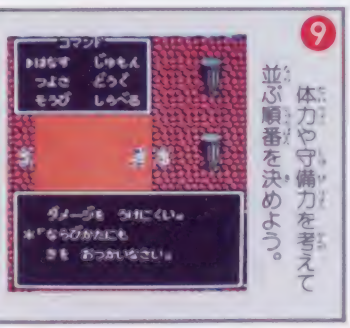
6 テケ、テケ、テ…

7 これはIIと同じ。もうほとんど常識だね。



8 IIIでは並びかたまで戦闘に影響してくるらしい。

9 体力や守備力を考えて並ぶ順番を決めよう。

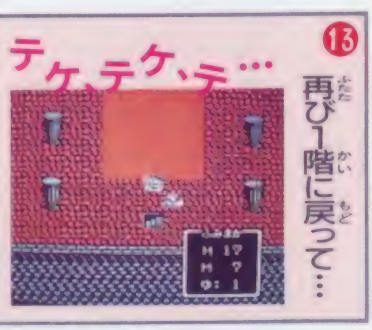


10 いくら勇者といえど、夜は入れてくれないのだ。

11 記録してもらうとセーブできるようだな。

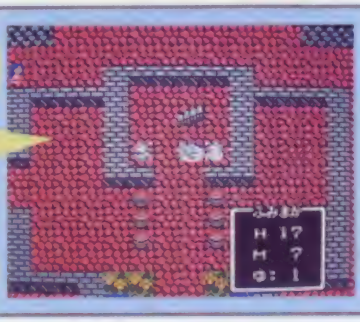
12 さすがバッテリーバックアップ。便利だね。

13 再び1階に戻って…



テケ、テケ、テ…

14 王様に会いに行くときは気にもしなかったけれど1階はどうなってる？



おや？左の方へ抜けると、どこへ行けるのかな

15 池かなっ!?

お城の中に池があるなんて、なかなか豪勢な造りだね。

16

開かない扉の向こうにどんな秘密があるのカな。

17 この中には?

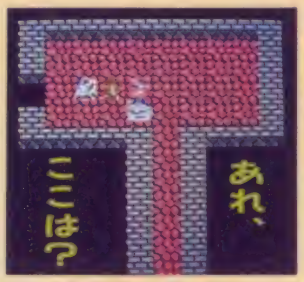
早く扉を開けて中に入ってみたい。早いとこ鍵をみつけ出さないと…。

18

やっと鍵なしでも入れそうなところがあったぞ。

19

中には誰もいないぞ。とにかく進んで行こう。



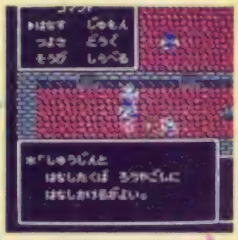
20 通路になっているんだ

狭い通路を進んで行くと、つきあたりに階段があった。

21 よしっ、階段を降りてみよう

フキミな感じはするが、ここまで来たら降りてみよう。いったいお城の地下には…。

22 牢屋



IIIでも牢屋が再登場したぞ。ここの囚人はどんな情報を教えてくれるのカな。期待と不安がゴッチャゴチャ。

オレはだれとも話したくないぜ!!

ここにも囚人がいるよ!

23

お城の外にいる女の子は何をしているのカな。

24

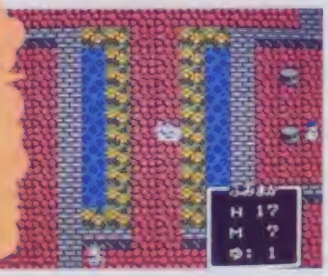
女の子に会いたいけど扉が邪魔で行けません。

25

また扉があるよ。扉ごしに話せないのカなー。

26

鍵を手に入れたらもう一度来てみようっと。



27

王様の言葉に従い、酒場に行こう。頼りになりそうな人がいるといいが。

では、酒場に行って冒険の仲間を集めよう!

仲間選びは酒場と登録所でやるのだ

王様の言葉に従い、冒険の仲間を探しに酒場へ行こう。名簿には初めから3人の仲間が登録されているが、自分でキャラを作る場合は登録所に行き、その後酒場のルイーダにその人を呼んでもらうというシステム。ここでは、メーカーもお勧めの、最強パーティを作っていく過程を紹介。

ここがルイーダの店だな

1 ここは町の北西の一角。ルイーダの店はこの中にあるはずだ。

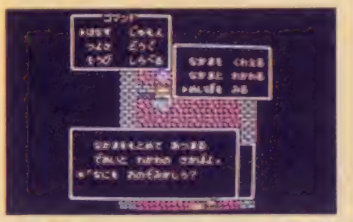
預り所をやりすごし…

2 中に入ると預り所がある。どうやらこの奥が酒場らしいぞ。

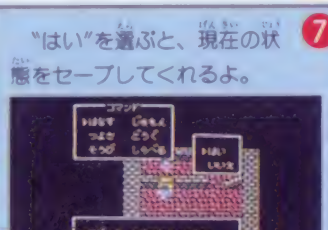
3 酒場に到着。でも客は1人しかいない。人気がないのかな。

4 ていねいに店の名前を話す、キレイなルイーダさんだ。

5 私も仲間を求めて集まった旅人の1人なんです。



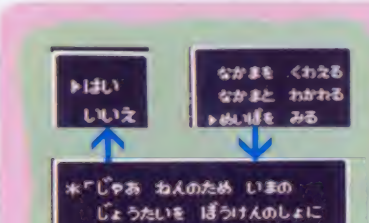
6 とりあえず旅人達の名簿を見せて下さいな、ルイーダさん。

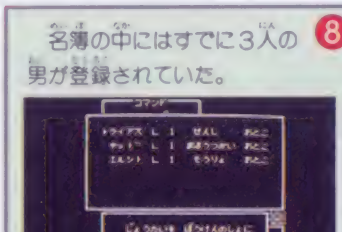


7 "はい"を選ぶと、現在の状態をセーブしてくれるよ。

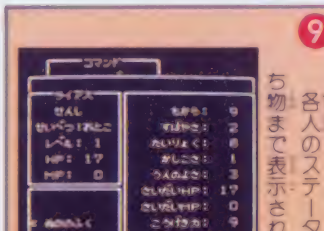
冒険の書に記録する

酒場でできる3つ（仲間を加える・仲間と別れる・名簿を見る）のことのうち、どれを選んでも、必ずそれまでの状態が記録されるのだ。

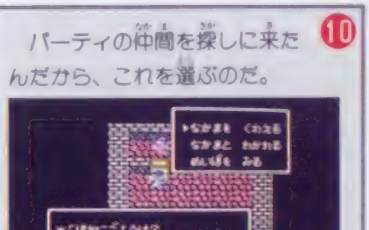




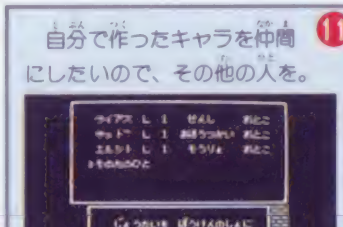
8 名簿の中にはすでに3人の男が登録されていた。



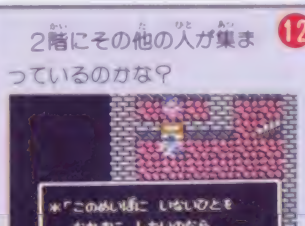
9 名人のステータスや持ち物まで表示されるのだ。



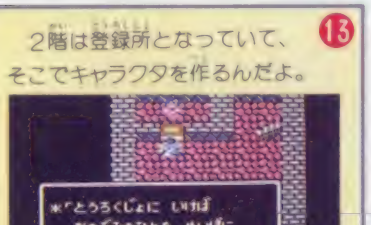
10 パーティの仲間を探しに来たんだから、これを選ぶのだ。



11 自分で作ったキャラを仲間にしたいので、その他の人を。



12 2階にその他の人が集まっているのかな？



13 2階は登録所となっていて、そこでキャラクタを作るんだよ。

14
2階へ行こう
そうと分かれば2階へと急ぎましょう。

15
2階もけっこう広いぜ
2階は想像してたよりもかなり広いのだ。あそこに見えるカウンターが登録所だな。

16
ここが登録所ですよ!!

17
やっぱり登録所か。思ったとおり。

18
最高11人まで登録できますよ。

19
どんなキャラクタを作ろうかな。

20
はい。もちろん、登録しますよ。

21
ここでも現在の状態を記録するぞ。

22
I、II同様、名前はひらがなで4文字までだよ。

23
名前が決まったら次は職業を決めるんだ。

24
男も女も能力に変わりはないぞ。

25
男の戦士
"よねまる"
誕生だ!!

26
次は女の魔法使い、"ばぼ"を作ろう。魔法使いは便利だからね。

27
女の魔法使い
"ばぼ"も
誕生だぁ!!

28
男の僧侶
"うるてく"
も誕生!!

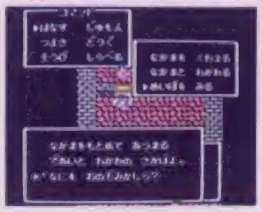
29
とりあえず勇者、戦士、魔法使い、僧侶の4人で出発!

30
よーし!
また酒場へ!!

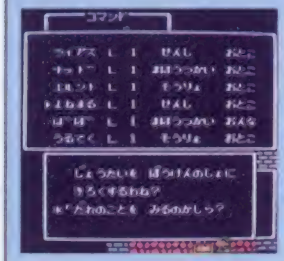
31

32 再びルイーダの元へ

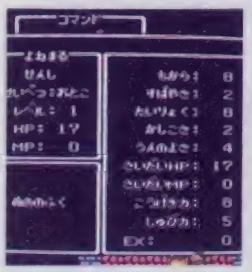
33 これで名簿にあの3人の名が入っているはずだ。



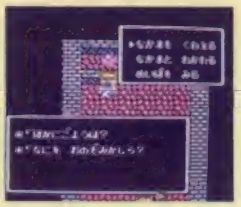
34 これで〝よねまる〟を仲間にできるぞ。



35 これが〝よねまる〟のステータスと持ち物だ。

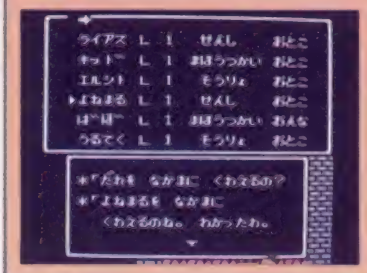


36 よし、それでは仲間に加えましょう。

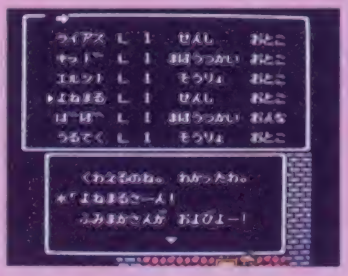


37 自分で作ったキャラを仲間にするのだ!!

まず最初に、〝よねまる〟を仲間に加えよう。1度に3人全部は加えられない。

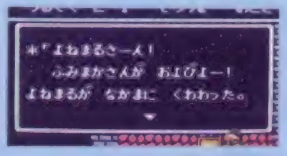


38 〝よねまる〟さ〜ん



ルイーダさんが〝よねまる〟の名を呼んで、勇者の仲間に入れてくれるぞ。

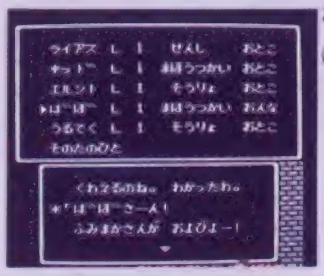
39 これで戦士〝よねまる〟をパーティに加えることができた。



40

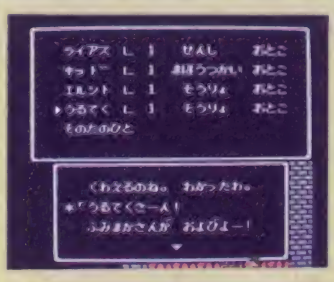
41 〝ばぼ〟さ〜ん!!

ようし、どんどん増やすぞ。次は魔法使いの〝ばぼ〟だ。〝ばぼ〟さ〜ん。おーい。



42 〝うるてく〟さ〜ん!!

最後の4人目は僧侶の〝うるてく〟だ。〝うるてく〟さーん、あなたで最後よー。

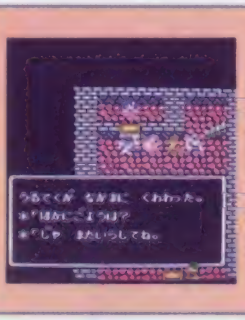


43

よーし、これで理想のパーティが完成だ。

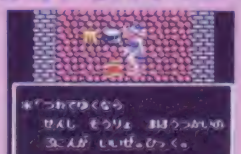
44

4人までしかパーティには入れないからね。



45 パーティ誕生!!

46 酔っぱらいもスイセンの



ベストメンバーだソ

他の仲間に替えるときは…

現在のメンバーをひと休みさせたり、名簿から消したり、新しいキャラを登録したりと、パーティ編成はいろんなことができる。名簿に登録されてるキャラは出入り自由なのだ。

1 11人以上登録するときは、1人消さねばならん。

2 すでに登録してあるうちの1人を消すのだ。

3 1度消してしまった者は2度と戻らなくなるぞ。

4 1人消すとその分、新しい人を登録できるのだ。

5 続けて、キッドとエルシトを消し

キッドとエルシトも登録抹消し、仲間とも別れよう。

6 "よねまる"をパーティから酒場に戻した。

7 ルイーダは念のために確認してくるぞ。

8 お疲れさま～

9 ここでちょっと試してみたいことがあるのだ。

10 "ふみまか"と別れられるか!?

11 "ふみまか"は自分をパーティから外そうと…

12 おたりまえじゃ!

13 名簿から消えた4人のかわりに…

アチョー

男の武闘家ごりしと、

14 男の商人なお、

15 男の遊び人ぱぱ、

16 女の武闘家しょう。

なんてメンバーを登録することもできる

仲間がそろったら旅仕度を整えよう

武器や防具を装備しよう

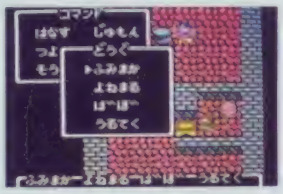
パーティができたら、町を出る前に旅仕度を整えよう。王様にもらった武器や防具を装備し、道具屋で薬草などを買おう。不必要なアイテムがあれば、預り所に預けようね。戦いに強そうなキャラを列の先頭に、弱そうなキャラを最後にする「ならびかえ」も重要な旅仕度だよ。

お城で王様にもらったアイテムを、4人で分けて装備しよう。装備するときには、キャラの攻撃力や守備力が表示されるようになり、とっても便利に。武器が3つ、防具が1つしかないので、攻撃力が低いキャラには武器を、守備力が低いキャラには防具を！

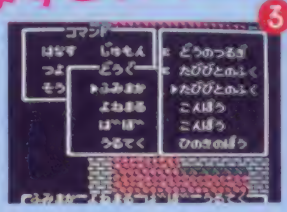
まずどれを…

1 王様にもらった道具を仲間に分配しましょう。

2 もらった道具は〝ふみまか〟が全部持っている。

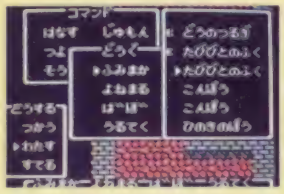


3

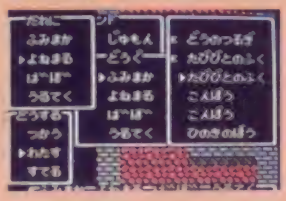


まずは旅人の服を誰かに与えることにしましょう。

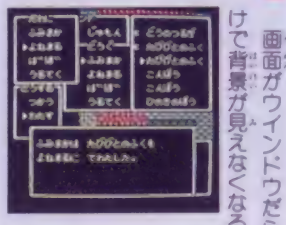
4 さあーて、誰に渡そうかなっと。



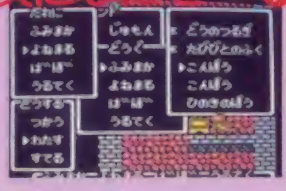
5 〝よねまる〟に旅人の服を渡そう。



6 画面がウインドウだらけで背景が見えなくなる。

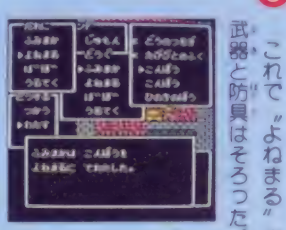


次になにを… 7



次はこん棒を〝よねまる〟に渡しましょう。

8 これで〝よねまる〟の武器と防具はそろった。

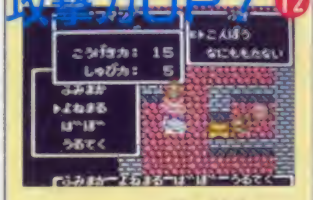


9 装備してないと使えないよ

せっかく渡してもらっても装備しなきゃダメ。

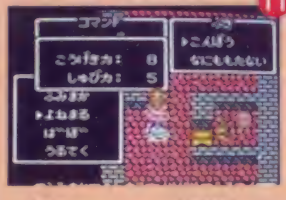
こうげきりょくアップ

攻撃力UP！ 12



もらったこん棒を装備すると攻撃力が7も上がるぞ。

11

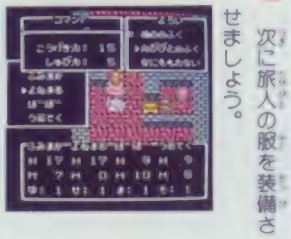


装備するまえの攻撃力と守備力が表示される。

10

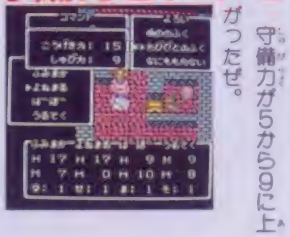
〝よねまる〟に武器と防具の装備をさせよう。

13 次に旅人の服を装備させましょう。

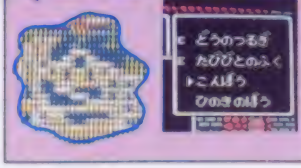


しゅびりょくアップ

守備力UP！ 14 守備力が5から9に上がったぜ。



15 残りの2つをばほとうるてくでわけよう



預り所に預けるものは？

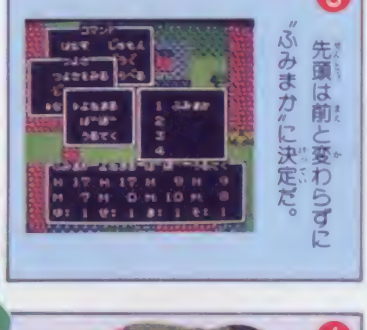
アイテムはパーティで持ちきれないほどある。とりあえず使わないものは預けよう。

いらないものは預けよう

せっかく貯めたGも、全滅すると半分になる。預けておけばそんな心配もなくなるよ。

並び替えも戦闘手段だよ

列の先頭は敵から受けるダメージが大きいので、敵の攻撃に負けない強いキャラを置こう。並び替えは移動中いつでもできるので先頭のHPが低くなったら後にすればいい。

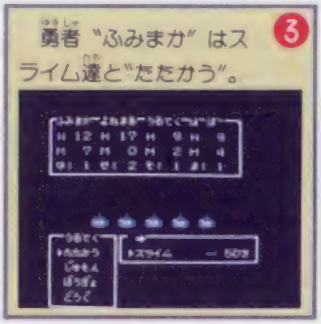


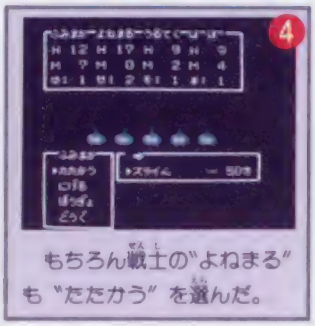
こんなになったヨ

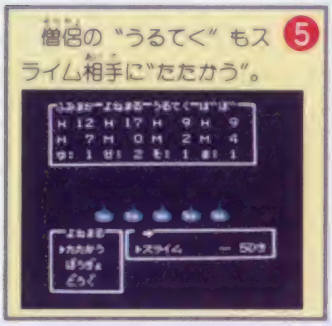
お待ちかねの戦闘シーン。徹底解剖!!

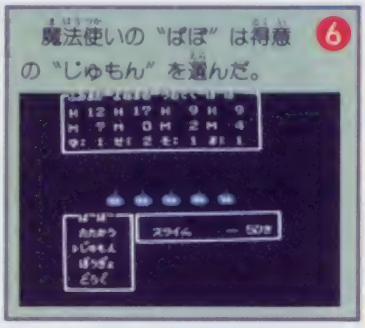
敵を倒してレベルUP!

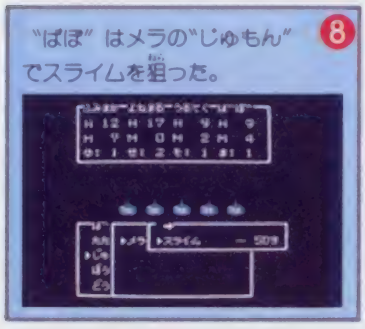
敵が現れ戦闘画面になったら、列の先頭から順にコマンドを設定する。設定が終わったら自動的に戦闘が始まり、すばやいものから攻撃をかけるんだ。勇者たちが勝てば、それぞれに経験値が、パーティ全体にはGが与えられる。

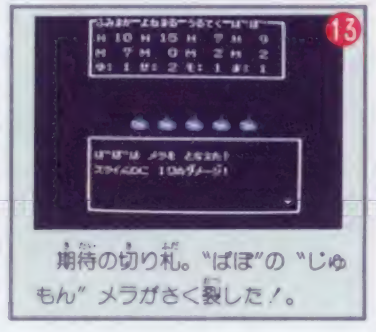






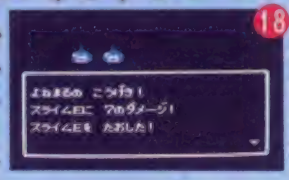




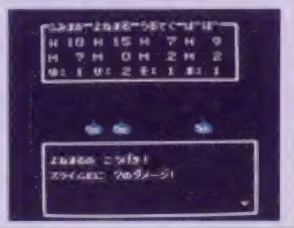


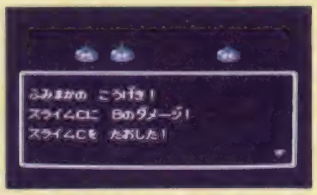
レベルを上げるため、Gを稼ぐためには避けて通れない敵との闘い。戦闘のパターンはIIと同じで、レベルの上がり方はIIよりも早くなっている。

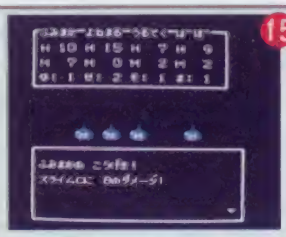
アリアハンの町の周りにはそんなに手強い敵はいないから、経験値やGをバシバシ稼ごう。教会でのやりとりや、パーティアタックも紹介するよ。

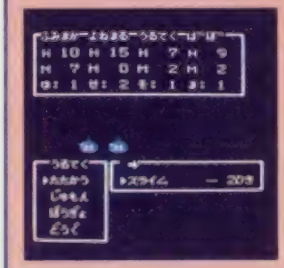
18


優勢だぞ

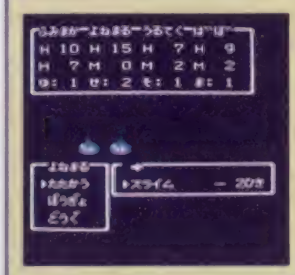
17
"よねまる"も戦士ならではのパワーで闘う。


16
快感


15

"ふみまか"も主人公の意地を見せて必死に攻撃。

21


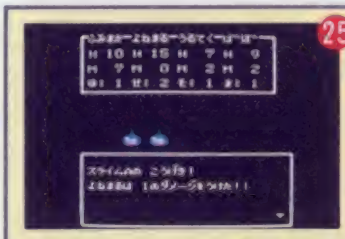
僧侶の"うるてく"も積極的に"たたかう"を選んで、最後まで闘う覚悟を決めた。

20


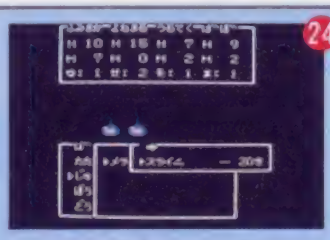
当然、"よねまる"も、スライムを全滅させるために"たたかう"ぞ。

19

残りはたったの2匹。スライムも表情は変えないが動揺しているはずだ。がんばれ"ふみまか"。

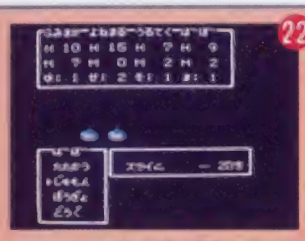
25


スライムもしぶとく攻めてくるが、ほんのかすり傷程度だ。

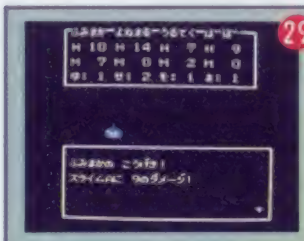
24


スライム程度のヤツに対してはかなり有効なメラを唱えるぞ。

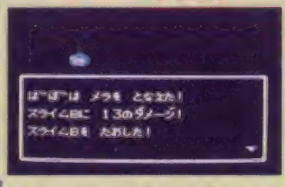
23
ひっさつ 必殺の じゅもん 呪文メラ

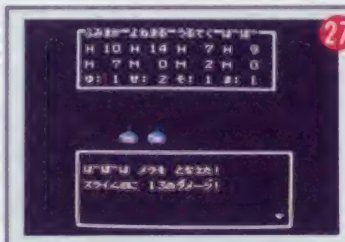
22


"ばぼ"は万ガーを考えて、"じゅもん"を選んだ。

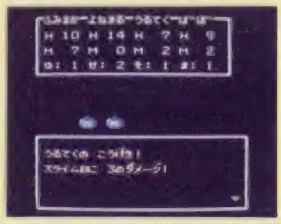
29


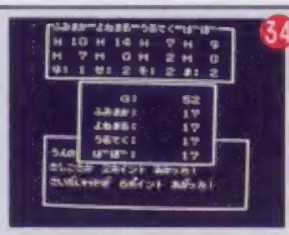
誰がなんと言っても主人公の"ふみまか"の一撃で倒す。

28
ラスト 1匹!


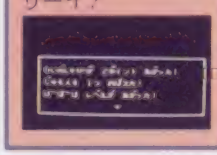
27


傷ついたスライムBに、"ばぼ"のメラがとどめをさした!。

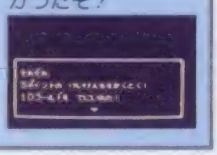
26
"うるてく"が攻撃を加える威力は今ひとつ。


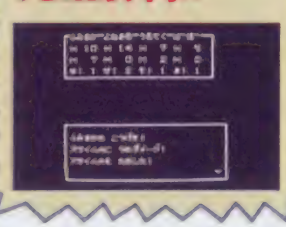
34


パーティ全体の所持金と、それぞれの経験値だよ。

33
"うるてく"は呪文を覚え"ばぼ"もLVが上がったぞ。バンザーイ!


32
パーティ全体で10ゴールドを手に入れ、"うるてく"はレベルUP。

31
パーティのメンバーは、それぞれ5ポイントずつ経験値が上がったぞ!


30
完全勝利!!


教会は24時間営業だよ！

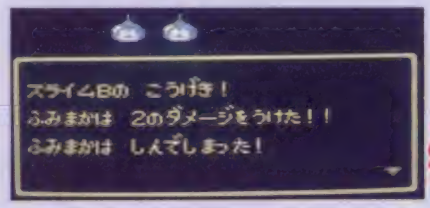
戦いで力尽きてしまった仲間は、教会で生き返らせてあげよう。夜行くと、ちょっと迷惑そうだけれど、ちゃんと寄付金を納めれば大丈夫だよ。そのほかにも教会では、毒の治療や呪いを解いたりもしてくれる。神父さんはIIよりも厳粛さが増したようだね。

★全滅すると

もし、パーティの全員がやられてしまったら、これまでと同じように王様の元へ戻され、勇者だけが生き返るが、Gは半分になってしまうので3人を生き返らせるのに大変。

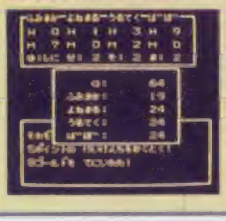
1 勇者死す・

幾度となく激しい戦闘を重ねるうちに、勇者"ふみまか"は力尽き、死んでしまった。



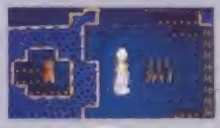
2 しかし、残った仲間は勇者の分も頑張った

だけど、他のメンバーが活躍し、全滅の危機は逃れた。

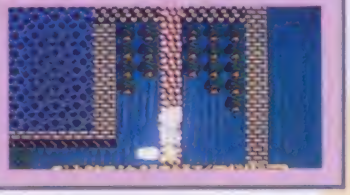


3 戦いを終えると夜になっていた…

夜中に棺おけを引きずりトボトボと町へ帰る。

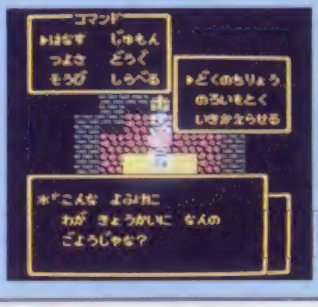


4 困ったときの神だのみ。パーティのメンバーは棺おけを引きずり町の教会へと急いだ。

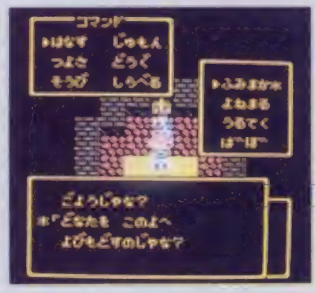


5 パーティのメンバーは夜中に失礼と思いつつ、スカスカ教会へ入ってく。

6 寛大な心を持っている神父様は、パーティのメンバーを受け入れてくれた。24時間営業かな？。



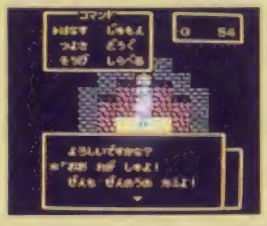
7 さっそく"ふみまか"を生き返らせるよう頼んだ。やり方はIIと同じ。



8 低価格で大サービス

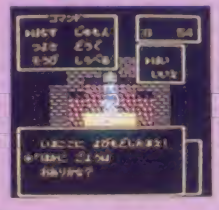
死体がレベル1なので、寄付の金額が安かったのかな？

9 神父様が祈りの言葉を唱えてくれるぞ。

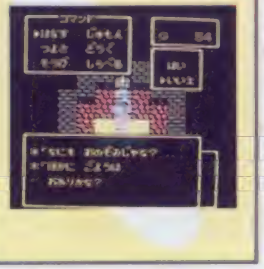


10 生き返ったぞ

勇者"ふみまか"はみごとに生き返りました。

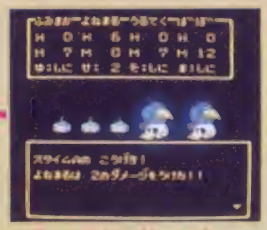


11



12

13 あとは宿屋に泊まってHPを回復させればOK。



○激しい戦闘の末、1人死に2人死に追いつめられて……

○ついにパーティのメンバーは、全滅してしまった

○王様の前で復活し棺おけを引きずりまわす、重てぇー

パーティアタックって？

パーティアタックとは、ウインドウのワクにある矢印を選ぶとできる変形の戦闘みたいなもの。仲間がラリホーで眠っているときに起こしたりの活用法もあるけれど、遊びの要素が強く、敵にホイミをかけたり、仲間同士で傷つけ合ったりと無意味なことも。

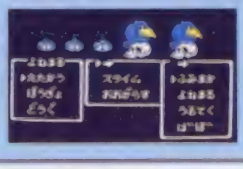
1 おおがらす2匹とスライム3匹の混合パーティ登場だ。こいつはけっこう手強いぜ。

2 このワクの矢印を選んでみよう。何が起こる？

3 味方のメンバーが表示され、味方を攻撃できる。

4 "ふみまか"が自分を襲うと知ったら"よねまる"も遠慮なく矢印を選んだ！

5 当然"よねまる"の攻撃目標は"ふみまか"。内輪モメの始まりだー！。

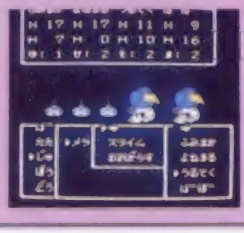


6 僧侶の"うるてく"は"じゅもん"を選んだぞ。誰にかけるのだろう。

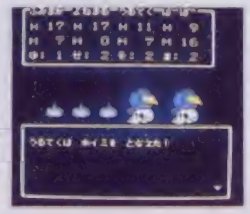
7 ホイミを選び矢印に合わせたぞ。

8 どうやら"うるてく"はホイミを敵のおおがらすにかけてやるようだ。何考えてんだろねっ。

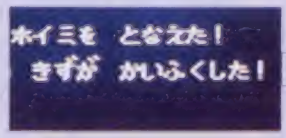
9 "ばーぼ"もメラを"うるてく"に……。



10 戦闘開始！。"うるてく"はホイミを…

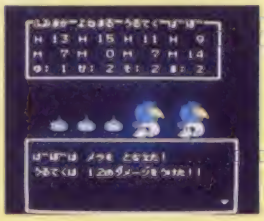


11 ホイミをおおがらすに唱え、おおがらすの傷を回復させてしまった。何やってんだか？。



12 "ばーぼ"はメラを唱えてしまった。

13 みごと"うるてく"に命中しダメージを与えた



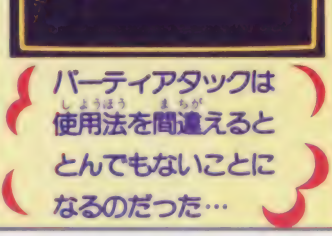
14 メラの威力を受け"うるてく"は死んでしまう。

15 スライムCの攻撃。"ばーぼ"は死んだ。

16 "ふみまか"も自分の攻撃により死亡。

17 "よねまる"も自分の攻撃で死んだ。

18 パーティアタックは使用法を間違えるととんでもないことになるのだった…



こんなことばっかりしているうちに

簡単セーブで楽々再開！

途中でゲームをやめるときは、王様に会い冒険の書に旅の記録を残してもらおう。これでセーブは完了。リセットを押しながら電源を切れば、中断したときの状態でゲームを続けることができる。いきなり電源を切ってしまうと、全てのデータが消えてしまうことがあるので、要注意！

再びゲームを始めるときは、タイトル画面で「冒険をする」を選ぶ。すると、旅の記録を書き込んだ冒険の書が表示される。ここで、これまでの記録は残したまま新しいメンバーで旅をしたいときは、「冒険の書を作る」にすると冒険の書2が表示される。また、それまでの記録を残した上で冒険を続けることも、記録を消してしまうこともできる。

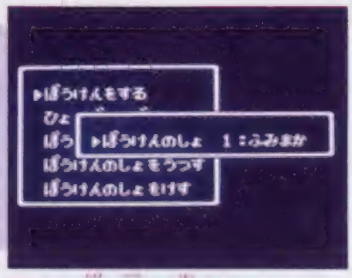
冒険の中断

○この後、お疲れさまという表示がでる

○これで旅の記録はセーブされたのだ！

冒険の再開

○王様も喜んで歓迎してくれるんだよ



○これで旅の続きが始められるぞ

新しいギャンブルは モンスターどうしの格闘だっ！

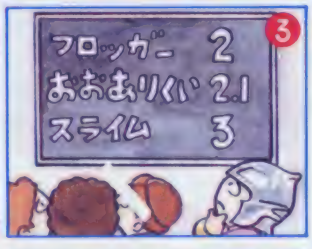
IIで人気があった闘引所に代わるギャンブルは、モンスターどうしが闘い、その勝者を予想するというものだ！

さて、その内容はというと、ある町の地下に降りて行くと闘技場がある。リングの手前ではカケ札を売っている。カケ札の値段は勇者のLVによって変わるのだが、ここで出場モンスターと、その倍率を見て、キミが勝ちそうだと思うモンスターのカケ札を買うんだ。場内には予想屋もあるから、カケ札を買う前に予想を聞いてみるのもいいかもね。カケ札を買うと、画面いっぱいに「FIGHT！」の文字が浮かびあがる。続いてモンスターたちの登場！　熱い闘いが繰り広げられるのだ。

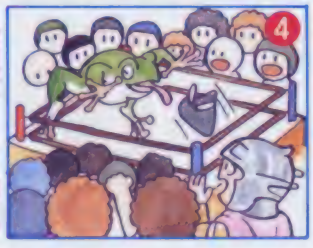
もし、キミが選んだモンスターが勝てば、買った札の値段×倍率のお金がGETに入る！　これで新しい武器を買うこともできるかもしれないぞ。

○町の中で地下へ続く階段を見つけたら降りてみよう

○降りて右に予想屋、左にカケ札屋があるんだ



○表示されるモンスター名と倍率を見ながら考えよう



○戦闘開始！　つい声を出して応援したくなっちゃう

ATTENTION!

大好評！秘電話番号でDQIIIの音楽を!!

ファミマガを買ったキミだけが聞ける秘電話の2回目も3月7日発売のLPに収録されている曲で、IIIで初めて登場する「冒険の旅」だ。現在、電話で流れている「序曲」ともに2月10日までの間聞くことができるよ。

電話番号はとじこみハガキの上にあるぞ！

ファミリーコンピュータ ジャーナル

パソコンのジョイスティックがファミコンで使える!!

○丸いボタンはセレクトとスタート。本体のコントローラと同じ使い方ができる

ジョイスティックというのは十字ボタンがスティックになっていて、握って操作できるコントローラのことだが、パソコン用ジョイスティックをファミコンにつなぐコネクタが電波新聞社から1800円で発売されたのであるよ。アタリ仕様という9ピンの端子（知らない人は深く気にしないでいいからね）のものならOK！ということは、X1、X68000、MSXなんかのジョイスティックがファミコンで使えてしまうのだね。

この「X-F1」のコネクタをエキスパンドコネクタに差し込み、パソコン用ジョイスティックを写真の手前の部分に接続して使うってわけ。2本つないで同時に使うことができます。

この画期的な新製品「X-F1」を、5人の方にプレゼント。ファミマガ編集部X-F1をください係までハガキで応募してくれたまえ。しめ切りは2月4日（必着）。

"ドナルドランド"ファミコン大会参加のおさそい

ハンバーガーのマクドナルドのわりとひかえめなピエロ顔のキャラクタの名前がドナルドである。

マクドナルドのドナルドが主人公のアクションゲーム、ドナルドランドのカセットのパッケージには、ドナルドランド・ファミコン大会が開催されるのさ。

ゲームオーバーのときの得点が続めるように、部屋を暗くしてストロボは使わずに画面の写真を撮る。その写真の裏に応募券を貼って〒167東京都杉並区上荻2-31-12 データイーストに送る。

上位入賞者にはキーホルダーやステッカーなどの、マクドナルドグッズやハンバーガーなどマクドナルド商品のひきかえ券、データイーストのソフトをはじめ、まだ内緒の豪華商品をプレゼント。詳しくはゲームの説明書を見てね。

○跳んではねてこれは面白いではないかのドナルドランド

ウィザードリィメタルフィギュアが発売になったよ!!

○メタルプライマーを塗ってから水性塗料で色をつけることをおすすめします

地下3階にいる「ガスドラゴン」は2000円。

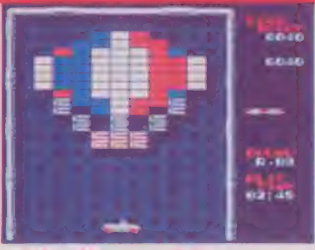
ロード、ファイターソードマン、ファイターL8、メイジがセットになった「ファイターズ」は1500円。

ドラゴンフライ、ガーゴイル、オーク、コボルドの4体セット「ダンジョン・モンスターズ」も1500円。

それから、ウィザードリィシリーズではないけどウィザードリィにも出てくるキメラとそれから、フロストジャイアントの2体セット「キメラ」（1500円）、ニンジャやビショップ、女魔法使いなどを5つセットにした「アドベンチャラーズ」（1500円）もアオシマ文化教材社より発売中。全国の模型屋さんおもちゃ屋さんデパートなどで売ってます。もし置いてなかったらお店に注文してください、とのこと。通信販売もしているけど、送料がとってもたくさんかかってしまうのだそうだ。メタルは重いもんね。

©DATA EAST CORP

"アルカノイドII"エディットモード・コンテスト!!



実際に遊んだとき絶対にクリアできない、なんていう画面はペケだね

もうじき発売になる"アルカノイドII"のエディットモードを使って作った画面のコンテストが開かれるよ、というお知らせ。

前作アルカノイドよりもさらに難しく画面やアイテムのバリエーションが増えたうえに、タイマー設定、VSモードとなにかと欲張りな内容になっているが、基本は前作同様「ブロック崩し」である。

この、崩すブロックの配置を自由に工夫できるのがエディットモードで、たとえば先生の顔に似せて画面を作って崩してすっきりする、おもいっきり難しい画面を作って挑戦する、というような楽しみがさらに増えるわけだね。

このエディットモードで作った画面を写真に撮って、カセットと一緒に入ってる応募券を貼りつけてタイトーに送る。しめ切りは4月30日。

優秀作品33人分をプログラムした"究極のエディット・ラウンド(非売品)"が賞品だってことは、自分の作品がプログラムされているソフトが手に入るってことだね。

抽選にもれた人の中からも267人が抽選で同じソフトがもらえる。

伊藤美紀ちゃんが特別審査員をするそうです。

編集部からのお知らせ

表紙のアイデア募集

どのアイデアにするか決定になるのは、ファミマガが本屋さんに並ぶ日よりおよそひと月前。だから、いわゆる季節をかなり先取りして、3カ月先くらいのことを頭に浮かべながらアイデアを出すというのがよいと思う。

クラッカーからはじけるファミマガくんは石川県の竹田一さんのアイデアです。

竹田さん(20歳)はアイデア採用2度めなのだよ

川柳、ウソ技アイデア募集

ちょっとおしゃべりのコーナーあてのおたよりは随時募集中。しめ切りは無いから、おもしろいことがあったら、すぐにおたよりしましょう。

ウソ技のアイデアや、川柳（横6cm×縦20cmの紙にイラストといっしょに書いて封筒で送ってください）もお待ちしております。

住所、氏名、年齢、電話番号もしっかり書くようにお願いね。

●編集部へのあて先
〒105 東京都港区新橋
4-10-7 TIM
ファミマガ編集部○○係

No.22読者プレゼント当選者

●ゲゲゲの鬼太郎2
北海道／[illegible]・13歳
青森／三上[illegible]・8歳
宮城／佐々木良和・12歳
福島／[illegible]・12歳
東京／[illegible]・21歳
新潟／[illegible]・16歳
富山／[illegible]・15歳
[illegible]・14歳
岐阜／[illegible]・16歳
奈良／[illegible]・16歳
愛知／[illegible]・17歳
佐賀／[illegible]・17歳
長崎／[illegible]・12歳
大分／[illegible]・13歳
[illegible]・14歳

●メタルギア
北海道／[illegible]・15歳
[illegible]・14歳
千葉／[illegible]・18歳
神奈川／[illegible]・15歳
[illegible]・12歳
石川／[illegible]・17歳
[illegible]・14歳
大阪／[illegible]・15歳
[illegible]・16歳
[illegible]・14歳
[illegible]・14歳
[illegible]・14歳
[illegible]・13歳
[illegible]・14歳
[illegible]・13歳
[illegible]・17歳

●ファミトレ 大運動会
[illegible]・12歳

●風雲たけし城
[illegible]・5歳
[illegible]・11歳
千葉／[illegible]・11歳
千葉／[illegible]・22歳
東京／山川[illegible]・13歳
[illegible]・11歳
[illegible]・11歳
[illegible]・9歳
愛知／上[illegible]・12歳
和歌山／[illegible]・15歳
[illegible]・12歳
[illegible]・11歳
[illegible]・12歳
熊本／[illegible]・16歳

●ウルトラマン2
[illegible]／三宅[illegible]・10歳
千葉／[illegible]・13歳
東京／[illegible]・10歳
神奈川／本間紳士・14歳
[illegible]・13歳
[illegible]・13歳
[illegible]・13歳
[illegible]・14歳
[illegible]・12歳
[illegible]・14歳
広島／川崎[illegible]・16歳
[illegible]・13歳
[illegible]・15歳
[illegible]・12歳
[illegible]・13歳

●スーパーマン
北海道／中川美千代・16歳
青森／久慈瑞穂・12歳
秋田／鈴木正隆・9歳
埼玉／箱田真悟・14歳
長野／麻生幸人・9歳
富山／今村彰男・17歳
福井／板倉孝彦・18歳
奈良／前田昌紀・11歳
吉岡龍司・16歳
兵庫／山本 光・12歳

[illegible]・14歳
[illegible]・10歳
[illegible]・12歳
[illegible]・15歳
[illegible]・14歳

●スーパーブラックオニキス
山形／小[illegible]・11歳
[illegible]・14歳
千葉／[illegible]・14歳
[illegible]・18歳
[illegible]・15歳
[illegible]・13歳
山梨／[illegible]・13歳
[illegible]・16歳
[illegible]・16歳
和歌山／[illegible]・16歳
[illegible]／小林直史・13歳
[illegible]・14歳
[illegible]・6歳
[illegible]・17歳
[illegible]・14歳
[illegible]・17歳

●ガーディック外伝
[illegible]・15歳
[illegible]・17歳
[illegible]・16歳
千葉／[illegible]・10歳
[illegible]・12歳
[illegible]・14歳
和歌山／[illegible]・16歳
京都／[illegible]・13歳
大阪／川口[illegible]・16歳
広島／[illegible]・15歳
香川／尾崎真司・12歳
[illegible]・10歳
宮崎／池沢達也・13歳
熊本／長尾大八郎・16歳
[illegible]・15歳

●極楽遊戯
北海道／葛西宏規・14歳
青森／野崎勝人・14歳
岩手／柴田憲秀・[illegible]歳
秋田／安田直樹・[illegible]歳
福島／[illegible]
[illegible]
群馬／[illegible]
[illegible]・15歳
埼玉／橋本 剛・10歳
東京／山本 厚・14歳
神奈川／[illegible]・12歳
静岡／小[illegible]・13歳
愛知／[illegible]・14歳
大阪／志岐良一・16歳
熊本／岩橋新吉・14歳

●ドレミッコ
北海道／[illegible]・11歳
埼玉／土屋幸雄・12歳
東京／天沼一義・13歳
大月健一・16歳
神奈川／垣田利一・12歳
新潟／水谷真司・16歳
福井／小泉直人・12歳
滋賀／稲津 昇・14歳
高知／岩田光司・20歳
水野拓麻・17歳
[illegible]／山[illegible]・13歳
香川／[illegible]・13歳
[illegible]／中村[illegible]・10歳
[illegible]・14歳
[illegible]・30歳

※敬称は省略させていただきました。

ファミコンゲームのことならなんでもおまかせ

再度おさわがせいたしております。30秒Q速解答の新聞がやってきました。ご家庭にたまっているファミコンの質問をいただきます。

30秒Q速解答

銀河の三人

Q アルゴスに着いたのですが、バリアーが邪魔して中に入れません。
栃木県／河内栄治クン

A 太陽系のガルムベースを全部破壊し、ユニックのセイギに会おう。セイギの話に従い天王星に行き、傷ついたガルム艦隊総司令を助けると、機械がもらえる。その機械をセイギに見せれば、バリアー解除装置になる。

○ベース3から、ガルムの物らしき飛行物体が天王星の方向へ

○ガルムのバリアーは、機械の効果で解除することができる

○ガルム艦隊の総司令、ギーバディンを助けてあげよう

月の裏側に行く方法がどうしても見つかりません。教えてちょうだい。

群馬県／仲田稔クン

A 月の裏側に行く方法は、思ったよりも簡単なんだ。

太陽系のマップ画面を見て月より右側。つまりガルム空母や天王星から月に向かうと、月の裏側へ到着する。逆に、地球やアイックなど、月より左側から向かえば、月の表側に到着するよ。

月の表側にはリミのいるカプセルや、ブースターがあるし、月の裏側には〝まことの戦士〟となるために必要な4つのハートの1つ、〝あいのハート〟が隠されているぞ。根気よく探して、まことの戦士になろう。

○全額の月の裏側に着いたぞ。さて、あいのハートを探せ！

○月の裏側に行くために、一応ガルム空母をめざそう

メタルギア

Q まよいの森で、本当にまよってしまい、困っているのです。
埼玉県／井上丸央クン

A ビル4の行き方は、ちょっとややこしいんだ。まずトラックが1台止まってる画面の場所に行き、次に左へ2画面、上へ1画面、左へ1画面行くと、ウラスが上がったときと同じ音がする。成功すれば、ビル4の前に!!

○まずはこの場所まで頑張って行こう。ビル4へ行きたければ

○ウラスが上がったのと同じ音がすれば、ビル4の前だよ

○ここで、先に書いた通りに進もう。間違わないでね！

© Nintendo・KONAMI

ウルティマ

Q 銀のつるはしが、どうしても見つかりません。どこにあるんですか。

茨城県／島田大輔クン

A 銀のつるはしは、ロードブリティッシュ城の北にある、死の洞くつの8階の宝箱の中にあるぞ。マップ画面でいくと、8階の左下のところだ。「ジプシーのたま」か「ジピエタ」の魔法を使えば、マップ画面が出るぞ。

●ここは、ロードブリティッシュ城の北にある死の洞くつだよ

●8階の左下ということが、マップ画面でわかるよ

●宝箱をあけると、中に銀のつるはしが、はいっているよ

Q うわさによく聞くドーンの町がなかなか見つかりません。教えてください。

北海道／山下吉郎クン

A ドーンの町は、普通にゲームをしていてもフィールド画面には出ない。これには条件があるんだ。左上に出る左右の月が新月のときにのみ、画面上に現れるんだ。

その場所は、ロードブリティッシュ城の南、モンスターウエストの町の西に出現するんだ。

モンスターウエストの町から西に8歩進み、北に3歩進むと、キャラクタの左上の所に出現する。このときに、左の月が完全に欠けていないとドーンの町は出現しないから注意してね。

●新月のとき、モンスターウエストの町から西に進んだところ

●町に入るとすぐに「ドーンの町」ということが、わかる

ニューソフト緊急調理メモ

リップルアイランド

エリア2には、リップルアイランドを取り戻すのに必要な、神器が一つ隠されている。その入手法を紹介しよう。

■4つの木の実を集めよう

ゲームを始めてすぐ、リスのクレルがもの知りじいさんの話を聞いたほうがいいよと言うんだ。もの知りじいさんの居場所は、コクロウが知っている。だけど、4つの木の実をあげないと、話をしてくれないんだ。

4つの木の実とは、赤い実、クルミ、コクの実、どんぐり。

赤い実は、森を見ると出てくる。クルミは、赤い実をクレルにあげると、お礼にもらえる。コクの実は、木になっているのを取る。どんぐりは木をたたくと落ちてくるよ。

4つの木の実を手に入れたら、後はコクロに木の実をあげれば、もの知りのおじいさんの居場所がわかるよ。

●リスのクレルに、赤い実をあげるとクルミをクレルよ

■取れない物は作っちゃおう

やっとみつけたおじいさんは、赤い花が欲しいとタダをこねる。

キツネのほら穴で、草を受って草ブエを吹くと、キツネが白い花をくれる。この花を赤い実を使って赤くするんだ。

その花をわたせば神器のありかを教えてくれるよ。

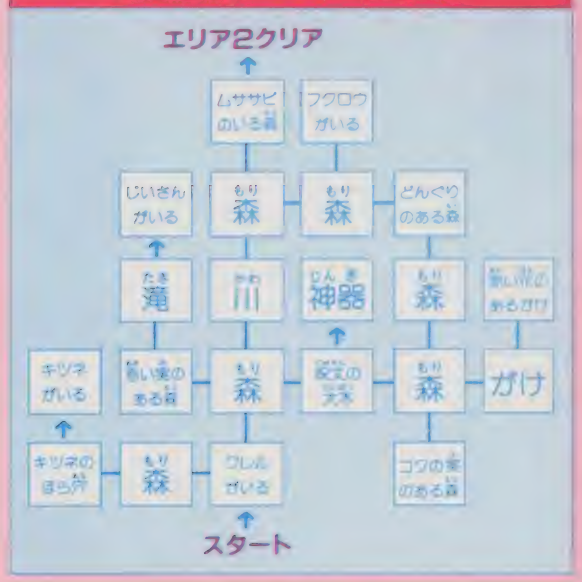
●ここで、草を手にして草ブエを吹く。草はどこかな？

■エンディングは4種類だ

このゲームには、エンディングが4種類用意されている。別に、ゲロゲロールを倒さなくても、一応ハッピーエンドの結末も迎えることができるし、集めた神器の数によって迎えるエンディングが違うんだ。君は4つのどれかな？

●ゲロゲロールは倒したけれど、神器の足りないときはこれだ！

エリア2のマップ



30秒Q速解答

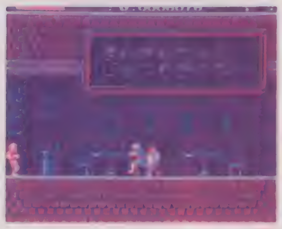
ファザナドゥ

Q 霧の町マスコンから、先に進めなくなってしまったのですが……。
神奈川県／今田和男クン

A サファーの塔の下を左に行くと、画面の左上のスミにはしごの見えるところがあるね。このはしごをのぼっていくと、次の町、ピクティムにたどりつく。えっ、とどかないって!? もちろん、ウィングブーツを使うんだよ。

フォアホーの町まで戻って、ウィングブーツを買わないと！

空を飛んで、はしごをのぼると、ピクティムの町にいけるぞ



おお～っと、ピクティムの町の酒場にはヘンなヤツがいたっ

スターウォーズ

Q ステージフのダースヴェイダーへの通路が、シャッターのせいで通れない。
埼玉県／木村元樹クン

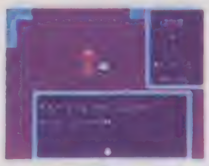
A 物事には順序というものがある。いきなりダースヴェイダーを倒そうとしても、それは無理ってもんだ。捕われているレイア姫を助け出さなければ、通路のシャッターは開かないんだよ。

シャッターが上がり、対決の時が迫るぞ！

桃太郎伝説

Q サルをお供にしたいと思うのですが、居場所がどうしてもわかりません。
福井県／清水美佳サン

A 「さるかにのむら」の北方に、話しかけると「まつのしたでまつ」と答えるおじぞうさまがいる。
そのおじぞうさまの横にある一本松のところでしらべると、サルと会うことができる。

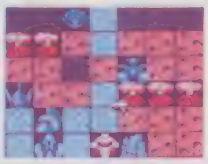


このおじぞうさまの横の松のところにサルがいるぞ

SDガンダム

Q ホワイトベースのマップ上攻撃で、敵のエネルギーはどのくらい減るの？
東京都／前田千種クン

A マップ上からの攻撃は、ミサイルとビームの2種類があるんだけれど、ミサイルよりビームの方があたりやすくて、ミサイルが35、ビームが20ポイント敵のエネルギーを減らせるんだ。

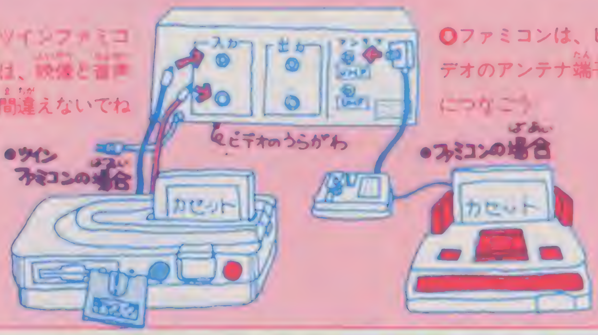


ホワイトベースからのミサイル攻撃は有効なのだ！

ファミコン工具箱

Q ファミコンをビデオで撮りたいのですが、どうすればいいでしょう。
大阪府／高崎恵一クン

A ファミコンをビデオで撮る場合、2つの方法があるんだ。
まずファミコンの場合。これは、ファミコンのRF出力の端子（テレビアンテナにつけるヤツ）を、ビデオのアンテナ入力端子につければいい。
次はツインファミコン。これには、映像と音声の2本のコードを、それぞれビデオの映像と音声の端子につなぎ、外部入力に切り替えよう。



ツインファミコンは、映像と音声を間違えないでね

ファミコンは、ビデオのアンテナ端子につなごう

京都龍の寺殺人事件

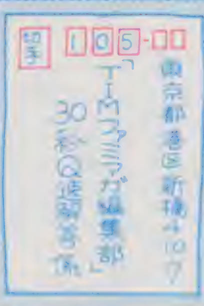
Q 正しいパスワードを入れても、間違っていますとでてしまいます。なぜ？
奈良県／田島健二郎クン

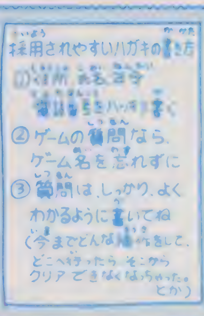
A パスワードを入れ間違ったら、間違った文字だけを入れ直してもだめで、もう一度正しいパスワードを1文字ずつ入れていかなければ、ならないんだ。
ちょっとめんどくさいね。

もう1度最初から正しい文字を入れ直さないと×

質問募集

ファミコンについての質問ならば、どんなことにも答えるつもりのこのコーナー。
ゲームをプレイしていて、困った所や悩んだ所、そんな所があったなら、このコーナーまで送ってほしい。編集部が総力を上げて力になろう。
あと、ゲームをやっていて気になったことや、自分で発見した攻略法なんかがあったら、量の多少にかかわらず、このコーナーに送ってほしい。役に立ったり、おもしろいものは採用するからね。





ハガキはどんどん送ってね。じゃないと困ってしまうんだ！

C Richard A. Garriott. Origin Systems. Inc. PONY CANYON · SUNSOFT · HUDSON SOFT · TM & C Lucasfilm Ltd. (LFL) 1987. All Rights Reserved. C 1987 NAMCO LTD. ALL RIGHTS RESERVED. · 創通エージェンシー 日本サンライズ／BANDAI · TAITO CORP.

絶賛発売中!!

夢幻戦士

ヴァリス

ファミリーコンピュータ

未知の力"ヴァリス"に導かれた主人公「優子」が、
"夢幻戦士"となって「夢幻界」に挑戦!
「夢幻魔王ログレス」に囚われた
「幻想王女ヴァリア」を救い出すために!

TOKUMA SOFT

■製作・発売元…株徳間書店 ■販売元…株徳間コミュニケーションズ PHONE 03(591)9161 ■GTS-VA 標準小売価格5,500円

ファミコン店へ早く行こう!!

任天堂 ファミリーコンピュータ™専用

マルチアダプターAX-1

マルチアダプターAX-1を、本体のエキスパンド
コネクターに差し込むだけで・・・・・・

新機構

A 本体のコントローラーで連射ができます!!

〈実測 1秒間28発のハイパーショット〉

<連射機能> このマルチアダプターAX-1を本体に接続するだけで、本体についているコントローラーが連射になります。A・Bボタン共、それぞれ独立した連射機能ですから片方をノーマルで、もう片方を連射としての使い分けもできます。勿論、連射のスピードの調整もできます。

B 画面を超スローモーションにすることができます!!

<スローモーション機能> 反射神経を必要とするゲームなどは、画面をゆっくりさせて操作できます。スローからさらに超スローの調整ができますから自分にあったスピードが設定でき、練習用として楽しめます。

C 音声がステレオで楽しめます!ウオークマン調のヘッドホンがついています!!

<サウンド機能> ステレオ機能が内蔵されていますから、ステレオのヘッドホンで音声を楽しむ事ができます。ヘッドホンからの立体感あふれるその迫力は、自分だけの世界をつくり出します。ヘッドホンは、アダプターに接続しますからテレビより離れることができます。

◆希望小売価格／¥2,980

- 操作するときは、コントローラー1は、スタート／セレクトボタンのみ使いゲームのPLAY-1、2共コントローラー 2で行ないます。
- このマルチアダプターAX-1は、シューティングゲームには特に効力を発揮いたします。画面の静止状態のゲームなどには、連射／スローモーション装置を使わなくてもステレオサウンドが楽しめます。
- ファミコン本体のエキスパンドコネクターは、本来キーボードや周辺機器の接続です。当社の技術を結集させて、本体を改造しなくてもアダプターによる、連射／スローモーション／ステレオサウンドが楽しめる画期的なアダプターです。(PAT-P)

お詫び：製造遅延のため、一部地域に大変ご迷惑をおかけいたしました。現在正常な生産に入っております。お求めはお近くのファミコンショップでお早目に。

made in technica

スピタル産業株式会社

〒101東京都千代田区外神田1-16-1 ☎(03)251-2918(代)

入手困難の場合は当社までご連絡下さい。

テープで銀をはがすと㊙電話番号が！

銀の下には、DQⅢのLP（3月7日発売）に収録されている曲が聴ける電話番号が隠されているぞ！ Aの番号にかけると、おなじみのテーマ「序曲」が、Bにかけると、新曲の「冒険の旅」が聴けるんだ。期間はどちらも2月10日までだよ

DQⅢ㊙ 電話会員証

Ⓑ 03-438-4411

（注）ロトの血をひく会員よ！ 間違い電話をかけぬように

太線から切りとって定期入れに忍ばせておこう！

（キリトリ線）

郵便はがき

〒105-91

40円切手をはってね！

東京都芝郵便局局留

徳間書店

ファミリーコンピュータMagazine

編集部行

（キリトリ線）

NO.3のプレゼントで欲しいもの（　　ばん）

□□□-□□

住所

氏名　　電話番号

学年　　歳　　男　女

持っているものに○をつけてください

1.ファミコン本体　2.ディスクシステム　3.ツインファミコン

(キリトリ線)

アンケート回答欄

2/5号

1 1位 (　　) 2位 (　　) 3位 (　　)

2 1位 (　　) 2位 (　　) 3位 (　　)

3 (　　) (　　)

4 (　　) (　　)

5 (　　) (　　)

6 (　　) (　　) (　　)

7 1 2 3 4 5 6 7 8 9

8 1 2 3 4 5 6 7 8 9

9 (　　)

10 (　　)

11 (　　)

その他の人はここに具体的に書いてください

(　　)

(キリトリ線)

110本 アンケートに答えてゲームをもらおう！ ファミマガ読者プレゼント

応募のきまり

左のとじこみハガキに、この号のプレゼントでほしいものの番号1つ(①〜⑪)を書き、下のアンケートに答えて(回答欄はハガキのウラ)、40円切手をはってポストまで。しめ切りは2月4日（必着のこと)、発表は3月4日発売のNo.6です。

※雑誌公正競争規約の定めにより、この懸賞に当選された方は、この号の他の懸賞に入選できない場合があります。

今号のプレゼント

1 ワイワイワールド……6
2 魂斗羅……14
3 スケバン刑事III……18
4 仮面ライダー倶楽部……22
5 砂漠の狐……26
6 ゴルゴ13……28
7 19(ヌイーゼン)……30
8 アイスホッケー……32
9 ギャリバン……34
10 ドルイド……36
11 ファイティングゴルフ……38

（ゲームのあとの数字は今号での紹介ページです）

各10名様

アンケート

1 今号の記事のなかでおもしろかったものを3つ選び、おもしろかった順に番号を書いてください。

2 また、つまらなかったものを3つ選び、つまらなかった順に番号を書いてください。

3 これから買おうと思っているソフトを下の表から2つ選び、番号を書いてください。

4 今後、ファミマガで特集してほしいゲームを、下の表から2つ選んで番号を書いてください。

5 また、攻略特集してほしいゲームを2つ選んで番号を書いてください。

6 ファミマガ以外によく読む雑誌を、左の表から3冊選び番号を書いてください。

7 あなたの持っているパソコン、ゲーム機、ファミコン周辺機器を左の表から選び、番号に○をつけてください。

8 また、これから買おうと思っているパソコン、ゲーム機、ファミコン周辺機器を左の表から選び、番号に○をつけてください。

9 パソコン、ビデオゲームからファミコンにしてほしいものがあれば、そのゲーム名を書いてください。

10 あなたがファミマガ以外で買ってるファミコン誌を次の中から選んでください。
①(勝)ファミコンのみ ②ファミコン通信のみ ③ファミコン必勝本のみ ④ファミコン通信と(勝)ファミコン ⑤(勝)ファミコンとファミコン必勝本 ⑥ファミコン通信とファミコン必勝本 ⑦ファミコン通信と(勝)ファミコンとファミコン必勝本 ⑧読んでいない ⑨その他

11 あなたは学校から帰る時に寄り道をしますか？ 寄り道に費す時間（学校を出てから家に着くまでの時間から本当の通学時間を引いた時間）は1日どのくらいか番号で選んでください。
①寄り道はしない ②10分以内 ③30分以内 ④1時間以内 ⑤1時間30分以内 ⑥2時間以内 ⑦その他

No	雑誌名
1	LOGIN
2	Beep
3	ハイスコア
4	ファミコン必勝本
5	コンプティーク
6	ゲームボーイ
7	コロコロコミック
8	コミックボンボン
9	週刊少年ジャンプ
10	週刊少年サンデー
11	週刊少年チャンピオン
12	月刊少年ジャンプ
13	月刊少年チャンピオン
14	月刊少年マガジン
15	月刊わんぱっくコミック
16	(勝)ファミコン
17	ファミコン通信
18	ファミコンチャンピオン
19	その他

No	機種名
1	セガマークIII
2	スーパーカセットビジョン
3	MSX
4	MSX2
5	PC-8801(mkII,SR,MR,FR,TR,MH,FH,AV,MA,FAを含む)
6	ファミコン3Dシステム
7	PC Engine
8	スーパーファミコン
9	セガマスターシステム

No	今号の記事
1	〈攻略〉ワイワイワールド
2	〈新作〉魂斗羅
3	〈攻略〉スケバン刑事III
4	〈攻略〉仮面ライダー倶楽部
5	〈新作〉砂漠の狐
6	〈新作〉ゴルゴ13
7	〈新作〉19(ヌイーゼン)
8	〈新作〉アイスホッケー
9	〈新作〉ギャリバン
10	〈新作〉ドルイド
11	〈新作〉ファイティングゴルフ
12	〈攻略〉中山美穂のトキメキハイスクール
13	〈攻略〉ドラゴンクエストIII
14	ファミマガジャーナル
15	30秒○速解答
16	超ウルトラ技＋1
17	ぼくたちゲーセン野郎
18	創刊50号記念全員プレゼント
19	ゲームベスト20
20	超新作ゲーム先取り大作戦
21	ひとめでわかる新作カレンダー
22	〈ふろく〉ポスター攻略「ジャンボ尾崎のホールインワン」
23	[illegible]

No	ゲーム名	No	ゲーム名	No	ゲーム名	No	ゲーム名	No	ゲーム名
1	スケバン刑事III	24	松本亨の株式必勝学	47	レインボー・アイランド	70	コズミック・システム	93	中山美穂のトキメキハイスクール
2	リップルアイランド	25	ファイティングゴルフ	48	赤影	71	[illegible]	94	[illegible]
3	ガーディック外伝	26	めぞん一刻	49	スーパーブラックオニキス	72	釣りキチ三平	95	東京ドームビッグエッグ（仮称）
4	ドナルドランド	27	忍者くん阿修羅ノ章	50	百鬼夜行	73	MR GOLD	96	TANK III
5	ガンスモーク	28	飛龍の拳II	51	アレスの翼	74	ホワイトペーパー（仮称）	97	不如帰
6	独眼竜政宗	29	エリュシオン	52	トップ・シークレット	75	[illegible]	98	メタルスレイダー グローリー
7	仮面ライダー倶楽部	30	真田十勇士	53	熱血高校ドッジボール部	76	タロット占い（仮称）	99	ダンジョンズ&ドラゴンズ
8	パリ·ダカール ラリー·スペシャル	31	キャプテン翼	54	忍者外伝	77	天地を喰らう	100	スーパーダイナミック バドミントン（仮称）
9	オリュンポスの戦い	32	ナポレオン戦記	55	ゴジラ	78	ザ・マネーゲーム	101	ピンボール（仮称）
10	ファイヤー・バム	33	風雲少林拳2	56	田代まさし（仮称）	79	ゲートボール（仮称）	102	仮面ライダーBLACK
11	ジャンボ尾崎のホールインワン	34	レプリカート	57	電撃ビッグバン！	80	王子ビンビン物語	103	フリートコマンダー
12	ドラゴンクエストIII	35	[illegible]	58	スターヴァージン	81	ロザッタの肖像	104	エキサイティングサッカー
13	アルカノイドII	36	ボールブレイザー	59	ライジン	82	ラッシュ&クラッシュ	105	[illegible]
14	ワードナの森	37	プレデター	60	太陽の神殿	83	プロ野球殺人事件	106	[illegible]
15	砂漠の狐	38	アスピック	61	[illegible]大冒険（仮称）	84	サラダの国のトマト姫	107	[illegible]（仮称）
16	横浜港連続殺人事件	39	大戦略	62	ラスベガス（仮称）	85	ムーンボールマジック	108	[illegible]
17	ゴルゴ13	40	[illegible]	63	歴史大冒険	86	[illegible]	109	三國志
18	ディープダンジョンIII	41	ビー・バップ・ハイスクール	64	[illegible]II（仮称）	87	燃えろ!!プロテニス	110	
19	ナゾラーランド3号	42	名探偵ホームズ霧のロンドン殺人事件	65	ファンタジー	88	[illegible]	111	
20	ドルイド	43	双截龍	66	甲子園（仮称）	89	[illegible]	112	
21	ギャリバン	44	[illegible]	67	[illegible]II	90	超惑星戦記メタファイト	113	
22	武田信玄	45	1943	68	ファンタジーII	91	アイスホッケー	114	
23	[illegible]	46	[illegible]	69	19（ヌイーゼン）	92	ワイワイワールド		

TOHO CINEFILE SOFTLIBRARY

快傑ハイド

誰の心にも表と裏があるように、このゲームは人間の善と悪を象徴する二つのマップをもっている。
善のマップの主人公はジーキル博士。ゲームは、次々と襲いかかる「街の暴力」に耐えながら、右へ右へと進むアクション・アドベンチャーだ。
紳士として世に知られるジーキル博士。しかし我慢にも限度というものがある。ストレスの臨界点をこえたジーキル博士は、突如ハイド氏に変身！ハイド氏は、左方向にスクロールする悪のマップをさまよい始める。
悪のマップの住人たちは、魔物じみた姿をしてハイド氏を破滅の旅へ誘いこむ。だが、その誘惑に身をまかせている限り、ハイド氏に再び変身の時は訪れないのだ……。闘え、ハイド！

ジーキルはいかにして悪魔に心を売り渡したかの物語

A Strange Case of Dr. Jekyll

ジーキル・モードは右スクロールのアクション・アドベンチャー。

マップは明るいロンドン風景。でも、すこわいキャラといっぱいた。

ハイド氏に変身！左スクロールのシューティングRPGがスタート。

バックの奇面乱も一変。腕を切りさいてハイド氏は戦い続ける。

ファミリーコンピュータ用ゲームカセット
スチーブンスン原作「ジーキル博士とハイド氏」より

3月発売 ¥5,300

その薬が、すべてを狂わせた。

2メガ・ロムカセット
ゴジラ
ゴールデン・ウィーク上陸！
03-591-6616

これがファミコン史上最強のロールプレイングゲーム!!

DRAGON QUEST III

ドラゴンクエストIII
そして伝説へ…

大魔王バラモス登場!!

その昔、アリアハン国は世界中を治めておったが、戦がおこり今では孤立した一つの国となっておったのじゃ。

ある日のこと、アリアハンに住む、若き勇者が国王に呼ばれ重大な任務を命じられたのじゃ。それは、世界の人々がいつかみる悪夢で、世界を恐怖に陥れんと闇の国より現われた悪魔大魔王、その名も魔王「バラモス」の討伐であったのじゃ。勇士の父じゃが、どうか若き勇者は仲間を集め、魔王バラモスを打ち倒すべく世界をまたにかけた冒険に旅立ったのじゃ。しかし、その行手には厳しいもの、ぶきみなドラマがまちうけておったのじゃ……。

スタッフ

モンスターデザイン
鳥山明
シナリオ
堀井雄二
音楽
すぎやまこういち
プログラム
(株)チュンソフト
企画制作
(株)エニックス

まってろよ!大魔王バラモス!!

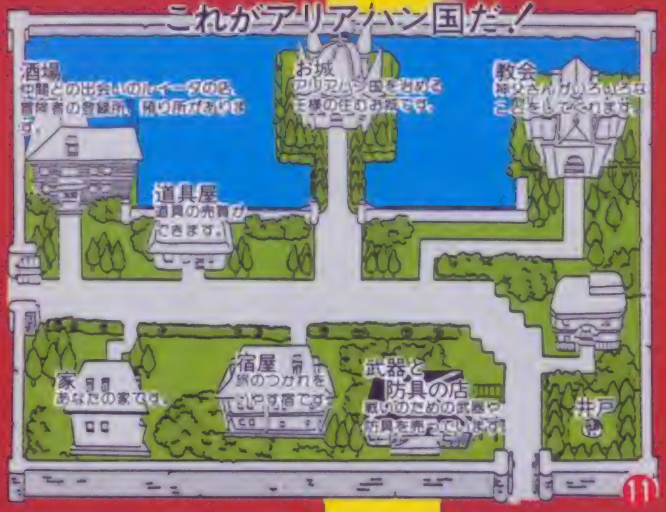
これがドラクエIIIの世界地図と勇者とその仲間たちだ!!

株式会社 エニックス
〒160 東京都新宿区西新宿8丁目20番2号 新宿アイリスビル7F
TEL03(371)5581

*ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です

勇者のふるさとアリアハン。ドラマはここからスタートする！

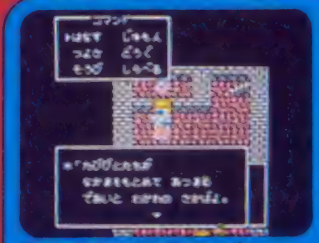
これがアリアハン国だ！



11

町の酒場「ルイーダの店」で仲間をパーティーへ！ 12

仲間は、この店の1階でカンタンにパーティーに入れられるのじゃ。でも、自分で好きな名前をつけたキャラクター（パーティー）に入れたい人は2階の登録所へ！！登録は!!人まで。あとは、1階でごしめいくだされればパーティーに参加してくれるんじゃ。

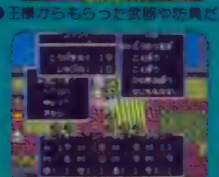


●ここが「ルイーダの店」だ。

さあ、旅の準備じゃ。 13

王様からもらった武器や防具を4人でわけ、旅のしたくをととのえていよいよ冒険に出発じゃ！あとで、ゴールにかがやいてあたら道具屋や武器屋で、そうびをそろえなおそう！

●王様からもらった武器や防具だ。



●そうびコマンドで準備OK！

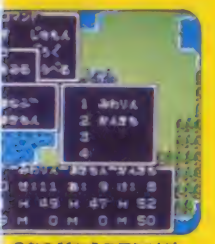
そうびはOKかの？よしっ！それでは……

14 いざ、出発じゃ!!

きたぞ!!手に汗にぎる戦闘モードだ!!

16 戦闘モードはパーティープレイの見せどころ！

パーティーの仲間は、みなそれぞれ、得意、不得意な攻撃法をもっておる。それをよく考えて、指示してあげなされ！うむ、例えばじゃ、勇者、戦士でガンガン攻撃させ、魔法使いの呪文で援護、僧侶の呪文でダメージを回復させるとか。危くなったら、にげるのも戦法じゃぞ〃ムダ死にはさせちゃいかんぞ。



のならびかえコマンドだ。

オートで戦闘モード画面。

60をこえる強力な呪文の一例じゃ！

より強力になったモンスターたちに対抗すべく、勇者とその仲間たちも、ものスゴイ能力を身につけるのじゃが、なかでも呪文は前回とくらべものにならないほどパワーアップじゃ！たとえばギラ系でも系列ができて、火炎をあやつったり、ふぶきをまきおこしたり、雷をよんだり……と、それ以外にもさまざまな効果を生み出す呪文が、よりどりみどりなのじゃ〃さて、その中のほんの一部を紹介しようかのお～。

ベホマズン　パーティー全員のHPを最大限までいっぺんに回復させる。みんなでベホマ〃

マホトラ……モンスターのMPを吸いとって自分のMPに加算できる。もう

15

いくつあるんだ？楽しい「しかけ」

なんとドラクエIIIでは、ギャンブルができる闘技場があるのじゃ！それもスゴイことにモンスター連にバトルロイヤルをやらせておるのじゃ！最後まで勝ち残りそうなモンスターにひとくちかけてあとは結果を高見の見物！やったね！楽してゴールドホイホイ♪

ホッホッホ……さすがはドラクエIII！こんな「しかけ」がいったいいくつあるんじゃろう～ん、考えただけでも胸がワクワクするわい♪

壮大な、ドラクエIIIの冒険世界!!
70以上をこえる城、町、村、洞窟。謎や、しかけがいっぱいじゃ。
朝、真昼、夜…と、流れてゆく冒険の時。
24 復活の呪文はもういらない!
17 レベルがあがると…。
レベルがあがると、キャラのいろんな要素があがるんじゃが、今回新しくふえた"頭のよさ"は呪文をおぼえていく早さや最大MPに、"運のよさ"は、ラリホーやザラキにかかる確立に影響するのじゃ。
▶隊列のならびかえも自由自在じゃ。うしろになるほど攻撃されにくいんじゃよ。
●これが隊列
▶個性的で頭脳的な敵モンスターのパーティー攻撃。よお〜く考えてやらんと苦戦をしいられるぞ。
●思わずキン
あなどれんぞっ!!
マホカンタ…自分にかけられたすべての呪文を相手にむかってはね返す"
ドラゴラム…なんとっ"ドラゴンに変身できるのだ!!ス、スゴイッ"
ラナルータ…昼と夜をいれかえられる。町の支配者だあ〜っ"
ルーラ…一度でも行った城や町なら、どこにでももどれる。ヤッタア"
けた、もうけた"
23 不気味な石像がならぶダンジョン。なにやら強い胸さわぎがするぞ。
18 塔の中に入ると謎めいた部屋が
22 船の中。これは幽霊船じゃ!しかし、なんともいえぬこの悲しい気配はなんだ!?
19 なんだ!?このロープは?絶対、意味があるはずだ!
21 美しい石橋をわたると、なにやらわけありそうな石像が
20 旅のつかれをいやすのじゃ…。
アレフガルドの謎とは一体なんだ?
ホッホッ…。それは君がこの冒険に旅立ってといてもらうことになるのじゃよ。行け!勇者とその仲間たち!!
——エニックスの仙人より
おなじみの最強スタッフでりする、ファミコン史上最ロールプレイングゲーム!!
公開!これが闘技場だ!!
2月10日発売!!
ROMカセット・価格5,900円
(2メガ+バッテリーバックアップシステム)
株式会社 エニックス
〒160 東京都新宿区西新宿8丁目20番2号 新宿アイリスビル7F
TEL03(371)5581
＊ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です

ドラゴンクエストIII そして伝説へ…
特製ポスタープレゼント当選者の発表じゃ!!

北海道

札幌市　[illegible]
釧路市　[illegible]
苫小牧市　[illegible]
旭川市　[illegible]
小樽市　[illegible]
寿都郡　[illegible]
河東郡　[illegible]
登別市　[illegible]
上川郡　[illegible]
[illegible]
函館市　[illegible]

上磯郡　三浦純　若林かづみ　神田恵介
室蘭市　[illegible]

青森県

八戸市　[illegible]
北津軽郡　[illegible]
弘前市　[illegible]
五所川原市　[illegible]
黒石市　[illegible]
三沢市　[illegible]
上北郡　[illegible]
青森市　[illegible]
下北郡　[illegible]
三戸郡　[illegible]
東津軽郡　[illegible]

秋田県

秋田市　斉藤幸　中村浩志　[illegible]
大館市　[illegible]
南秋田郡　[illegible]
由利郡　[illegible]
仙北郡　[illegible]
山本郡　[illegible]
横手市　[illegible]
本荘市　[illegible]
大曲市　[illegible]

岩手県

盛岡市　斉藤英志
紫波郡　関健
稗貫郡　[illegible]
東磐井郡　[illegible]
北上市　[illegible]
胆沢郡　[illegible]
[illegible]

山形県

山形市　[illegible]
天童市　[illegible]
酒田市　[illegible]
東根市　[illegible]
北村山郡　[illegible]
米沢市　[illegible]
長井市　[illegible]
東置賜郡　[illegible]
上山市　[illegible]
あくみ郡　[illegible]

宮城県

仙台市　[illegible]
気仙沼市　[illegible]
塩釜市　[illegible]
名取市　[illegible]
遠田郡　[illegible]
[illegible]
石巻市　[illegible]
岩沼市　[illegible]
泉市　[illegible]

[illegible]
角田市　[illegible]

福島県

郡山市　[illegible]
伊達郡　[illegible]
[illegible]
いわき市　[illegible]
福島市　[illegible]
石川郡　[illegible]

新潟県

新潟市　[illegible]
柏崎市　[illegible]
新津市　[illegible]
上越市　[illegible]
[illegible]
西蒲原郡　[illegible]
豊栄市　[illegible]
五泉市　[illegible]
新発田市　[illegible]
南魚沼郡　[illegible]
新井市　[illegible]
北蒲原郡　[illegible]

栃木県

宇都宮市　[illegible]
[illegible]
佐野市　[illegible]
鹿沼市　[illegible]
今市市　[illegible]
那須郡　[illegible]
足利市　[illegible]
栃木市　[illegible]
下都賀郡　[illegible]
上都賀郡　[illegible]
塩谷郡　[illegible]
真岡市　山口裕史　桜井修　直井徳雄　菅山省吾
芳賀郡　細谷和之　吉川雅之
大田原市　相澤剛
日光市　藤田忍
矢板市　赤羽雅生　白石昭浩　辻寛之　臼井貴紀
小山市　高岩宏明　江口博次　渡辺誠

茨城県

取手市　津毛一仁　徳正保彦　中森俊弘
結城郡　木林浩司　小野村竜　青木竜也　大久保智通
稲敷郡　大久保武明　山崎教由　蛯子達也　宗田裕明
日立市　鈴木一幸　村田智浩
古河市　鵜澤志津子　高梨秀隆
行方郡　宮内宏志　深澤寛明
土浦市　岡田典子　池野辺篤
筑波市　海老沢成光　水野健太郎
東茨城郡　大内滋
鹿島郡　富田勝己
那珂湊市　橋本一寿代
下館市　山村なおき
真壁郡　赤津正也　中野誠
水戸市　小高勇人　斉田安広　栗原真樹　萩原良和
北相馬郡　糸賀健一　飯塚傑
勝田市　古賀涼子
竜ヶ崎市　稲葉正浩　関田清隆
新治郡　福島俊幸　井原和泉
西茨城郡　塚本雅也　黒沢正則
那珂郡　内海道宏
北茨城市　山崎秀和　人島信之助
猿島郡　金田健一　鈴木暁

群馬県

伊勢崎市　並木史佳　新井広起　向田浩樹　栗原雅人　中島啓介　大島美明　高橋てるよし　高井和宏
館林市　岡松隆志　小貫正人　加藤晃　信太みづほ　根本順一郎　長谷川繁利
前橋市　長井優太郎　横掘明　磯部孝弘　六本木茂晴
甘楽郡　吉田成之　亀井利久　小沢伸也　蜂須賀賢
高崎市　須藤和春　城田あずか　横田隆浩
桐生市　加藤陽子　鈴木久枝
北群馬郡　羽鳥隆裕　加藤雪雄
山田郡　藤生洋
富岡市　阿部哲也　市川準一
佐波郡　今井俊一　小屋原貴之
太田市　三浦真樹　高川敦
藤岡市　田端健次　多胡恵二
多野郡　土山晃　萩原啓道
勢多郡　田村貴秀
吾妻郡　丸山英也　中沢洋　宮崎滋之
沼田市　染谷真　佐藤隆
新田郡　秋谷尚伸
安中市　金井広明

埼玉県

川越市　竹崎雄次　太田知子　安田正直　前島明幸　渡辺茂樹　平柳基
入間市　阿部泰士　八木隆行　崎山良也
入間郡　芳賀真弓　富沢兼二　岡田政史　宮島克幸　田島純彦
浦和市　戸部拓也　内田幸治　福田良太郎　飯塚博文　今井龍太　田口貴彦　金沢操　福田真太郎
越谷市　中坂智久　川越怜二　木村健志　松崎修治　小野田高志　渡辺直　山崎博文
狭山市　居ヶ内浩　前野裕之　山下誠二　引地秀一
上尾市　佐治孝之　松下祐治　美原植央　有本博史　須永陽寛　片倉雅通
川口市　前田実　三浦英雄　渡会久美子　片岡哲　堀江美香　根石忠
大里郡　栗原稔　森谷雄一郎　川田恵子　栗田信治　横瀬一美　柿沢善一　角田雄一　田島美枝子
大宮市　谷川和久　嵐田貴男　甲斐哲郎　小松康哲　岸浩光
春日部市　金子昌弘　中村雅幸　中込清　寺島浩之
熊谷市　千葉文彦　井桁真吾　鯨井敬浩
八潮市　上田友和　宮崎直樹　荻野栄一
富士見市　朝倉清隆　松本明　村山隆憲　富田薫
朝霞市　蛭田雄介　神立圭介　国原博　小泉直洋
三郷市　田所正好　渋谷英治　熱田忠一
北葛飾郡　佐々木亮二　豊嶋克幸
児玉郡　茂木啓通　浅見岳彦　岡野永　田中勝啓
戸田市　阿部洋香　北田靖夫
深谷市　高木朝徳　富田七重
行田市　川久保達也　田中良治
本庄市　中島洋一　上野茂雄
南埼玉郡　池田成秀
北埼玉郡　上野美樹雄
北本市　内田和樹　岩淵和浩
鳩ヶ谷市　滝口和夫　高山剛
秩父郡　新井清志　西沢学
幸手市　津島嘉斉　鍛治知美
飯能市　岩崎護　細田範明
草加市　坂本慎　根岸輝和　渡辺幸　田中孝司　木村邦康　阿久津陽子　鈴木裕之　篠塚伸維
岩槻市　中村真作　関根守
北足立郡　岡部由佳
上福岡市　佐藤正義
久喜市　岩橋努

ポスターB2判（ヨコ515㎜×タテ728㎜）

千葉県

東京都

神奈川県

株式会社 エニックス
〒160 東京都新宿区西新宿1丁目20番2号 新宿アイリスビル7F
TEL03(371)5581

杉山惠一郎　大木一史　増田充宏
相模原市　貝谷由紀　佐藤秀和　飯島一也　鶴田雅紀　今野敏明　藤田竜之　[illegible]峰一　角坂昌彦　鈴木康仁　加藤裕一　奥平茂貴　笠井浪　土本つとむ　久保竜之
座間市　若林敏一　山本祐介
茅ヶ崎市　山内忠　佐藤貞輔　越田啓介　高野彰　露木宗吉　岸田東一朗
秦野市　飯田竜　山口純　迫谷睦子　大澤謙
平塚市　落合徹
鎌倉市　岩田信幸
南足柄市　井上久美　峰尾利路
大和市　上田博英　清水秀之　千葉達也
横須賀市　新倉勲　木村忠　木津有一郎　長瀬純一　鷲尾信幸　高野律子　豊田吉　福井文男　高橋一成　鈴木由紀　福田義貴
足柄上郡　瀬田修彦　松本大武
中郡　井上靖

山梨県
甲府市　中村有希子　堀内幸輔　本多木富留　杉田さやか　井上達彦　望月俊輔　鶴田博之
西八代郡　早川文　青山英幸　依田勇
富士吉田市　遠山大輔
南巨摩郡　松田和之
中巨摩郡　山田英之

長野県
長野市　北沢衛　宮田千
恵木博　斉藤憲治　大内晃　柿沼幸介
松本市　堀川伸治　横川佳範　岡田和久　宮下明子　光野信雄
須坂市　有賀泰彦　中島彰久
上田市　等々力竜　山本治
更埴市　宮本祐二　荻沢久樹
下伊那郡　宮島剛士
飯田市　伊東剛志　倉輪高志
小県郡　土藤研
北安曇郡　下原茂雄
上高井郡　町田恭介
駒ヶ根市　松井孝幸
伊那市　伊藤紘樹
塩尻市　城戸清剛
小諸市　依田秀光　花岡篤
下水内郡　伝田壮志
中野市　倉田理幸
諏訪郡　日達夏樹
南佐久郡　相馬悦郎　小倉田忠子　篠原桂雄

静岡県
清水市　金畑倫　岩辺由子　豊島純
浜松市　桜井和　森久洋　中山一彰　松本修一　飯尾智恵　永井智晴　野末和彦　青木孝介　塚本晃介　金京真由美
静岡市　芦沢涼奈　東一十　竹下智子　鈴木貴雅　坂本[illegible]　横山智恵
沼津市　土屋勝俊
三島市　中山昇司　木戸克男　太田尚史　金網利幸
熱海市　八木貴之
御殿場市　菊川健介
湖西市　内山慶喜
磐田市　木野[illegible]　中安里緒
焼津市　郡司暢久　斎藤貞史　今井貴之
藤枝市　堀田剛志
伊東市　北里勇次　日吉愛
下田市　奥田茂明
富士市　森田吉道　井口信行　西村啓和
富士宮市　伊藤博
裾野市　山内規由
小笠郡　鈴木崇
引佐郡　豊田昌樹
榛原郡　高橋直樹　山田泰之
志太郡　増田俊光
浜名郡　飯島陽介　天野和弘
駿東郡　勝間田智　加茂良人

富山県
富山市　入江大樹　仮石陽子　山田隆司　中田昌嗣　室井裕教　長沼孝博　柚田明子　若林智弘
高岡市　金田学　杉山忠義
滑川市　曽根浩
氷見市　鈴木優
射水郡　平島一也
東砺波郡　高越健治　石橋秀忠
魚津市　田中康史
黒部市　下坂晴一郎
下新川郡　黒田博明　塚田浩幸

石川県
小松市　桑島雅治　本木邦夫　木田泰史　笹谷武幸
加賀市　黒木康生　西出和俊
能美郡　石地昭博
鹿島郡　森克典
河北郡　丸井一範　村田恵大
石川郡　山崎哲憲
鳳至郡　竹中尚男
金沢市　中島健幸　小林昌史
羽咋郡　前多裕美
松任市　竹田一

岐阜県
岐阜市　神戸博規　山田りえ　関谷真由美
美濃加茂市　板倉英貴　山田弥生　関口由希　山田信一
美濃市　山岸剛　島田誠
高山市　田中博文
各務原市　山下紀男　石谷千寿　横山博悟
横山幸典
揖斐郡　長田武志　高橋勇一　西脇玲
多治見市　落合聡　大畑政和
加茂郡　渡辺辰志
大垣市　渡辺英司　日比泰幸
土岐市　福田伸夫
安八郡　加藤剛　渡辺貞
益田郡　清水伸一郎
関市　船坂俊道
恵那郡　松井紀人　桜井友紀
可児市　渡辺均　藤田博之
本巣郡　桑下陽一郎　中條崇介
瑞浪市　佐藤伸
郡上郡　伊﨑聖

福井県
福井市　藤田勝千　須賀智昭　中川昌晴　竹下直樹
小浜市　酒井隆晴
今立郡　野勢敏治　吉田憲示
鯖江市　柏谷昌樹
丹生郡　佐々木政和
坂井郡　西ヶ花[illegible]也
三方郡　東隆之
大野市　中野聡　斉藤竜之

愛知県
名古屋市　林たけし　橋倉一崇　渡辺理佐子　千石弘子　村橋常雄　千葉直樹　早川和明　富田直樹　鬼頭克典　鈴木研次　堀本弥　林亀彦　戌野晃史　鶴尾けいみ　鈴木直　村禎俊　大鍋尚徳　山中智仁　小島哲也　鈴木[illegible]　河本忠行　都築[illegible]　竹内真太郎　今西純基　筒井祐　岸村勝美　高木由子　吉岡誠　鈴木雅登　福田義司
長沢博彰　中込寿　伊藤彰宏　山田英樹　宮部利玄　岡部達哉
豊田市　田中伸幸　内田貴祥　山崎和義　林泰徳　武田昌宗　鈴木威臣　黒木達也　遠藤一也
春日井市　近藤忠一郎　大杉茂樹　大島竜　加藤禎之
安城市　長瀬繁幸　波多野司
江南市　石川正浩　野田渕孝　村瀬浩
瀬戸市　吉田剛　篠田隆　館順一
知多市　大野勝義　片瀬正人　相川博文　小林淳
一宮市　加藤康明　光永直美　野田憲一　後藤雅也　武山忠士　矢口富美夫
尾張旭市　吉村哲　坂本浩男
半田市　川田秀樹　中島千里　都築望
常滑市　渡辺たおみ
尾西市　後藤誠　小林裕直　足立良弘
小牧市　日口和宏　尾関忠信
碧南市　杉浦峰人　小笠原豊　加藤勇次
岡崎市　山本康人　六鹿太輔　田中克昌　宇野嘉高　服部忍
刈谷市　西尾紗　竹中紀生
犬山市　藤丸聖務　中本隆志
豊橋市　鈴木亮一　尾関卓郎
松山市　松見貴弘
岩倉市　片岡健一郎
西尾市　佐藤響
蒲郡市　石川哲男
愛知郡　一ノ宮貫　吉岡直也　加藤淳哉
渥美郡　青木伸也　河合真人　山本正樹　井上隆史
海部郡　中村直子　原達也　野村広光　宇佐美香織
知多郡　石原高広
中島郡　倉内達也　伊藤孝市　日比里早　吉田孝雄
西春日井郡　堀金英樹　桔川雄一　今枝吉宏
丹羽郡　山内秀徳
西加茂郡　田上大輔
葉栗郡　松井須美江
宝飯郡　白井聖祝

滋賀県
草津市　水谷浩　河本龍吉　林俊治　森田大作
大津市　奥村実　石崎良伸　谷川満隆　王川智
守山市　樋口直彦　寺田善行
高島郡　保木和也
愛知郡　藤村拓夫
近江八幡市　三浦久敏
蒲生郡　伊藤理

三重県
鈴鹿市　河北晃一郎　浜西玄和　浜村玄明　高本憲一　貝並智成　岡田千明
四日市　大橋隆太郎　若林繁　貝川裕名　小泉貞二
度会郡　杉本正史　田村豊美
員弁郡　松宮強　野口教史　川瀬淳浩
伊勢市　吉岡則夫　森健　浜口直紀
津市　斉藤晴茂
阿山郡　松本ゆう子　山崎隆
多賀郡　島田正広
志摩郡　東山雄一
多気郡　田村教司
松阪市　丹羽正光
南牟婁郡　山田裕也
北牟婁郡　久保光二
桑名市　西塚洋平
桑名郡　堀田哲也
名張市　中林逸人

奈良県
生駒市　長谷川明広　岩崎智樹　今西雅治　岩橋勇輔
吉野郡　庄司康平
奈良市　山本祐介　吉田昌弘
橿原市　山田博道
大和郡　北林義将
北葛城郡　中釜敬人　今中啓輔
橿原市　大野敬三
奈良市　中前園条生
五條市　水捜直之

和歌山県
和歌山市　馬場嗣仁　西村則彦　井口佳昭　森本昭雄　玉城美佐　佐良家宏郎　坂東理貴　池田知己
東牟婁郡　山本恵也　室崎晃一　岸宏　小野治郎
橋本市　森本篤　山田浩視
那賀郡　畑山吉信　小川貞史
有田市　粟山信次　成川靖貴
田辺市　辻忠雄　船野邦佳

大阪府
大阪市　松本則明　高垣文　中村将道　中田哲也　高橋康彦　石黒圭祐　岡田賢司　吉岡弘一郎　櫻本幸光　喜多純一　川辺啓史　川本由哲　中村泰清　山口和彦　谷口忠聡　山本順也　中西康夫　安部智典　森山美智子　棟川治樹　松岡麻利子　田村庄一　安田道央　中村圭次　白石知子　田口雅巳　山田良一　植澤徹也　竹下靖典
清水保　高木充　武田昇　栗原満　道筆信一　鈴木純子　野口純一　青木忠久　荒木和也　古谷正樹　兵頭正基　北岡一樹　高野悟　高峰達也　西田一夫　戸川秀樹　山本周造　近藤真也　管井千穂　福原修次
堺市　清水嘉男　八木克尚　奥喜行　木場晃一　津田健二　吉田善典　上野憲一郎　中﨑直樹　内藤龍平　吉井理恵　東知之　岡本武　三角英明　永島光生　澤田仁士　大塚康弘　小谷恵子　赤阪太一　伊庭良治
枚方市　二宮正彦　池田篤史　藤沢竜太　松下幹　谷口智泉　堀越孝嗣　山本和彦　小池伸
岸和田市　岡雅人　原田忍　河合博彰　原田勇　山崎英和
吹田市　有間貴文　小坂哲弘　轟政明　萩原正博　前田茂男　吉田条秀　村上俊雄　畑田信和　赤羽隆弘　帖佐隆之
寝屋川市　安田秀準　副島崇　金森忠明　岡田久典　中村猛司　坂本憲明
八尾市　森本厚
川端秀紀　長木智　高橋律行　山中崇　辰巳新一
守口市　亀沢英樹　川野敦志　三好隆春　谷川砂織
豊中市　岡田衣代　尾崎健一　引野奈保美　管圭介
柏原市　北村正二　久米晃
茨木市　大崎裕史　浅野英人　伊藤隆
高槻市　竹端元樹　山本恵一　鴨原堅太　井関修二　藤田琢士
東大阪市　松井和也　芝田絵美子　山畑和弘　小野勇　土野浩司　栄田夕紀　増元健司　永楽資士　海田昌宏　中田博之
大東市　先山英毅
交野市　植原勲　浜崎和世志　大矢祐子
羽曳野市　世良正樹　黒川彰宣　黄田健一　葉山純士　奥野匡紀
高石市　吉田英行　出口信宏　原口誠史
大東市　田崎秀明　藤田大輔　西田大
交野市　木村仁
豊能郡　福井宏明
池田市　関原隆弘　中岡友憲
富田林市　安藤利隆
摂津市　榎原正記
松原市　村上弘
門真市　浮辺忍
藤井寺市　野中貞文
河内長野市　棟本高好
泉佐野市　小松雅広　堀田清志　宇賀弘司　八幡準一郎
泉南市　前田暁　井上博史
箕面市　高野勇一
貝塚市　佐藤香織
和泉市　小路志郎
泉大津市　坂上賢

たくさんの御応募ありがとうございました。

——ドラゴンクエストIII開発スタッフ一同

京都府

兵庫県

広島県

山口県

島根県

岡山県

鳥取県

高知県

徳島県

香川県

愛媛県

福岡県

佐賀県

長崎県

宮崎県

熊本県

大分県

鹿児島県

沖縄県

株式会社 エニックス
〒160 東京都新宿区西新宿8丁目20番2号 新宿アイリスビル7F
TEL03(371)5581

大好評発売中

「上海」
ロムカセット
標準小売価格 5,300円

ナゾラーランドスペシャル!!
「クイズ王を探せ」
ディスク版
標準小売価格 2,980円

★サンソフトクラブ会員募集中

前回「SUN CLUB」創刊号を申し込んで
くれた君、どうもありがとう。
サンソフトでは1月末に、
続いて「SUN CLUB」第1号を発売します。
欲しい人は、下の申込用紙に書きこんで
切手300円分(郵送代を含む)を同封して送ってね。

「SUN CLUB第1号」申し込み用紙

住所 〒 TEL.( ) 都道府県		
フリガナ 氏名		男・女
生年月日 昭和 年 月 日		年令 才
勤務先・学校		

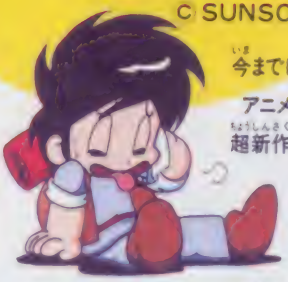
SUNSOFT

リップルアイランド

時代は今、

ロムカセット
1月23日発売予定
●標準小売価格4,900円

© SUNSOFT



今までにこんなアドベンチャーゲームがあっただろうか?
アニメ映画の世界が、初めてファミコンに再現された
超新作アニメーション・アドベンチャーゲームの登場だ。
さあ君のセンスで謎を解け!
皇帝ゲロゲールから王女を救い出せ!
感動のラストシーンは目前だ。
そして永遠に心に残るエンディングを体験してくれ!

そしてゲロゲールの魔力とは
いったい何なのか?

キャラクターデザイン
もりけん、きりたん

少年と少女と動物たちの感動の物語。

制作・発売元／東海エンジニアリング株式会社
販　売　元／サン電子株式会社

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

←カタログ希望の方は左の資料請求券をハガキに貼り右記住所あてお送りください。

資料請求券
RIP-TF1p

テレホンサービス
☎0587(55)1120

SUNSOFT
夢・創造・サンソフト
サン電子株式会社
〒483 愛知県江南市古知野朝日250 TEL(0587)55－3500

●販売店で、販促用パンフレット、VHSテープ等が必要な場合はご一報ください。

アタマを科学する
JALECO®

DRUID（ドルイド）

JFD-DRD No.04 ¥3,200 3月3日発売

ファミリーコンピュータディスクシステム

FIREBIRD
LICENSED FROM ©FIREBIRD SOFTWARE 1987.
PROGRAMMED FOR NINTENDO DISK BY JALECO
EXPORT OUTSIDE JAPAN PROHIBITED.

感動のマルチエンディング

じっちゃん、故郷（アルスター）を救う（すく）。

その昔、神々によって魔界の門の奥深くへと封じ込まれた4匹のスカルたち。暗黒から生まれ、夜と死と悪を司る彼らが、今また蘇った。美と平和の国アルスターの中心部にある神殿が、スカルたちによって占領されてしまったのだ。国王は、世界中から英雄、強者を呼びよせ神殿に送り込んだが、誰一人として戻ってくる者はいなかった。そこへ現われた一人の年老いたドルイド（僧侶であり、妖術者でもある）。彼はドルイドの名にかけても、スカルたちを必ず倒してみせることを国王に誓った。こうして、神殿を舞台に光と闇の戦いが始まろうとしているのである。

「燃えプロ」を買って、プロ野球面白グッズをもらっちゃおう!!

「燃えろ!!プロ野球」ファイアーリーグ・キャンペーン実施中! 期間1月31日まで

どれが当たるかお楽しみ。

- チャンピオン賞 30名様 スポーツ・スコープラジオ（AMラジオ付双眼鏡）
- ホームラン賞 50名様 ジャイアンツ選手別応援歌カセット
- クリーンヒット賞 100名様 12球団マスコット人形「イレコミ君」

応募方法

1 「燃えプロ」のパッケージの図の部分を切りとって、ハガキのウラにしっかり貼ってね。
2 同じくハガキのウラに、キミの住所・氏名・学年・電話番号・好きな球団名をはっきり書こう。
3 あて先 〒158-91 東京都世田谷区玉川郵便局私書箱64号 株式会社ジャレコ ファイアーリーグ・キャンペーン係（1月31日消印有効）※当選者の発表はしません。当たった人に直接賞品を送ります。

この部分を切り取って送ってね。

株式会社 ジャレコ ●本社 〒158 東京都世田谷区上用賀5-24-9 ☎03(420)2271 ●大阪 〒541 大阪市東区横堀1-35 横堀クリスビル1F ☎06(203)0081

FIGHTING GOLF
ファミリー コンピュータ用カセット
戦うためのファミコンゲーム
ファイティングゴルフ
DRIVING CONTEST
WINNER
PRETTY.ERI
250. 9Y
CONGRATULATION
3月18日発売
1メガロム 価格5,500円
はんぱじゃないぜこの"ゴルフ"
ナッソーゲームがおもしろい!!!
IN 14 380Y PAR 4
P1. ERI
SCORE 2
TOTAL + 8
LIGHT ROUGH
P2. JUMBO
TEE GROUND
P3. TOMMY
P4. CHOSUKE
「ナッソーゲーム」とは、
勝ち負けを全てポイントのやりとりで行い、
優勝となるんだ。(コルフをする
とを(にぎり)と呼んでいるよ)また
るすこいルールがある。(このルールは
最終ホールまでで大きく負けていても、
与えてくれるんだ。つまり、最後のホールに
いて、このホールに勝ったとしても逆転できない
人は、「プレス」を宣言する権利があるんだ。そして、
けポイント」がチャラになる。つまり、引き分けにな
し、こんな虫のいい話しばかりだと思ったら大きなま
ールに負けてしまうと、なんと「負けポイント」か2倍に
一か八かの大勝負に、君は勝つことができるかな?
C 1988 SNK ELECTRONICS CORP.
今、いちばん新しい情報が聞ける
テレホンサービス 東京(03)865-4791 大阪(06)338-2570
SNK
SNKGROUP
株式会社エス・エヌ・ケイ

Falcom
日本ファルコム株式会社
FALCOM ORIGINAL ROLE-PLAYING GAME
DRAGON SLAYER II
ザナドゥ
XANADU
アニメビデオ化決定!!
提携／角川書店・毎日放送
好評発売中!
ザナドゥ発売2週年記念作品
誰もが 不可能 と思っていた
MSX ROM版完全移植に成功!!
MSX / MSX2/2メガROM/S-RAMBB機能つき/ RAM8K以上/¥7,800
ドラゴンスレイヤーIV
MSX 専用 2メガROM ¥6,800
MSX2 専用/2メガROM¥6,800

彼の名は、ロンメル
戦車戦略の天才といわれた男。

【時　代】
1941年、第二次世界大戦。

【舞　台】
北アフリカ、灼熱の砂漠。

【ユニット】
戦車、装甲車、野戦砲、歩兵、爆撃機、戦闘機等。

【要求能力】
戦略思考、決断力。

【指　令】
コードネーム――「砂漠の狐」。ドイツ軍のロンメル将軍になりかわり、イギリス軍を撃破せよ！

さあ、作戦開始だ！ユニットの性能を考えて、適切な命令を下せ！

ついに戦闘開始だ！君と敵の戦果や損害は下のウインドウに表示されるゾ！！

100人には100通りの作戦がある。
これがウワサのシミュレーション・ウォーゲームだ！

砂漠の狐といわれるロンメル将軍に果せられた指令は、イギリス軍を撃破すること。しかし、その方法はたくさんある。まず制空権を得るか、それとも戦車隊を進めるか…。キミの作戦によって物語りのパターンも無限に広がる。そう、これがシミュレーション・ウォーゲームのオモシロさなのだ！

ファミコン初！シミュレーション・ウォーゲーム登場!!

砂漠の狐
戦車戦略

2月下旬発売予定

任天堂 ファミリーコンピュータ用
ROMカートリッジ希望小売価格5,500円

ファミリーコンピュータ、ファミコンは任天堂の商標です。

KEMCO
コトブキシステム株式会社
本　社　東京都千代田区大手町2丁目6番2号
日本ビル638号区　〒100
呉事業所　広島県呉市本通2丁目1番23号　〒737
TEL(0823)21－3300

SONY
Sony
Video Software
International
でたあ
最新ゲーム情報が
ビデオ・マガジン
になった。
このビデオは、
お近くのローソン、
サンチェーン、書店、
レコード店、ビデオ店
でお求め下さい。
創刊第1号/絶賛発売中 1,980円
GTV
ゲームテックビデオ
カラー/30分/ステレオHiFi●ビデオカセット:Beta 00QS5101、VHS 00ZS5101
総力特集「ドラゴンクエストⅢ」徹底解剖
GTVでこれを見れば、やった人より「ドラクエⅢ」通になる!!
スポーツ・ゲーム特集
コナミ"エキサイティング…"シリーズ
ナムコ"ファミリー…"シリーズ ほか
お正月から大ヒットしている人気スポーツ・ゲームの必勝テクニックをズバリ見せちゃうGTV!
買うべきか!? PCエンジン
創刊第1号:ゲーム・ラインナップ
「ファミスタ'87」
「ファミリーサーキット」
「ファミリーベースボール」
「エキサイティング・ボクシング」
「エキサイティング・ベースボール」
「マイクタイソン・パンチアウト」
「アイスホッケー」
「リップルアイランド」
「コナミ・ワイワイワールド」
「R-TYPE」
ほか

エクストラディメンションシステム搭載ハイラウンドアクションゲーム

ゴルゴ13

第一章 神々の黄昏

■プロジェクトG発動から6ヵ月。

87年9月、フィクサー＝さいとう・たかをからの過酷な指令が下った。
指令に基づきプロジェクト・チームが組織され6ヵ月。スタッフの不眠不休の努力の末、困難とも思われたプログラミング作業もエクストラディメンション・システムを開発することによりクリア。プログラムの最終調整も終え、プロジェクト実行まで秒読み段階となった。

■ニューヨークで何かが起こった。

ニューヨークで起こった事件は、世界制覇を企む組織の陰謀である。一刻も早くゴルゴ13にコンタクトを取りプロジェクトを実行に移し、悪の組織を壊滅し、陰謀を阻止しなければならない。首謀者はCIAか、KGBか、アウトサイダーなのか？

■すべては君とゴルゴ13に。

フィクサーと我々スタッフは君にこのプロジェクトの全権を委任する。正確な情報を確実にゴルゴ13に与え、的確な判断を持って完璧なプログラムにそって任務を遂行していけばこの不可能とも思われるプロジェクトも必ずや成功するであろう。しかし、超A級スナイパー＝ゴルゴ13の力を借りなければ実行できないプロジェクトであることを忘れてはならない。心して取り組んでくれ。

ファミリーコンピュータ・ファミコンは、任天堂の商標です。©ビック東海/Saito Production 1988 小学館ビッグコミック連載中

株式会社 ビック東海
〒421-01 静岡市桃園町7の3

「熱血硬派くにおくん」のテクノスジャパンが放つ
スーパーアクションゲーム第2弾！

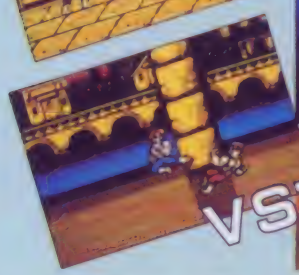
アーケード版で大人気の
格闘ゲームがパワーアップして
ファミコンに登場!!

4月8日発売　希望小売価格 5,800円

ファミリーコンピュータ用
2メガROMカセット

アーケード版
ダブルドラゴン・ビデオテープ
同時発売(3,500円)

世界中のゲームセンターで
爆発的人気！
'87AMOAショー(シカゴ)で
アメリカ版ファミコンも出足好調!!



DOUBLE DRAGON

双龍

ダブルドラゴン　TJC-WD

通信販売のお知らせ！

申し込み者全員にカセットシール・プレゼント。
抽せんで500名様にオリジナルテレホンカードが当たるヨ！

■申込方法…①商品名 ②住所 ③氏名 ④年齢 ⑤電話番号 ⑥ご覧になった雑誌名を記入の上、現金書留におつりのないようにお送り下さい。（送料無料）
■申込メ切…63年1月30日（当日消印有効）
■申込宛先…〒160 東京都新宿区歌舞伎町2-31-11 第2モナミビル3F テクノスジャパン販売株式会社
■最新情報が聞けるテクノス・ファミコン情報局・03-205-6333までTELしてね！
■送品日他…商品は発売日にお手元に届くように発送します。返品はご遠慮下さい。なお当せん発表は景品の発送をもって替えさせていただきます。

TECHNOS JAPAN CORP. ™

次回作「熱血高校ドッジボール部」7月発売予定

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。
©1988.TECHNOS JAPAN CORP.

任天堂 ファミリーコンピュータ

スーパー忍者アクションゲーム

赤影参上

時は戦国、群雄割拠の時代。栄の町の富を手中に収め、
栄の一大王国をつくろうとする謎の教団「金目教」があらわれた。
信長の命令を受け、栄の町を守り「金目教の本拠地「金目僧」を倒し、
教祖幻妖斎の潜む「幻魔城」を破壊すべく、
「影一族」の若き忍者「赤影」が、今立ちあがる。

仮面の忍者

赤影（あかかげ）

東映動画より4月発売予定 希望小売価格 5,300円 1メガROM使用

Toei Animation Co., Ltd.

東映動画株式会社・映像事業部 〒160東京都新宿区5-17-11白鳳ビル ©光プロ・NTV・東映動画 ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

※画面写真は開発中のものです。

KONAMI

DISK SYSTEM
ファミリーコンピュータ ディスクシステム

エキサイティング サッカー コナミカップ

©KONAMI 1988

TM

ファミコンディスク用ソフト

近日発売

価格未定

コナミ株式会社
本　　社　〒101 東京都千代田区神田神保町3丁目25番地
大阪支店　〒561 大阪府豊中市庄内宝町1丁目1番5号
札幌営業所　〒060 北海道札幌市中央区北1条西5丁目
福岡営業所　〒810 福岡県福岡市中央区天神2丁目8番30号

ファミリーコンピュータは任天堂の商標です。

日本ハム商品で……

コナミ ゲームソフト プレゼント!!

DISK SYSTEM

エキサイティング サッカー コナミカップ

対象商品

- チキンナゲット　500g・300g
- メキシカンチキン　500g・300g
- アメリカンドッグ　10本入・5本入
- アメリカンドッグ・ミニ　460g・200g

日本ハム商品に付いている〝スピード三角くじ〟で「ファミコン賞」が出ると最新のコナミファミコンソフト（ディスクシステム）をプレゼントします。

スピードくじで当る!!

応募規定

毎月末受付締切り（必着）で最新のコナミファミコンソフトをプレゼントします。

★2月の応募で当るファミコンソフトはこれだ!!

2月発売

〈期間〉
昭和62年　昭和63年
11月1日～3月末日
最終受付締切日／昭和63年5月末日（消印有効）

ニッポンハム

'88年2月ロードショー

銀河英雄伝説
――わが征くは星の大海――

徳間書店・徳間ジャパン・キティフィルム提携作品

恐怖のバイオ人間 最終教師

SV!・ムービック提携作品

「銀河英雄伝説」「最終教師」劇場公開スケジュール

地区	劇場	期間
東京	新宿東映ホール1	2月6日土➡2月19日金
大阪	梅田東映ホール	2月13日土➡2月26日金
名古屋	名古屋東映ホール	2月6日土➡2月19日金
福岡	福岡東映パラス	2月13日土➡2月26日金
札幌	札幌東映ホール	2月6日土➡2月19日金

銀河英雄伝説
わが征くは星の大海
原作　田中芳樹（徳間書店刊）
監督　石黒昇　脚本　首藤剛志

恐怖のバイオ人間
最終教師
原作　山本貴嗣（アニメージュコミックス刊）
監督　芦田豊雄　声の出演　竹中直人ほか

配給：東映クラシックフィルム　©田中芳樹・徳間書店・徳間ジャパン・キティフィルム・山本貴嗣・SV!
〈緊急情報〉2月6日（土）新宿・東映ホール1にて初日舞台あいさつを予定しています
ゲスト　田中芳樹・石黒昇・堀川亮・芦田豊雄・三原弘子（予定・敬称略）

必勝完ペキ本シリーズ 超最新刊

ファミコン本元祖

ファミコン下剋上時代を生き残り
必勝完ペキ本で
名人にのし上がれ!!

鉄道王 発売中／380円

アクシデントも、何のその!!
線路を買って、財産をふやし
「鉄道王」めざして、ガンバロウ!!

ドラゴンスクロール 発売中／350円

3人の盗賊の情報を集めて、
魔術書を、回収せよ!!
マジックパワーをためて、変身だ!!

バーディ・ラッシュ 発売中／350円

バーディ、イーグルなんて当たり前。
ホールインワンを出して、
豪華なクルマを、もらっちゃおう!!

徳間書店

ビクター音産のファミコン用カセット

この快感！もう君も釣りキチ!!

ポイントを決める

負けるな！ 三平

今日の獲物の計量だ

痛快フィッシングゲーム

日本はもとより、いくつかの世界の釣り場で経験を重ねてきた天才釣り少年「三平」は、遂に、選ばれた一流の釣り人のみの参加が許される釣りファン憧れのファミコン・インターナショナル・ビルフィッシュ・トーナメントに招待されることになった。

世界中の釣りキチ達に最も人気のあるマーリン(カジキ)と「三平」の、互いの知恵と体力の限りを尽くす壮絶な戦いの幕が間もなく切って落とされようとしている……「三平」は、まぼろしの大物「デビル・ソード」を釣り上げ、見事優勝できるか！初の本格的スポーツ・フィッシング・ゲーム、この春登場!!

■3月発売予定　価格未定／ROMカセット版

釣りキチ三平

～ブルーマーリン編～

ビクター・ファミコン情報は(東京)03-236-5200　発売元：Victorビクター音楽産業株式会社
〒151 東京都渋谷区千駄ヶ谷3-16-1 日世パレス5F

ファミリーコンピュータ ファミコンは任天堂の商標です。
©矢口高雄 日本アニメーション 講談社 ©1988 VICTOR MUSICAL INDUSTRIES, INC.

ファミリーコンピュータ™用カセット

namcot

独眼竜政宗

東北のあばれん坊、伊達政宗！
彼を待つのは天下人か、滅亡か？
戦国絵巻の本格派シミュレーションゲーム

近日登場

ナムコット お年玉年賀ハガキ 当選番号発表!!

	賞品		当選番号	
特等	特製パネル時計	(10名)	下4ケタ	8592
1等	新明解ナム語辞典	(20名)	下4ケタ	5477,4475
2等	ビデオゲームグラフィティVOL.2	(100名)	下3ケタ	285
3等	ハンディボードゲームセット	(1,000名)	下2ケタ	34
4等	特製水性ボールペン	(2,000名)	下2ケタ	38,63
5等	特製ステッカー	(10,000名)	下1ケタ	1

●特等、1等、2等が当たった方は、葉書下部を切取り住所・氏名・年令・電話番号を明記の上「ナムコットお年玉係」宛郵送して下さい。

●3等、4等、5等が当たった方は、葉書下部に書いてあるお店で賞品と換えて下さい。

※ナムコットより直接葉書が届いた方で当選された方は、すべて「ナムコットお年玉係」宛郵送して下さい。

がんばれニッポン!

JGS1821

株式会社ナムコはオリンピックキャンペーンのオフィシャルスポンサーです。

ナムコット情報局

東京☎03-540-1000
大阪☎06-389-9999
横浜☎045-541-0000
高松☎0878-31-7651
札幌☎011-851-0000

「遊び」をクリエイトする
株式会社ナムコ
〒146 東京都大田区多摩川2－8－5

©NAMCO, ALL RIGHTS RESERVED

＊ファミリーコンピュータ™は任天堂の商標です。

超(ちょう)ウルトラ技(テクニック)+1(プラス)

いろんなゲームがボコボコ発売されたのに、今回は残念ながら優勝技がない。もっとがんばってよォ。

パスワード	もちもの	
ぱんだいはしもとみず きはげげげのきたろう つうがすごくうまいよ	キュウリ ようかいメガネ なんたんのタネ ひゃっきのカギ	ふうじのひやく あかだま くろだま しろだま
げげげのきたろうつう はさいこうかつこいい おもしろいすごいんだ	キュウリ しょうまきょう たまぐし ようかいメガネ	ひゃっきのカギ あかだま
きたろうねこむすめす なかけばばこなきじじ いねずみおとこおやじ	はすのはな つうこうてがた たまぐし やつでのは	ようかいメガネ たまてばこ ひゃっきのカギ ふうじのひやく
じゆもんをいれてくだ さいじゆもんがちがい ますもういちどいれて	カッパざけ つうこうてがた なんたんのタネ ふうじのひやく	
げげげのきたろうはお もしろくておもしろく てなみだがでるぜへへ	キュウリ はすのはな つうこうてがた たまてばこ	なんたんのタネ ひゃっきのカギ あおだま あかだま
かめんらいだあくらぶ かめんらいだあくらぶ かめんらいだあくらぶ	キュウリ はすのはな カッパざけ つうこうてがた	たまぐし やつでのは たまてばこ ひゃっきのカギ

ゲゲゲの鬼太郎2

横綱技

バンダイらしい最強のパスワード発見!!

宮城県／高橋徹クン

なかなか芸の細かい、バンダイのゲームらしいパスワードの数々が、一挙に発見されたぞ!! すべて、体力144、妖力144、レベルが10、経験値が999で、攻撃力が80で、防御力が39という、完璧な、6つのパスワードだ!!

しかも、それぞれの持ち物が違うから、自分で好きなものを選ぼう!

●このように、体力と妖力のメータが満タンになっていて──

●「もちもの」もいろいろなものを持っているのだ!!

あかだま・くろだま しろだまをぜんぶ もっているぞ!!

技のレベル

- 横綱技　すごい最高ランクの技
- 大関技　2番目のランクの技
- 小結技　普通のランクの技
- 十両技　初歩のランクの技
- 番外　技ではないが変なもの

C 水木プロ　東映動画　BANDAI

年賀状ありがとう♡　ファミマガの読者のみなさん、たーくさんの年賀状をどーもありがとう。「今年もがんばりやー」というはげましのお言葉のかずかずに、編集部一同、うるうるしています。そんな年賀状の中でとくに面白かったものは次号のこのコーナーで発表して、トパーズと賞品をプレゼントしちゃうゼ。お楽しみに！

ウィザードリィ

裏技　魔法使い＋僧侶のキャラクタが作れるゾ

静岡県／ワードナのバカタン

まず、メイジとプリーストになれるように、特性値をふりわけて、メイジを選ぼう。

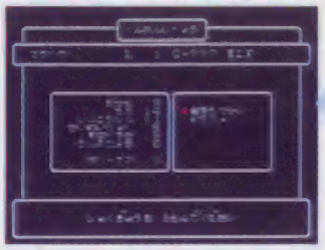
そして、訓練場を出ないで、職業をプリーストにかえれば、両方の魔法を使えるキャラクタのできあがり。

おまけに、このキャラクタは、レベルが上がれば、両方の魔法を覚えてくれるぞ!!

この技を利用して、メイジ＋ファイターや、プリースト＋ファイター、シーフ＋メイジなんかも出来てしまうのだ!!

○レベルが上がり、新しいテクニックを覚えたよ

○「職業を選ぶ」で魔法使いを選ぼう



○魔法使いと僧侶になれるようにして

○次に「職業を変える」を選んで……

○職業を、僧侶にすべてインクラス

○僧侶のほうは、ディオスだけだね

○経験値をかせいで、冒険者の宿へ

○僧侶のほうも、レベルが上がり新しい呪文ディオスを覚えてる

○レベル1の魔法使いの呪文、ハリトとカディノを覚えている

○次のレベルになれば呪文が増えるよ

ファミリースタジアム'87

大関技　な、なんと消える消える消える魔球が登場だあー

東京都／ただ今試験中クン

12球団の投手陣の中で最も優れた防御率のメジャーリーガーズの「りげと」投手だが、な～ぜカメジャーリーガーズの投手陣中で影が薄く、決め球がない。

変だと思ったら、やっぱり決め球が隠されていた。

1プレイヤーのときにしかできないが、フォークボールを投げた後に、セレクトボタンを押してみよう。するとボールが消えてしまうのである。

しかしこの魔球は、一試合に3、4球しか使えない。

カルノフ

小技　行き詰まったときには、やりなおしのコマンドがある

新潟県／波方光クン

これ以上進めなくなったときや、すぐゲームをやめたいときに、コントローラのAボタンを押してみよう。するとカルノフが、ひとりでにやられるんだ。

●ファミリーテニス

サーブをするときに、十字ボタンの下を押すと、選手がボールをつくよね、これをサーブを空振りした直後にやってみよう。

するとボールを持っていないのに、選手がボールをつこうとするのだ!!　しかし意味はないのだ。

（東京都／2月復活クン）

超ウルトラ技+1

★ウソテックイズ実施中につき、この号のウル技に関する質問は1月29日(平日午後4~6時)にお願い致します。

エキサイティング ボクシング
なんとハイパーショットで敵を倒すことができる!?

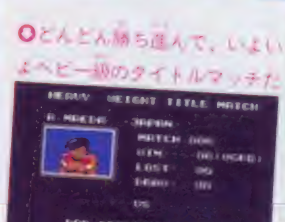
小綾技

北海道／鈴木大輔クン

エアーバックを使わなくてもゲームができる方法があったぞ。

●連打!連打!!連打!!!で、こんなヤツはカルくダウンさせよ!

●フルパワーのフックを、相手の顔面にお見舞いしてやれるぜ



●どんどん勝ち進んで、いよいよベビー級のタイトルマッチだ

●コナミのハイパーショットをつないで2P用のRUNとJUMPのボタンを押しっ放しにしたまま、1P用のJUMPのボタンを00くと、相手の顔面に、パワーめいっぱいのアッパーを放てるんだ。

すると、エアーバックの人形を相手にするよりも、ずう~っとラクに相手に勝つことができて、とあっても気持ちがイイわよん。

●ハハハ、楽勝、ラーラショウ、せんせん疲れずに勝てましたね

●見ろ!! これが、ハイパーショットブッタの威力だぞっ!

●こいつが対戦相手か しかし、オレの必殺技にはかなわないぜ

●この時点では、まだボールは見えているのだ!!

消えた!!

●セレクトボタンを押すと、なぁーんとボールが消えた!!

●見えるのは影のみだ これではなかなか打てないぜ!

エキサイティング ボクシング
いきなり裏面にいける、パスワードを発見したぞ

大関技

京都府／福井慎哉クン

パスワードを「6666666666666664」と入力しよう。

すると、なんと裏面をしたボクサー(!?)が現れて、キミの対戦相手になってくれる。しかも、まわりにはオリが!! なんたこりゃ!?

●覆面ボクサーと、オリの中で対戦!?

●この通りに、パスワードを入力して

●しかも、こいつが強いんだよなァー

●ぬおーっ、見たこともない対戦者が

●邪がいないのに…

IIコンのⒶⒷ

●このようになるぜ

ウル技 裏技

●時空勇伝デビアス

ゲームを始めて名前を入力するときに、名前を入れないで、スタートボタンを押してみよう。

するとナナシノゴンベエのはずが「なむこ」と名前がちゃーんと入っているのだ!! さすが商売上手のナムコさんだな。

(千葉県／田窪朋仁クン)

©ANDREW GREENBERG, INC. &ROBERT WOODHEAD, INC. SIR-TECH SOFTWARE INC. アスキー・DATA EAST CORP. 発ナムコ・KONAMI

スーパーマリオ2の川柳　ちょっと題材にしているゲームが古いようですが、それがかえってこの川柳に不思議なオモシロさを加えているようです（愛知県／伊賀敦クンの作品）。お返しの川柳「ダイジョーブ　いくらでもいる　そんなヤツ」

エキサイティング ベースボール

小銭技 さて、バッターにデッドボールの格好をさせようかな

神奈川県／悲しい気持ちクン

ファミコンにジョイスティックをつないで、ゲームを始めよう。

そして、自分の攻撃のときに、コントローラの十字ボタンの上と、ジョイスティックの下を押しながら、B ボタンを押してみよう。

するとバッターが、デッドボールを受けたときの格好をしてしまうのだ。でも1塁にはいけないぞ!!

両技 ちょっと変わった、暗闇のタイトル画面が見られるぞ

東京都／松本祐児クン

ディスクカードを入れたら、セレクトボタンを押したままにして、デモ画面を待っていよう。

すると、いつもは緑色のデモ画面が、真っ黒になってしまうのだ!!

だけどゲームには、なんも関係はないけんね。

○普段は、このように緑色っぽい、明るい画面になるけれど……

○セレクトボタンで、このように真っ黒なデモ画面になるのだ

○左の写真とは、コナミの文字の色が違っているのだ！

エキサイティング ベースボール

大関技 ヒットを打たれても、必ずアウトにできるのだ!!

神奈川県／小宮賢治クン

対コンピュータのときに、もしヒットを打たれてしまったら、ボールを取らないで、ボールの前で待っていよう。

するとランナーは次の塁へ、無謀にも走り出してしまうのである。

そこで、すかさずボールを取って投げれば、アウトにすることができる！

これで、ホームラン以外はすべてアウトにしてしまおう。

●エキサイティング ベースボール

試合が終わると、最後に「カチ」「マケ」と表示する画面になるよね。そこで、10点以上の得点差でゲームの決着をつけてみよう。

なんと、画面の表示が「カチ」「マケ」じゃあなくって、「ボロカチ」や「ボロマケ」になるぞ！

（兵庫県／金本伸一クン）

超ウルトラ技+1

次号の発売日は2月5日（第1金曜）です。

エキサイティング ベースボール

すべてのランナーを簡単に動かすことができたぞ

大阪府／池田正夫クン

↑両技

ランナーが塁に、たくさん出ると、なかなか操作が面倒くさくなってしまうよね。そこでウル技だ。

すべてのランナーを進塁させたいときには、Ⓐボタンだけを押す。逆に帰塁したいときには、Ⓑボタンを押せばいいのだ!!

これでランナーがたくさんいても同時に操作ができるようになったぞ!!

Ⓐ・Ⓑボタンだけで、ランナーを動かすことができるのである——る

エキサイティング ベースボール

対コンピュータのときには三振の山を築いてしまおう

新潟県／岩村勝クン

小技技

対コンピュータで、プレートの位置を変えずに、スローボールを投げよう。

そして、ボールが手から離れたら、すぐに十字ボタンの上を押すのだ。

すると、コンピュータ側のバッターは、ほとんど見逃しか、空振りをしてしまうんだ。

エキサイティング ベースボール

最終回に四死球を投げると、なぜか試合が終わっちゃう

静岡県／曳中のくにクン

小技技

対コンピュータで、9回になったら、フォアボールか、デッドボールを投げてみよう。

すると、スリーアウトになっていないのに、いきなり試合が終了してしまうのだ!!

もしも、9回に逆転のピンチをむかえるようなことになったら、この技でゲームセットにしてしまおう。

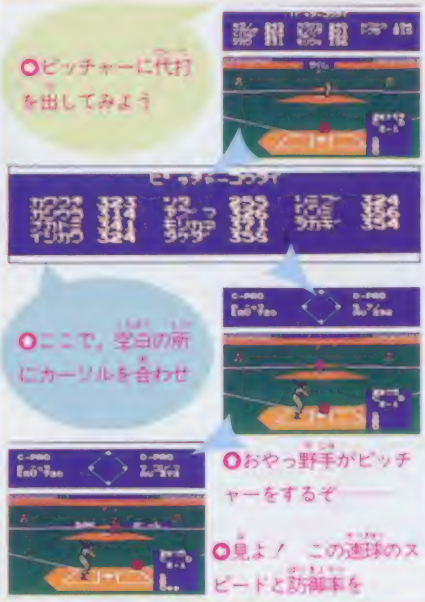
エキサイティング ベースボール

野手にも、ピッチャーをやらせることができるのだ!!

広島県／小野裕記クン

小技技

ピッチャーに代打をだすと、その攻撃が終わって守備に移るときに、次のピッチャーを選ぶ画面になる。そこで、名前のなにもないところにカーソルを合わせると、ピッチャーでなく野手が登板するゾ!! もちろん防御率もひどいし、スピードもすごく遅いんだ。

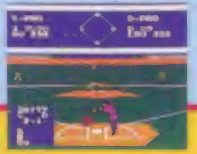


ウル技場外技

●エキサイティング ベースボール

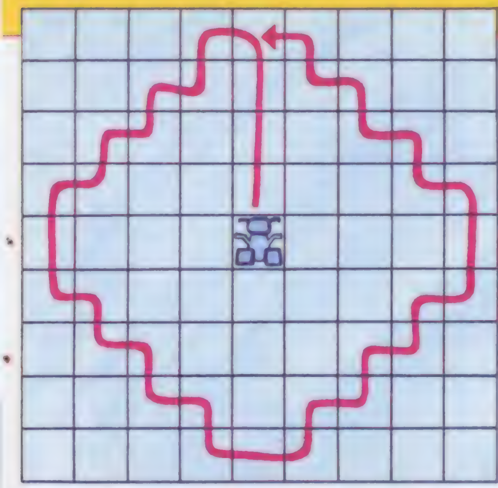
ランナーを3塁まで進めたら、次のバッターからはバントをしよう。すると、野手はボールを取っても必ずホームに送球するので、ラクラク1塁はセーフになるのだ。3塁ランナーを動かさなければ、すぐ満塁にできるね。

（東京都／高橋元太郎クン）



©KONAMI

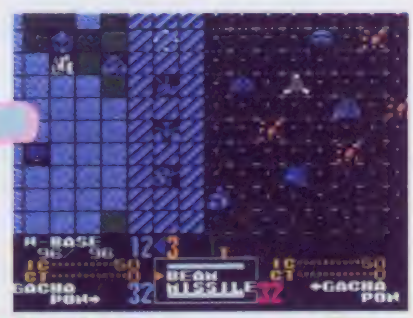
このようにカーソルを動かす



スーパーテイフオルメ
SDガンダム
ホワイトベースを無料で大量生産しよう!!?
千葉県／堀川智成クン

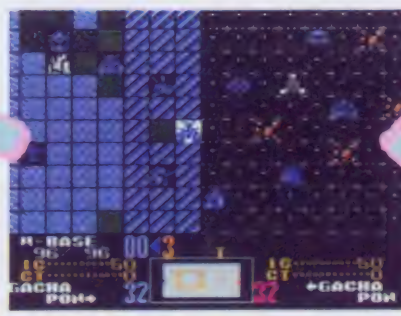
裏網技

とっても高価なホワイトベースをた～くさん増やせるぜ！
1人用でも2人用でもいいから、マップの№0を選び、すぐに、ホワイトベースにカーソルを合わせてFIREにして、照準をいちばん遠い状態で時計と逆回わりに一周させる(左の図を見てネ)。次に、Bボタンでコマンドを戻し、ホワイトベースを移動させる。するとなんと、移動したあとのスクウェアの地形が変わっているんだ！ さらに、そこにテキトーなユニットを移動させると、それがホワイトベースに変身してしまうんだぞォ!!



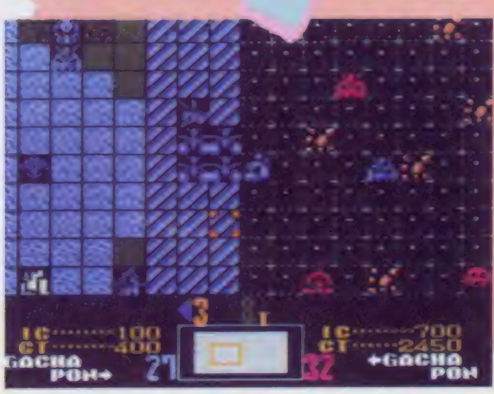
○照準を思いっきり遠くにして、イラストのとおりに動かしてね

○WBは追尾ミサイルを撃てる



○移動すると、大気圏が平野になっちまってるじゃないかっ！ ヘンなの～

○ジオングがWBに変わってしまった



○WBが4機編隊になった。これで大気圏の守りはカンペキ、余裕だねっ

スーパーテイフオルメ
SDガンダム
木に隠れて、レーザーライフルで敵を狙い撃ち
茨城県／犬竹弘明クン

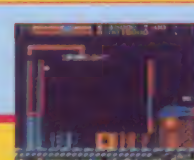
一両技

森林の戦闘で、キミのMSがビームライフルを持っていたら、木の陰にピッタリくっついて、ビームを撃とう。木を通り抜けてビームが飛んでいくよ。相手の攻撃は木でふせげるから、ダンゼンこっちが有利!? でも、バズーカには注意！

○木を通して、敵をバシバシ撃つ

○やったネ、相手のMSを倒した

●ファザナドゥ
パスワードを「ぢてぱにずぱららよぽららぺなのほぱじがみぎつみやぺ」と入力して、ゲームを進めてみよう。どんどん画面がヘンになっていって、最後には画面が止まってしまい、ゲームを続けられなくなってしまうんだ。
(大阪府／田中隆夫クン)



ウル技 場外技

ちょっとおしゃべり

沙羅曼蛇の川柳　敵をやっつけてカプセルを出したのがうれしくて、ムボーにも取りにいってあっさりヤラれてしまった　悲しい川柳ですね(大阪府／西元義徳クンの作品)　お返しの川柳「ビックバイパー　負けるなウル技　ここにありっ！」

かぶせるに　お目くらんで　あの世行き

超ウルトラ技+1

☆ウソテックイズ実施中につき、この号のウル技に関する質問は1月29日以降(平日午後4~6時)にお願い致します。

時空勇伝デビアス

がけから落ちても安心のアローンワープなのだ！

小技

兵庫県／小川哲男クン

もし魔境でがけから落ちたりしたら、スタートボタンを押してアローンに合わせて「おうこくへかえる」にすれば、助かるんだぞ。

○あーがけから落ちてしまった、このままではやられてしまう

○スタートボタンでアローンにして、「おうこくへでる」を選ぼう

○さあ、がけから王国へワープしていけるでしょうか！　さて!!

○おーっ見事に王国へ出たぞ、やった

時空勇伝デビアス

戦士の服がレストランで、ただでもらえるのだ!!

小技

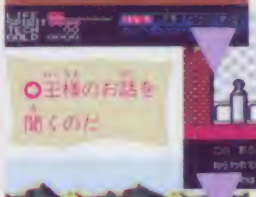
広島県／坂田博行クン

500ゴールドする戦士の服を、ただで手にいれる方法があったのだ。

まず夜まで待って、敵を倒し王様のところへ行って話をしたら、敵と戦ってダメージを受けるのだ。そうしたら、レストランに行って、「たべる」にすると、なんと、戦士の服がもらえてしまうのだ。

これはお得なウル技だ!!

○さあ、敵を10匹倒して王様のところへ行こう



○王様のお話を聞くのだ

○ライフを減らしてレストランに入ろう

○しちゅーでもなんでも、とにかく「たべる」を選んでみるのだ!!

○おーっ戦士の服がただでもらえたのだ

時空勇伝デビアス

ビンボーだとレストランでパンがもらえるのである

両技

東京都／渡辺武志クン

レストランで、食事ができないほど、ビンボーなときに、レストランに行くと、レストランのおねえちゃんが気をつかってパンをめぐんでくれるのである。ちょっと悲しいウル技だ!!

○ゴールド0でレストランに入ってみると…

○しちゅーをたべていかないかと聞かれたら、金もないのに食べるを選んでみる

○おおっなんとやさしいおねえちゃんなのだ!!

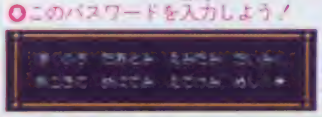
時空勇伝デビアス

名前と画面表示が変になってしまうパスワードだ!!

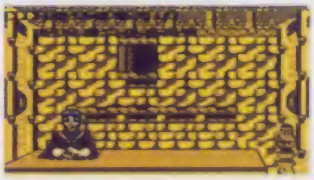
下条

長野県／下本義典クン

パスワードを、「ぼくのちたあとみ　えみたみ　たいみく　あこきて　めにて　み　えてけみ　ぬしくこと」入力し、中古屋に行くと画面が変になるのだ!!



○このパスワードを入力しよう！



○へんなの――っ

●時空勇伝デビアス

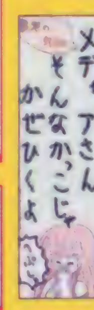
町の人や、城の人を殺してから王様の所へ行ってみよう。すると、王様に「しみんをころすとはなんというやつだ、とっととたちされ！」と言われてしまうのだ。しかし、久しぶりに市民も殺せるゲームなので、つい殺してしまうよね。

（東京都／島田幸男クン）

©創通エージェンシー／日本サンライス／BANDAI・ナムコ・HUDSON SOFT／Falcom

ちょっとおしゃべり

覇邪の封印の川柳　ゲームの中のキャラクタの健康にも気をつかうやさしいサジタリアスさんの心が、この川柳から伝わってくるようです（大阪府　サジタリアスサンの作品）。お返しの川柳「メディアさん　こんだけ強けりゃ　カゼひかねー」。



ファザナドゥ

大関技　イリクサーを何回も取って、マジックを回復だ！

京都府／小林祐一♪

まったくアイテムを減らさないで、パワーとマジックを回復できるよ！　フォアホーの町の近くのフォートリスの塔の中でイリクサーを取ったら、いったん外に出て隣の部屋でやられよう。すると、イリクサーを使い、マジックとパワーが回復するから、再びもとの部屋に戻ってみよう。そこには、なぜかまたイリクサーがあるから、これを取ればアイテムももとどおりになって、パワーとマジックだけトクしちゃったね。

○岩に気をつけて、右に抜けよう

○死ぬと、MとPが回復するぞっ

○おやっ、イリクサーがあった！

○戻ってまたイリクサーをとろう

ファザナドゥ

小結技　便利でおトクなお買い物♪　隠し道具屋にご案内します

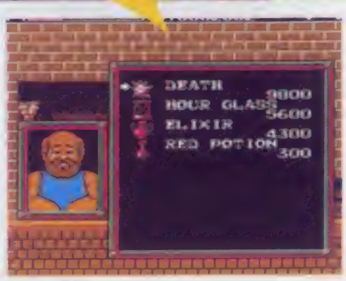
東京都／経広賢介♪

マスコンの町を右から出たら、いちばん右の穴から降りる。すると、下からはあがれない岩の上にのれるから、そのまま右に進んで行くと——あれ!?　こんなところに上にあがるはしごがあったのか！　これを上に行くと、なんと隠された道具屋がキミを待っていた。

○マスコンの町を右から出たら、いちばん右の穴から下に降りましょう

○おややややっ!?　こんなところに、はしごがあったの

○上にあがっていくと建物があった



○アワーグラスも売っているぞ

ロマンシア

十両技　天使の姿じゃない、王子の姿で、天上界へ行けるのだ

北海道／阿部政浩♪

昇天入道に話す前に、一度聖なる衣を使い、無敵になった状態で話しかけよう。すると、普通は天使の姿になるはずが王子の姿のままで、天上界に行ってしまうのだ。

王子の姿のままだと仙人に無視されてしまうぞ。

○無敵になり、昇天入道に話す

○飛べない王子がなぜか天へと

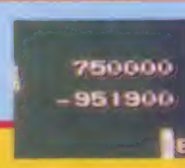
○相手にしてくれないぞ

ウル技場外技

●井手洋介名人の実戦麻雀

No.1に載った、GとHを押し続け牌をツモって、ロンのボタンで選ぶというウル技を使って、ずう～っと和了り続けてみよう。点数の表示がど～んどん増えていくけど、90000点を越えるとありゃりゃ～っ、表示がーになってしまった。

（京都府／谷津利幸クン）



超ウルトラ技+1

次号の発売日は2月5日(第1金曜)です。

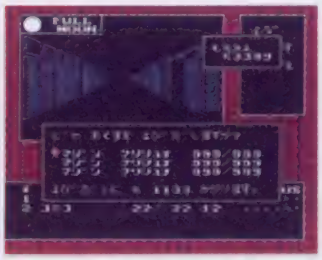
デジタル・デビル物語 女神転生

このパスワードでもう一度女神転生を楽しもう

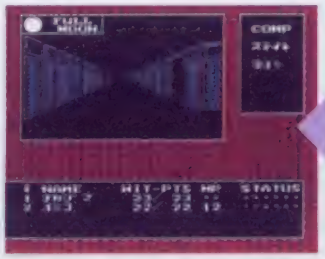
神奈川県／青木健一郎クン

大関技

パスワードを入れるとき、「3OC1N ARB5C NCGS0 R2XLE G6OQ3 2C1N6 0007」と入力してみよう。するとレベル1で、なんと最強の仲魔のクリシュナが3人もいるんだ。「QN078 SL5GN 2G51C 5HA58 M2KSF A58AN P」と入れてみると、ユミコの運が80にもなっているんだよ。



○しかし、クリシュナが3人もいる



○ナカジマもユミコもレベル1だよ

○このパスワードを入力すれば

クリシュナが3人

○メータから、はみだすくらいに！

○すべての能力が最高値の20だ

○ユミコの運が80のパスワードだよ

ユミコの運が80

バーティラッシュ

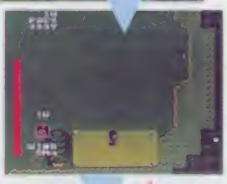
なんと!! ボールが反対側から出てきてしまうんだ

茨城県／倉持武司クン

ボールを打つときに、横におもいっきり、打ってみよう。

するとボールを左に打ったなら右から、右に打ったなら左から、ボールが少しだけ出てくるんだ。

○このように横に向けて



○おもいっきり打つとォ

○少しだけ出てくるんだ

ロマンシア

見たこともない新しい画面が出現とんでもな〜い面

長野県／梁野勝郎クン

小林技

カルマを5にし、精霊を手に入れて、天上界へ行くんだ。そうしたら、精霊を使ってロマンシア国へ降りるのだ。

このときに、ジョイスティックの右とコントローラIの左を同時に押しながら、降りよう。すると、画面の端に変な風景が現れ、スクロールさせると、変な面へ行けるんだよ。

ウル技場外技

●F1レース

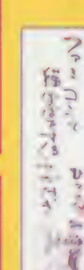
レースが始まったら、まっすぐに走らないで、逆走してみよう。すると、自分の車より後ろにいる車はまだ止まっていて、しかも、止まっている間は、ぶつかってもダメージを受けないで走っていることができるんだ。

（愛知県／服部健二クン）

©HUDSON SOFT／Falcom・日本ファルコム／東京書籍・㈱ナムコ／西谷史／徳間書店／ムービック-シップス・DATA EAST CORP.・CAPCOM・Nintendo

ちょっとおしゃべり!

RPGの川柳(!?)　RPGの中で宝物をひろって自分のモノにしてしまうことも「猫ばば」でしょうか!?　まァ、警察には届けませんが――（福島県／北野ひろ志サンの作品）お返しの川柳「猫ばばと　言うほどこれは　ラクじゃないよ」。



京都龍の寺殺人事件

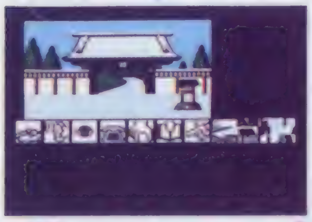
特別技 パスワードで遊んでみよう

パスワードを入力するときに、いろいろ遊べるんだ。例えば、「あたたたた た たたたたた たたたた たた うおわたあ」と入力すると、画面がフラッシュし、その後ゲームが止まってしまうんだ。

その他、「ふあみまが はえらいせ かいいちど んなことも」なんて入力すると、「おわり」に合わせたとたんに、画面が止まってしまうんだぞ。

画面が変なパスワード!!

お	た	た	た	あ
わ	た	た	た	た
た	た	た	た	た
あ	う	た	た	た



写真ではわからないが、じつは画面がちかちかとフラッシュしている

少しするとこのように画面が変になる

な	い	い	が	ふ
こ	ち	せ	は	あ
と	ど	か	え	み
も	ん	い	ら	ま

「おわり」に合わせたとたん画面が

画面がとまる

が	が	が	が	が
が	が	が	が	が
が	が	が	が	が
が	が	が	が	が

がががががと画面が止まってしまう

おもしろパスワードだ!!

左のパスワードは、どこかで聞いたことがありそうなものなど、おもしろいものを11本集めた。これを入力するとちゃんとゲームができるのだ。

- すぐばすああどがまち　がうなんとかしてくれ
- すべてのひととすべて　のきよくがききたいな
- わからないわからない　わからないわからない
- たいとうふみりこんび　ゆたかせつとじゆよん
- たいとうはせかいいち　おもしろいげえむだだ
- たいとおはえらいえら　いえらいえらいえらい
- とうきょうとちよだく　ひらかわまちたいとう
- きようとりゆうのてら　さつじんじけんおもろ
- きようとりゆうのてら　たいとうやまむらみさ
- ほんかくすいりしよう　せつやまむらみささう
- どくぶつのんでしんで　やんのざまあみそづけ

●トップルジップ

いまだにエネルギー切れで落ちてばっかりで困ってるヒトは、これだ。連射付きのジョイスティックの、Ⓐボタンを連射にして、押しっぱなしにしておこう。エネルギーが切れちゃっても、なんとかピットまで行けるよ。

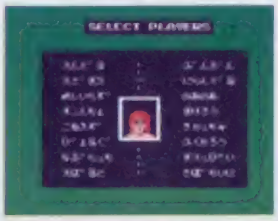
（茨城県／金平悟クン）

ウル技 爆外技

☆ウル技やウソテックイズに関する質問は、絶対にメーカーなどに電話で質問しないでください!!

No.2のウソテックイズの答え

「隠れキャラ「おかひい」がパワーテニスをするよ」が正解でした。「おかひい」って、どこかで見たことのある女の子じゃないかなァ？ 正解率は46%でした。



No.22のウソテックイズの当選者

北海道 渡辺恭平・11歳
茨城 松田建市・13歳
埼玉 新井淳・12歳
千葉 坂口利雄・15歳
東京 高橋林・13歳
神奈川 唐松周治・14歳／橋谷英明・14歳
新潟 高橋正樹・11歳
岐阜 杉山厚史・6歳
静岡 岡部義彦・14歳

愛知 上野真護・13歳
京都 鈴木政重・17歳
大阪 山野高志・11歳
兵庫 今孝幸・14歳
奈良 山本真司・12歳
和歌山 畑下竜一・11歳
島根 山崎要・13歳／鈴川大輔・12歳
広島 柴戸正幸・13歳
福岡 初田敏道・14歳

※ウソテックイズ当選者の敬称は省略させていただきました。

テレホンサービス

毎週金曜日から最新情報をお届けするよ

03-459-8000

超ウルトラ技募集

ウル技を募集しています。くわしいウル技の内容と、住所、名前(フリガナ)、電話番号、とし、を下のイラストのように書いて、送ってほしい。ハガキの表には、なんのゲームカ一目でわかるように赤色でゲーム名を書いてね。消印を参考に一番早く送られたものを採用しているので、ウル技を見つけたら急いで出そう。

おもて

切手
105-□□
東京都港区新橋4-10-7
TIM
ファミマガ編集部
ウル技係
☆ゲーム名

うら

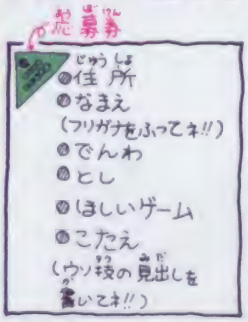
◎住所
◎なまえ(フリガナをふってネ!)
◎でんわ
◎とし
——内容——

採用されると、技に応じた認定証と謝礼がもらえる。謝礼は、優勝技が金10000円、横綱技が金5000円、大関技が金3000円です。小結技、十両技、幕下には、ファミマガ特製電卓を贈るよ。

ウソテックイズの応募

今号のウル技に1つだけできないウソ技がある。それを見つけて、下のイラストの要領で送ってね。送り先は、上のウル技係と同じ。正解者の中から20名に現在発売中のゲームをプレゼントするからね。

応募の締め切りは、1月28日(消印有効)。正解は2月5日発売のNo.4誌上で発表。当選者は、3月4日発売のNo.6で発表します。



入力の楽なパスワード!!

下の表は、同じ文字をいくつも連続して入力したりしてゲームのできる、ラクなパスワードのかずかずだ。実際にゲームを解くのに役に立つかどうかは、キミたち自身で確かめてみてね。

ちちち……ち (20文字)			
ななな……な (20文字)			
ののの……の (20文字)			
へへへ……へ (20文字)			
ももも……も (20文字)			
ゆゆゆ……ゆ (20文字)			
ぱぱぱ……ぱ (10文字)	へへへ……へ (10文字)		
びびび……び (19文字)			
りりり……り (19文字)			
ぢぢぢ……ぢ (19文字)			
ししし……し (19文字)			
わわわ……わ (19文字)			
あ……い……う……え	(5文字)	(5文字)	(5文字)
お……か……き……く	(5文字)	(5文字)	(5文字)
け……こ……さ……し	(5文字)	(5文字)	(5文字)
す……せ……そ……た	(5文字)	(5文字)	(5文字)
る……れ……ろ……わ	(5文字)	(5文字)	(5文字)

採用者

大阪府 桜井武司
兵庫県 米川尚弘
東京都／谷口慎二
神奈川県／火野鉄人
広島県 戸津太三
北道道／金森信太郎
沖縄県／徳永美鈴
佐賀県 高木伸郎
青森県 武田愛子
東京都 馬場幸司
千葉県 花口陽助
京都府／丸井憲也

※採用者の敬称は省略させていただきました

©TAITO CORP.・ポーステック

ぼくたちゲーム野郎

ナムコ

ギャラガ'88

『ギャラガ』から7年、今また熱い戦いがよみがえる

ひたすら敵を撃て！

'81年、シンプルなゲーム性がウケて、今もゲームセンターで多くのファンを持つビデオゲーム『ギャラガ』。その不朽の名作、『ギャラガ』を新しく作り直したニューゲームが登場したぞ。その名も『ギャラガ'88』だ。

地球の勇敢なファイター達の活躍によって、一度は絶滅したはずのギャラガ軍団だったが、'88年、彼らは再び出現し鬼のような攻撃を開始した。こうなったら、もう敵の本拠地、惑星ギャラガを破壊して、元を断つほか仕方がない！

そこで、キミたちプレイヤーの諸君には、2方向レバーとビーム発射ボタンで、ファイターを操作して、憎きギャラガ軍団を一匹残らず粉砕して欲しい。

凶悪なギャラガ軍団は、前作『ギャラガ』時代よりさらに、奇妙な生命体に進化していて、撃たれると隅田川の花火のように派手に爆発する「ドン」、攻撃するとフーセンのようにふくらんで、4発目に破裂する「パン」、変身、雲隠れが得意で手裏剣を投げてくる「ニン」、固いハネで弾をはねかえし、腹を撃たないと倒せない「カン」などの新種族が次々と襲ってくるぞ。

○「ギャラガ'88」では新しく巨大ボスが出現し、攻撃してくるんだッ！

○なんと地形がスクロールするシーンもあるんだよ

子連れ狼

ニチブツ

劇画の世界からやってきた「子連れ狼」だ！

原作・小池一夫、画・小島剛夕で人気を博した劇画のゲーム化。大五郎を乳母車に乗せると、連射銃を使えるようになるぞ。

○敵は刀で武士をたたっ斬れ。地蔵を斬るとアイテムが出るぞ！

XYBOTS

ザイボット

アタリ

海の向こう、アメリカからやってきたゲームだ

これは、リアルな迷路脱出ゲームだ。プレイヤーは、迷路の中にはびこる敵ロボット連中を破壊しながら出口を見つけ出し脱出するんである。

○しかも2人同時プレイで協力にたちむかう、友達と冒険しよう

異次元にワープせよ

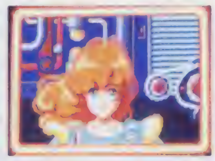
『ギャラガ'88』は、もちろん『ギャラガ』と同じようにフツーのシューティングゲームとして楽しめるのだけど、最終的な目的は、惑星ギャラガの巨大ボスを倒すことだ。そのためには、ディメンションワープを知っていた方がいいだろう。

プレイ中に、氷の塊などを撃ったときに、水色のカプセルが現れることがある。これを2つ回収すると、ディメンションワープ、つまり異なる次元にワープするんだ。

次元は全部で5つ（氷の惑星、隕石群、宇宙墓場、火星、惑星ギャラガ）あって、5回ワープしないと、最終目的のギャラガへは行けない。

このワープのタイミングによって、通過する次元のゲーム展開が変化して、さらには最後のボスを倒したときのエンディングも変わるんだ。

こういうのをマルチ・エンディングっていうんだよ。さあ、キミは何種類のエンディングを体験できるかな？



○スタート時にファイターを選べる

○撃つとデカくなる敵は「ニン」だ

BONUS STAGE ボーナスステージ

前作『ギャラガ』と同様に、ボーナスステージがあるぞ。ワルツ、タンゴ、サンバなどの音楽に合わせて宙を踊るギャラガ軍団、1匹も撃ち逃がすな！

○デュアルファイターだと楽ちん

○パーフェクトでボーナスだ

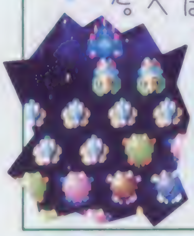
トリプルファイターに変身！

ギャラガ軍団の中には、トラクタービームを発射するものがいる。トラクタービームに捕えられると、ファイターは捕虜になってしまうが、とり戻すとファイターはデュアルファイターへ、デュアルはトリプルファイターへパワーアップするんだ。

○トラクタービームだ！これに巻き込まれると

○ビームに捕えられた

○トリプルに変身だ！



○捕虜になっちゃった　でもこれを助ければ…

田尻智の Galaga'88 ギャラガ'88 が好き！

ハイ。田尻です。あいかわらず、昔のゲームをリメイクして出す傾向が今のゲーム業界では強いみたいだけど、僕はあまり賛成できないね。だってさ、そんなゲームばっかりじゃゲーム界のアイデアは全部掘り尽くされてしまったみたいじゃない。時代を反芻するなんてビデオゲームにはまだ早い！　新しい可能性は、いたるところに埋まっているんだからさ。

『ギャラガ'88』で僕が評価しているのは、その操作方法。今ではほとんど見かけることのない2方向レバーにボタンひとつっていう簡素さが嬉しかった。リメイク版というとすぐマニアックなゲームデザインに走りがちだけど、操作方法をいじらなかったのは大正解だ。『ギャラガ』は今、一般の人々が遊べる唯一のビデオゲームなんだから、やっぱり間口は広くなくっちゃね。

智　田尻

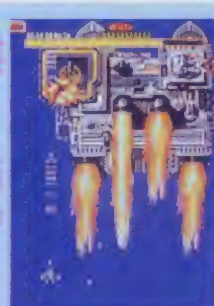
○全部で5つの次元があるんだよ

SONIC BOOM ソニックブーム

セガ

オーソドックスなシューティングゲームだ！

『タイガーヘリ』や『究極タイガー』路線のシューティングゲーム。赤い戦闘機の編隊をすべて撃ち落とすと、オプション戦闘機が味方について有利に！



○1面のボスが異様に硬いんだな

POCKET GAL ポケットギャル

データイースト

気分はもうすっかりプールバーのゲームだ！

ビリヤードのブームの影響か、ビデオゲームにも、ビリヤード物の新作がちらほら。『ポケットギャル』では、かわいい女の子がゲームの相手をしてくれる。

○ファミコンの『サイドポケット』にかなり似ているゲームだね

New Game Corner

©㈱ナムコ・ATARI Games・Nichbutsu・SEGA・DATA EAST

■中身がスゴイ

ウル技発見ノートやメーカー問いあわせ電話などファミマガ編集部で特別に編集した便利な記事でイッパイ

応募方法発表!!

抽選でダブルプレゼント

ファミマガくんセーター 100名様

スタッフジャンパー 500名様

なんと

ヤッター 本革製手帳ホルダー 500名様

メーカー賞524名様

メーカー名	賞品	人数	メーカー名	賞品	人数
任天堂	マリオゲームウオッチ	10	ホット・ビィ	武田信玄ノレン他	10
ビクター音楽産業	特製テレカ	5	東京書籍	エシュリオン名刺セット	20
アイ・ジャパン	コンパクトカメラ	10	東宝アドセンター	彷魔が刻テレカ	15
バップ	ナイキシューズ	3	アポロン音楽工業	特製テレカ	10
アルファレコード	ミュージックCD	10	トーワチキ	トランシーバー	6
パック・イン・ビデオ	ステッカー+バッチ	10	日本物産	特製テレカ	10
コトブキシステム	オリジナルグッズ	10	イマジニア	松本亨文具セット	10
エニックス	ドラクエキーホルダー	10	ポニーキャニオン	ペンセット	10
CBS・ソニー	特製Tシャツ	10	ホリ電機	レーザーコマンダー	10
ジャレコ	燃えプロ帽子他	5	スピタル産業	マルチアダプター	5
データイースト	ドナルドランドテレカ	10	ビック東海	ゴルゴ13単行本他	10
カプコン	特製Tシャツ	10	ソフエル	アドベンチャーすごろく	10
BPS	BPSマックス	10	光栄	ポスターセット	10
東芝EMI	マグナムボールペン 他	5	テクモ	特製電卓	25
ポーステック	ポケB	5	デービーソフト	うってぃぼこノート	10
サン電子	ジグソーパズル	15	スクウェア	ステッカーセット	20
アイレム	特製ポシェット他	10	タカラ	手帳他	6
カルチャーブレーン	特製Tシャツ	20	ナムコ	ポスター+テレカ	5
ハドソン	シュウォッチプロ	10	バンダイ	橋本名人キャラグッズ	10
アスキー	ウイザードリィ色紙他	3	スコーピオンソフト	オリジナルノート	20
イーストキューブ	リフレクトテレカ	20	エス・エヌ・ケイ	ミュージックテープ	10
リコーエレメックス	特製ボールペン	10	テクノスジャパン	ミュージックテープ	10
タイトー	仕事組+巫女ちゃん棒	6	ケイ・アミューズメントリース	アイスホッケーバッグ	10
ハイスコアメディアワーク	ゾンビハンターコマンダー	10	フジテレビジョン	特製テレカ	10
HAL研究所	ゴルフ帽子	5	学習研究社	おにあがりこぼし他	5
キングレコード	特製Tシャツ+テレカ	5	徳間書店	ヴァリスビデオ	10

(勝)必勝本サンも

ナナント、(勝)ファミコンサンとファミコン必勝本サンからもプレゼント。(勝)サンは特製シュウオッチ、必勝本サンはマル秘福袋が各10名に。

応募者全員にファミマガ特製システム手帳を!!

ファミマガ創刊50号記念

特別プレゼント

下の応募の方法のとおりに、応募券を3枚貼って送ると、全員にシステム手帳がプレゼントされます。さらに、全応募者の中から抽選で1624名の皆さんにダブルプレゼントが贈られます。このチャンスを見逃さず、みんな応募してきてください。

キリトリ線

□□□-□□

あなたの住所

あなたのお父さんかお母さんの氏名

様方

あなたの氏名

様

電話番号

年齢

◀これが応募用紙

No.1の応募券を貼って下さい。

No.2の応募券を貼って下さい。

応募の方法

①左の応募用紙を切り取って、
②No.1、2の応募券を指定位置に貼り、
③キミの住所、郵便番号、氏名、年齢、電話番号などを記入し、
④封筒に60円切手を貼り、応募用紙と、送料・手数料として切手300円分を同封して、
⑤**2月5日まで**(必着)に次のあて先まで送って下さい

あて先

〒174-91 東京都板橋区板橋北郵便局
私書箱20号(TD)
ファミマガ特別プレゼント係

＊ダブルプレゼントの発表は3月4日発売のNo.6です

ベスト20

やっぱりファミスタ'87健闘したスーパーマリオ

この号の調査時期は、ちょうど正月をはさんだ3週間だ。例年この時期は、ファミコンガ爆発的に売れるけど、今年は去年より3割ほど落ち込んだ。

しかし、この中でがんばったのが「ファミスタ'87」。久しぶりにポイントが100を越えた。前作も売れたし前評判も高かったので当然売れると思われていたが、実際にその数字を見てみると、さすがという感じだね。

そのほかで目についたのが「スーパーマリオ」。今でも毎週毎週ベスト20には顔を出しているけど、第1週ではなんと8位まで上がったのだ。

今号のトップ

ファミリースタジアム'87

12／28〜1／3

順位	ゲーム名	メーカー名	ポイント
1	ファミリースタジアム'87	ナムコ	85
2	桃太郎伝説	ハドソン	28
3	ゲゲゲの鬼太郎2	バンダイ	26
4	中山美穂のトキメキハイスクール	任天堂	15
5	ファイナルファンタジー	スクウェア	14
6	ウィザードリィ	アスキー	13
7	SDガンダム	バンダイ	11
8	★ファミトレ風雲たけし城	バンダイ	10
9	エキサイティングベースボール	コナミ	10
10	マイクタイソン・パンチアウト!!	任天堂	10
11	ファミリーテニス	ナムコ	9
12	ウルトラマン2	バンダイ	8
13	スターウォーズ	ナムコ	8
14	つっぱり大相撲	テクモ	7
15	スーパーマリオブラザーズ	任天堂	7
16	F1レース	任天堂	6
17	カルノフ	ナムコ	6
18	ファミトレ／アスレティック	バンダイ	6
19	タイトーグランプリ	タイトー	6
20	京都龍の寺殺人事件	タイトー	5

★はその週に発売されたゲームです。

12／21〜12／27

前週順位	今週順位	ゲーム名	メーカー名	ポイント
—	1	★ファミリースタジアム'87	ナムコ	188
—	2	★ゲゲゲの鬼太郎2	バンダイ	61
—	3	★ウィザードリィ	アスキー	31
1	4	ファイナルファンタジー	スクウェア	26
3	5	中山美穂のトキメキハイスクール	任天堂	26
4	6	エキサイティングベースボール	コナミ	18
2	7	桃太郎伝説	ハドソン	18
17	8	スーパーマリオブラザーズ	任天堂	16
7	9	ファミリーテニス	ナムコ	16
5	10	聖闘士星矢	バンダイ	16
9	11	マイクタイソン・パンチアウト!!	任天堂	14
18	12	スターウォーズ	ナムコ	12
10	13	ロックマン	カプコン	11
21	14	ファミトレ／アスレティック	バンダイ	10
8	15	ウルトラマン2	バンダイ	10
20	16	燃えろ!!プロ野球	ジャレコ	9
6	17	SDガンダム	バンダイ	9
19	18	つっぱり大相撲	テクモ	9
14	19	カルノフ	ナムコ	9
24	20	ルパン三世	ナムコ	8

●ポイントは全国有名デパート、玩具店の協力を得て、その販売本数をもとに編集部で計算したものです。

©㈱ナムコ

今売れているゲームはこれだ！

週間ゲーム

1／4〜1／10

順位	ゲーム名	メーカー名	ポイント
1	ファミリースタジアム'87	ナムコ	54
2	★ファミリーサーキット	ナムコ	51
3	桃太郎伝説	ハドソン	23
4	ゲゲゲの鬼太郎2	バンダイ	19
5	中山美穂のトキメキハイスクール	任天堂	15
6	ウィザードリィ	アスキー	12
7	ファイナルファンタジー	スクウェア	11
8	エキサイティングベースボール	コナミ	9
9	マイクタイソン・パンチアウト!!	任天堂	8
10	ウルトラマン2	バンダイ	7
11	F1レース	任天堂	7
12	ファミリーテニス	ナムコ	6
13	ファミトレ 風雲たけし城	バンダイ	6
14	ファミトレ アスレティック	バンダイ	5
15	タイトーグランプリ	タイトー	5
16	バーディ・ラッシュ	データイースト	5
17	スターウォーズ	ナムコ	4
18	ルパン三世	ナムコ	4
19	トップガン	コナミ	4
20	★殺意の階層	HAL研究所	4

戦略シミュレーションの人気が急上昇したゾ

この号もやっぱり「ドラクエ」、しかし、第2位に戦略シミュレーションゲーム「独眼竜政宗」が上がってきた。前号で、この「独眼竜政宗」と「武田信玄」「信長の野望全国版」の争いがおもしろいと書いたけど、その傾向がますますはっきりしてきた。「信長の野望全国版」も戦略シミュレーションゲームの本家本元の名誉にかけ第3位に上がってきたし、「武田信玄」もちょっと順位は下げたが依然ベスト20に留まっている。これで、「ドラクエ」後の人気ゲームは、戦略シミュレーションゲームで決まりって感じだね。

独眼竜政宗

C㈱ナムコ

前人気ベスト20

前号順位	今号順位	ゲーム名	メーカー名	%
1	1	ドラゴンクエストIII	エニックス	64.9
4	2	独眼竜政宗	ナムコ	17.0
3	3	キャプテン翼	テクモ	9.5
10	4	信長の野望全国版	光栄	6.3
14	5	仮面ライダー倶楽部	バンダイ	3.6
8	6	熱血高校ドッジボール部	テクノスジャパン	3.4
11	6	ディープダンジョンIII	スクウェア	3.4
9	8	忍者くん阿修羅ノ章	UPL	3.2
12	8	めぞん一刻	ポースケ	3.2
—	10	ダンジョン&ドラゴンズ	ボニーキャニオン	2.8
—	11	横浜港連続殺人事件	データイースト	2.6
—	11	アルカノイドII	タイトー	2.6
7	11	武田信玄	ホット・ビィ	2.6
6	11	ビー・バップ・ハイスクール	データイースト	2.6
—	15	魂斗羅	コナミ	2.3
—	16	プロ野球?殺人事件	カプコン	2.0
13	17	双截龍	テクノスジャパン	1.9
—	18	東京ドームビッグエッグ	バップ	1.7
—	19	リップルアイランド	サン電子	1.6
18	19	甲子園	クイン・アミューズメントリーフス	1.6

●前人気は本誌No.2のアンケートから1月22日以降に発売されるゲームの人気度をしらべました。

超新作ゲーム大作戦

先取り

今回ももりだくさんの超新作のコーナーだよ。しっかりアタマに入れといてね。

鉄腕アトム

カセット

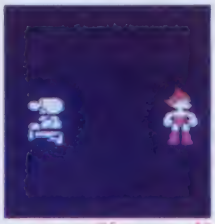
2月下旬発売予定　コナミ　価格未定

ボクらのアトムがアトランチスの謎にチャレンジなのだ!!

キミも知っている〝鉄腕アトム〟がゲームになった!! 基本的にはヨコスクロールのアクションゲームだけれども、パズルゲームの要素や、情報を集めて謎を解く! なあんていう要素も含まれているゲームだ。

主人公はもちろん、アトム。アトムの目的は、神・アハーの怒りにふれ、アトランチス大陸とともに海の底に沈んだ神の申し子・セレナードとイソドラを救い出し、アトランチスに光と平和をとりもどすこと。アトランチス大陸侵略をたくらむクラッシュ団が、お茶の水博士のもつ「アトランチス大陸の位置が記された石盤」を盗み出し、割ってしまったところからゲームは始まるぞ。アトムは、クラッシュ団をパンチで倒しながら、謎解きしながら進むのだ。

○「空をこえてー♬」とモチロン飛べますなのだ



○アトムを作った、お茶の水博士も登場しますよ

○アトムはジャンプが得意。ロボットだもんね

○アトムのパンチを前にザコはあっさりダウン

○敵が「ごめん」と言うなんて……ヘン!

○アトムの攻撃方法は、破壊力のあるパンチ!

©NTV／手塚プロダクション／KONAMI

ナゾラーランド第3号

2月中旬発売予定　サン電子　2980円

おなじみナゾラーシリーズの第4弾が、いよいよ登場するぜ！

ナゾラーランド第3号には6つのゲームが入っているぞ。1つは〝スゴロクイズ〟というモノで、2人から4人まで遊べるレース+スゴロク+クイズのゲームなのだ。〝爆走トモちゃん〟は第2号で好評だった〝爆風トモちゃん〟の続編。横スクロールで全4ステージ。1ステージ4画面の中をトモちゃんが走りぬけるパズルゲームなんだ。

アドベンチャーゲームもモチロンあるぞ。〝ナゾラー少年探偵団〟だ。コマンド形式の静止画アドベンチャーだそう。

そのほか、ビンゴゲームの〝ナゾラービンゴ〟〝ナゾラーBOXおたよりコーナー〟〝ナゾラーBOXミスナゾラーコンテスト〟が入っている。

いろんなゲームがめいっぱいつまったナゾラーランド第3号、まちどおしいよね。

○と、このように6つのゲームが、パンチリとはいっているのでやんす

○スタート画面は、なんきんのイラスト。宝船なんてエンギがいいよね

○かわゆいトモちゃんが、お星キラキラの世界を爆走していくのだ

○〝スゴロクイズ〟の画面なのだ。このMAPをもとに進んでいくぞ

※画面は開発中のものです

ヨコスクロールの全9ステージがアトムを待っているぞ

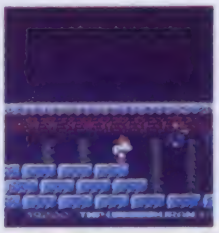
それぞれ背景に意味のあるステージは全部で9ステージある。

ステージ1では、石盤のかけらを8つ集め、ステージ2ではアハー教に関連する3つのアイテムを探し出し、ステージ3では……というように、ステージクリアの条件はそれぞれ違う。ステージクリアの条件を探し出すことが必要なのだ。

→ステージ1

○お茶の水博士のいる東京科学省前からスタートだ

○ステージ3。ガイコツだらけのココはどこ!?



○ステージ2はアトランチス遺跡なのだ

○ステージ1は、2××××年の東京だよ

ウランの残り数に注意しながらススんでいくのだ

アトムは、お茶の水博士が作ったロボットだから、動くためにはエネルギー源のウランが必要だ。アトムが持てるウランの最大量は300ウランだが、ウランは時間がたつと減っていくし、敵に当たっても減る。また、飛行状態が長く続くとアトムはオーバーヒートしたりもする。そんなときはお茶の水博士にウランを補給してもらおう。

○お茶の水博士は、アトムにウランを補給しに来るのだ

○「はかせ」とアトムがお茶の水博士に助けを求めると…

※画面は開発中のものです

©SUNSOFT／SEKAI BUNKA-SHA

エキサイティングサッカー コナミカップ

2月中旬発売予定　コナミ　価格未定

8画面の大フィールドで熱中度120%のサッカーゲームだぜ

RPGの要素を盛り込んだ本格サッカーゲームの御登場である。

キミだけの、オリジナルチームを設定し、試合の結果によって強くなっていくRPG要素に加えて、友達のディスクにセーブしてあるチームとも対戦できるというこいつぁスグレもんなんだなこれが。

モードは3タイプ。監督気分を楽しめちゃう観戦モードや友達と対決もできるVSモード、優勝めざせリーグ戦モード、というわけさっ。

フィールドは8画面分という大きさ。スクロールも8方向で、ダイナミックに動けちゃうのだ。オーバーヘッドキックなどのサッカー技も使え、よりリアルな試合ができる。

PK戦になると3D画面に切り替わるぞ。ゴールにむかってシュートを決めろ!!

これぞファミコン初の8画面大フィールド!! の8分の1でした

キミのオリジナルチームは、どんなのになるかな?

うぅむ、なんとリアルなPK戦。3D画面で迫力の決着でいっっ!

キーパーのキックで、ボールがとぶ!! さあ、反撃開始だ!

※画面は開発中のものです

© KONAMI

フリートコマンダー

3月発売予定　アスキー　価格未定

ファミコン初の海戦シミュレーションゲームがでるよ!

超新作のページでもシミュレーションゲームを何本か紹介してきたケド、みな地上が舞台になっていた。しかしこのシミュレーションの舞台は海。従来とは、ちと違うのだ。

キミに課せられた任務は、プロトン帝国の司令長官となり敵のアルゴン連合国の艦隊を倒すことだ。

艦隊を構成するのは、戦艦・駆逐艦・潜水艦・魚雷艇・大型空母・小型空母・輸送船・航空部隊だ。なんと、カの有名な戦艦ヤマトやナガトもいるんだよ。それぞれの特徴をいかした戦略を組んでくれい。

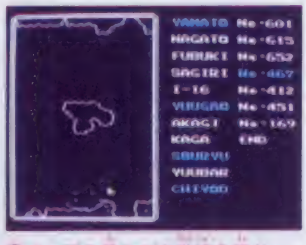
ただ敵を全滅させればいいってもんじゃあないんだぜ。

いかに早くアルゴン連合国の経済を壊滅させるかで勝負が決まるんだ。

こりゃ一頭をよーく使わなくては……。

戦艦アイオワとヤマトの遭遇シーンだ。データをよく見るんだよ

交戦中のシーンだよん。なかなかシブい画面だね。さあ、がんばれ!



マップを見ながら戦況を練り、移動させる。頭を使いなさい頭を

われらが戦艦ヤマトのデータ画面でござる

※画面は開発中のものです

© アスキー

燃えろ!! プロテニス

カセット

4月発売予定
ジャレコ　価格未定

気分はもうプロのプレイヤー?

〝燃えろ!!……〟ガシリーズ化。第2弾はプロテニスだ。

このゲームは1人でも2人でも楽しめる。1プレイ用モードでは、男選手でプレイするか女選手でプレイするかをまずセレクト。8人の選手の中から1人を選び、残った7選手と勝ち抜き戦。2プレイ用モードはプレイヤー同士の対戦で、それぞれ好きな選手で遊べるぞ。さらにどちらのモードでも3種類のコートが選べるのだ。

19種あるという音声合成にも期待したいね。

○16人のプロテニスプレイヤーのデータで遊べるのだ

※画面は開発中のものです

○サーブ時とストローク時の2画面なんだよ

ワードナの森

3月発売予定
タイトー　3500円

水晶玉に変えられた少女を救え

業務用でナカナカ好評だったゲームのファミコン版だ。

魔王・ワードナに操られている不思議な森で遊んでいた少女が水晶に変えられ、連れ去られた。キミは、少女を救いだすタメに森へとむかう! 森の中では、魔法使いやヘンなヤツらが待ち受ける。オドロな背景にオソロシげな敵キャラが不思議なフンイキを盛りあげてくれちゃうのだ。

森、建物、林、城などステージは全部で5つ。たくさんのアイテムをうまく使ってパワーアップしながら進もう。

○実は、時間も重要なポイントだ。タイムオーバーに気をつけようね

※画面は開発中のものです

○気味の悪い敵キャラがどんばら登場するぜい。ちなみにココは森のステージだぞよ

仮面ライダーBLACK

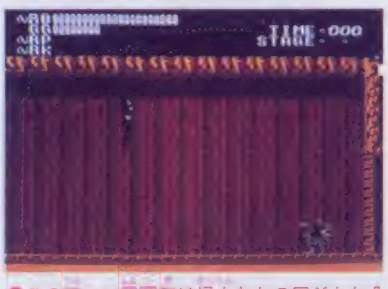
4月発売予定
バンダイ　価格未定

戦えライダー!! 人類のために

仮面ライダーシリーズ最新作として、テレビで放映中の〝仮面ライダーBLACK〟がアクションゲームになったゾ。

このゲームは、主人公のライダーが、必殺ライダーキック、ライダーパンチをさく裂させ、たくさんの怪人を倒し最後にはゴルゴムの創世王を粉砕するとゆーシロモノなのダ。各ステージには地雷や落し穴などのワナがたくさんある。また、ステージごとのボス怪人によりザコ敵の種類も変わる。すべてのボス怪人を倒し、創世王をやっつけろ!!

○みんなのヒーロー、ライダーが敵に向かって正義のジャンプだ



※画面は開発中のものです

○この写一い雰囲気は怪人たちのアジトか?

©石森プロ・毎日放送・東映・バンダイ　©TAITO CORP　©JALECO

サラダの国のトマト姫

4月上旬発売予定
ハドソン　価格未定

野菜が主役のアドベンチャーだ

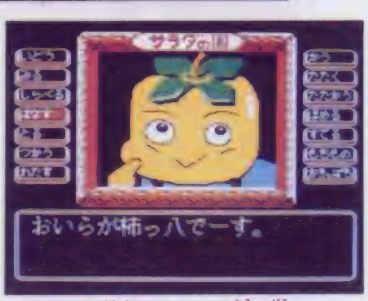
パソコン版で人気のあったゲームのファミコン版なのだ。

カボチャ大臣の悪政に悩むサラダの国の人々を救うため、キュウリ戦士がナゾを解きながら進む。カボチャ大臣は、トマト姫を捕らえ監禁しているらしい。姫を救出しなければサラダの国の平和はもどらナイのである。

コマンド選択のアドベンチャーゲームで、コマンドの数は全部で14個だ。うまく使いわけて進んでいこう。

はたしてキュウリ戦士は、サラダの国を救えるかな〜？

○"いどう・みる・たたく…"などコマンドは、たっくさんよ



※画面は開発中のものです

○キュウリ戦士のおともの柿ッ八くんだ。アニメーション処理で動いちゃうんだぜぇ

レプリカート

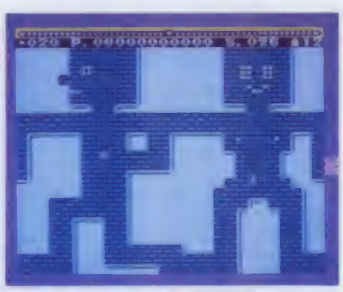
2月発売予定
タイトー　3500円

お買い得な100ステージだ！

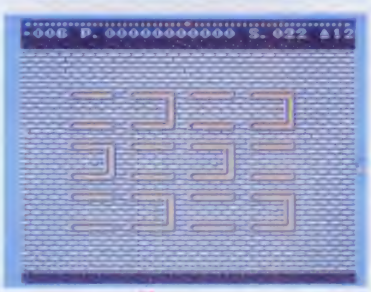
平和な日本の地中深くに、次々と地下基地を完成させ侵略を企てる、ドラゴン型怪獣サラン・ドラ。そのゆくてを阻むために人類はレプリカートと呼ばれるドラゴン型対戦用パワー・スーツで立ち向かった。

このゲームの目的は、まず10匹の怪獣をたおし、最後にサラン・ドラをやっつけることだ。そのためには100面におよぶパズル風のステージをクリアしなければならない。

一度やったらヤミツキになりそーなこのゲーム、じっくりと味わって楽しむべし!!



○障害をよけてバイトスライムを集めたら、さあ次へ



※画面は開発中のものです

○こんなふーに遊びゴコロのあるステージもあるよ。ニコニコ顔でクリアしようね

かってにシロクマ

9月発売予定
SVI　価格未定

人気マンガのファミコンゲーム

クマの家族とイノシシの子供が主人公のマンガ〝かってにシロクマ〟のアニメビデオにゲームの画面が発表されていたぞ！　ゲーム内容は、まだハッキリとは決定していないそう。マンガのようにヘンなゲームになるとイイね。

○ビデオから撮った画面ゆえ、あまりキレイではないのよね

※画面は開発中のものです

○いったい、どんなゲームになるのであろうか？　スベテはナゾなのである……

ディスクカード書き換え日カレンダー

■アイスホッケー　★任天堂♠2月8日
■極楽遊戯　★ソフエル♠2月9日
■ウルトラマン2　★バンダイ♠2月16日
■ガンスモーク　★カプコン♠3月25日

★メーカー名　♠書き換え日

©Sony Video Software International Corp. ／SONY
©TAITO CORP.／Sony Corporation／KLON
©HUDSON SOFT

カセット

蒼き狼と白き牝鹿 ジンギスカン

発売日未定
光栄　価格未定

ユーラシア大陸で暴れまくれ！

光栄の〝蒼き狼と白き牝鹿ジンギスカン〟がファミコン化されることになった。

モンゴル・アジア・ユーラシアを征服して空前の一大帝国を築きあげた史上最強の覇者、ジンギスカンがこのゲームの主人公だ。

パソコン版の内容は、モンゴル編と世界編の2本のシナリオから成る戦略シミュレーションゲームで、1人から4人まで楽しめる。ファミコンにどの程度移植されるかわからないけれど、頭を鍛えて待ちましょう。

©光栄

※画面はパソコン版です

○領主には数多くのパラメータがあるんだ

カセット

三国志

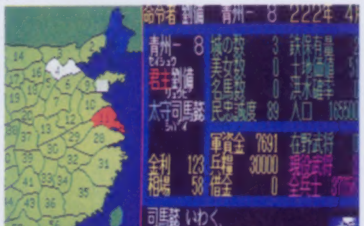
発売日未定
光栄　価格未定

広大な中国大陸を統一しよう！

後漢王朝が崩壊した後の広大な中国を舞台に、男たちが天下統一を夢見て繰り広げられる、数々の戦い。あの激動の三国時代が今、ファミコンでボクらの前によみがえる。

このゲームは、パソコンで人気のあったシミュレーションゲームで200人にもおよぶキャラクタと、ばく大なデータ量がウリの本格的歴史ゲームだ。キミの頭ひとつで中国統一も夢じゃない。三国時代に誰も果たすことのできなかった天下統一、今こそキミの手に中国大陸を手にいれろ。

©光栄



※画面はパソコン版です

○中国大陸の地図と数々のデータだ！

超新作

究極！の先取り

●タイトーより、今までの野球ゲームとはチト違う〝究極の野球狂(仮称)〟がでる。4月29日発売予定。

●テクモの〝忍者外伝〟のタイトルが、〝DORAGON NINJA〟に変わったぞ。発売日は、まだ未定だって。

●バトソンのキンキンのシューティング〝ゴーデス(仮称)〟の正式タイトルは〝亀の恩返し〟にきまったぞ。発売日は、6月。

●リコーエレメックスより、〝ゲートボール(仮称)〟がでるぞ。6月発売予定だ。

今号の

超遅ゲームたち

●スクウェアより発売予定だった〝聖剣伝説〟が発売中止になってしまった。画面写真は出ていたのにね。おなじく〝エイリアン2〟も発売中止。MSX2版は出ているのにファミコン版は、どうしたのであろう？

●ソフエルの〝アイランド・アドベンチャー〟も発売中止になってしまいました。

●すぐ出そうで、ナカナカ出なかったHAL研究所の〝3Dラリー〟は無期延期になった。ひょっとしたら他のメーカーより発売されるかもだって。

お詫び

本誌1987年12月4日号で「エキサイティングベースボール完全データ集」を掲載いたしましたが、記事中の球団名及び選手名の部分において、その後コナミ株式会社から発売されました同名ゲームソフトウエアの内容とはいちじるしく異なっていました。これは、同社より記事用として提供を受けましたサンプルソフトの内容が記事作成後変更されたことによるものです。編集部として、読者の皆様に実際とは異なった情報をお伝えいたしましたことを深くお詫び申し上げます。

ファミリーコンピュータMagazine編集部

読者の皆様へ

平素はコナミの商品をお買いあげいただきましてありがとうございます。「エキサイティングベースボール」につきましては「ファミリーコンピュータMagazine」1987年12月4日号にて、紹介されました。その際、編集協力上、開発途中のソフトを特別にお知らせしました。特別な理由から球団名・選手名に関しまして、発売前に変更させていただき告知内容と違いましたことを深くお詫び致します。何卒、弊社の意をご了解下さいますようお願い申し上げます。

コナミ株式会社

ひとめで わかる!!

新作カレンダー

記号のみかた
●カセット ■ディスク
★メーカー名 ♣予価

1月

22日 ●スケバン刑事III ★東映動画♣5300円
23日 ●リップルアイランド ★サン電子♣4900円
27日 ■ガンスモーク ★カプコン♣3300円
29日 ●ガーディック外伝 ★アイレム♣5500円
29日 ●ドナルドランド ★データイースト♣5500円
下旬 ■ファイヤー・バム ★HAL研究所♣3300円

2月

1日 ●パリ・ダカール ラリー・スペシャル ★CBS・ソニー♣5300円
1日 ●ジャンボ尾崎のホールインワン ★HAL研究所♣5600円
3日 ●仮面ライダー倶楽部 ★バンダイ♣5500円

5日金 ハイトップビーム Magazine 1988 No.4 発売日 390円

9日 ●魂斗羅 ★コナミ♣5300円
10日 ●ドラゴンクエストIII ★エニックス♣5900円
18日 ●松本亨の株式必勝学 ★イマジニア♣9800円

19日金 ハイトップビーム Magazine 1988 No.5 発売日

中旬 ■エキサイティングサッカー ★コナミ♣未定
中旬 ■ナゾラーランド第3号 ★サン電子♣2980円
中旬 ●アルカノイドII ★タイトー♣5900円
26日 ●横浜港連続殺人事件 ★データイースト♣5500円
下旬 ●砂漠の狐 ★コトブキシステム♣未定
下旬 ●鉄腕アトム ★コナミ♣未定
未定 ■レブリカート ★タイトー♣3500円

3月

3日 ■ドルイド ★ジャレコ♣3200円

4日金 ハイトップビーム Magazine 1988 No.6 発売日

4日 ●ナポレオン戦記 ★アイレム♣5500円
4日 ●ボールブレイザー ★ポニーキャニオン♣5500円
4日 ■19(ヌイーゼン) ★ソフトプロ♣2980円
10日 ●プレデター ★パック・イン・ビデオ♣5500円

18日金 ハイトップビーム Magazine 1988 No.7 発売日

18日 ●谷川浩司の将棋指南II ★ポニーキャニオン♣5500円
18日 ●ファイティングゴルフ ★SNK♣5500円
18日 ●信長の野望 ★光栄♣9800円
中旬 ●不動明王伝 ★タイトー♣未定
中旬 ●釣りキチ三平 ★ビクター音楽産業♣未定
中旬 ●オリュンポスの戦い ★イマジニア♣5300円
25日 ●飛龍の拳II ★カルチャーブレーン♣5500円
25日 ●忍者くん阿修羅ノ章 ★UPL♣5300円
下旬 ●真田十勇士 ★コトブキシステム♣未定
下旬 ●キャプテン翼 ★テクモ♣5500円
下旬 ●ピー・バップ・ハイスクール ★データイースト♣5800円
下旬 ●エリュシオン ★東京書籍♣5500円
下旬 ●ゴルゴ13 ★ビック東海♣5700円
下旬 ●名探偵ホームズ霧のロンドン殺人事件 ★トーワチキ♣5800円

3月

下旬 ●武田信玄 ★ホット・ビイ♣5800円
下旬 ●彷魔が刻 ★東宝♣5300円
未定 ●フリートコマンダー ★アスキー♣未定
未定 ●独眼竜政宗 ★ナムコ♣未定
未定 ●ギャリバン ★日本物産♣未定
未定 ●覇悪怒組 ★バンダイ♣未定
未定 ■ワードナの森 ★タイトー♣3500円
未定 ■アスピック ★ポーステック♣3300円

4月

4月8日 ●双截龍 ★テクノスジャパン♣5800円
4月上旬 ●赤影 ★東映動画♣5300円
4月上旬 ●サラダの国のトマト姫 ★ハドソン♣未定
4月29日 ●究極の野球狂(仮称) ★タイトー♣未定
4月未定 ●1943 ★カプコン♣未定
4月未定 ●めぞん一刻 ★ポーステック♣未定
4月未定 ●百鬼夜行 ★ユース♣未定
4月未定 ●燃えろ!! プロテニス ★ジャレコ♣未定
4月未定 ●スーパーブラックオニキス ★BPS♣5900円
4月未定 ■風雲少林拳2 ★ジャレコ♣3200円
4月未定 ■仮面ライダーBLACK ★バンダイ♣未定
5月下旬 ●レインボーアイランド ★タイトー♣未定
5月未定 ●トップ・シークレット ★カプコン♣未定
5月未定 ●ザ・テール ★ジャレコ♣未定
5月未定 ●ザ・マネーゲーム ★ソフエル♣未定
5月未定 ■アレスの翼 ★カプコン♣未定
6月未定 ●TNKIII ★SNK♣未定
6月未定 ●大戦略 ★ポーステック♣未定
6月未定 ●亀の恩返し ★ハドソン♣未定
6月未定 ●ゲートボール(仮称) ★リコーエレメックス♣未定
7月未定 ●プロ野球?殺人事件 ★カプコン♣未定
7月未定 ●田代まさし(仮称) ★EPIC・ソニー♣未定
7月未定 ●ラスベガス(仮称) ★EPIC・ソニー♣未定
9月未定 ●かってにシロクマ ★SVI♣未定

発売日未定

●不如帰 ★アイレム ●熱血高校ドッジボール部 ★テクノスジャパン
●天地を喰らう ★カプコン ●ラッシュ&クラッシュ ★カプコン
●ロゼッタの謎 ★コトブキシステム ●DORAGON NINJA ★テクモ
●超惑星戦記メタファイト ★サン電子 ●怒II ★SNK
■MR. GOLD ★東映動画 ●ファンタジー ★ポーステック
●スターヴァージン ★ポニーキャニオン ●ティープダンジョンIII ★スクウェア
●ダンジョンズ&ドラゴンズ ★ポニーキャニオン ●聖書1999 ★イマジニア
●太陽の神殿 ★東京書籍 ●電撃ビッグバン/ ★ビック東海
■ライジン ★DOG ■ホワイトペーパー ★スコーピオンソフト
●甲子園(仮称) ★ケイ・アミューズメントリース ●浦島次郎 ★バップ
●スーパーダイナミックバドミントン(仮称) ★バップ ●ゴジラ ★東宝
●東京ドームビッグエッグ(仮称) ★バップ ●ドタ君の冒険浪漫 ★イマジニア
●メタルスレイダーグローリー(仮称) ★HAL研究所
●ファンタジーII ★ポーステック ■ムーンボールマジック ★DOG
■コズミック・システム ★イマジニア ●蒼き狼と白き牝鹿 ★光栄
●殺意の階層II ★HAL研究所 ●小公子セディ ★フジテレビ
■地理制覇大冒険(仮称) ★スコーピオンソフト ●三国志 ★光栄
■歴史大冒険 ★スコーピオンソフト ■王子ピンピン物語 ★イーストキューブ
■タロット占い(仮称) ★スコーピオンソフト ■3Dラリー ★HAL研究所
●ピンボール(仮称) ★ココナッツ・ジャパン

ASCII
ASCII CORPORATION

ウィザードリィ【ファミコン版】

1977-1987
おかげさまで10周年

FROM USA

Wizardry®

ゲームカセット　HSP-09
標準小売価格　5,800円
2メガROM+バッテリー
バックアップRAM
特に13歳以上の青少年
にオススメ

世界
NO.1 RPG
絶賛発売中!

炎に包まれた村を目前にして、瓦礫の中から邪悪なものの影が現れた。「見よ、あれこそ災いのもと、悪しき魔法使いが遣わし魔物、ガスドラゴンじゃ!」

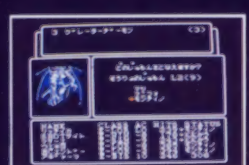
写真は有青島文化教材社製、ウィザードリィオリジナル・フィギュアのガスドラゴンとファイターズを使用しました。

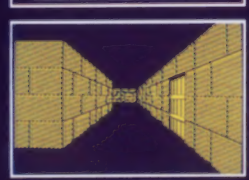
ワンポイント アドバイス

魔法使いの呪文の中に〝カティノ〟という呪文があるでしょう。これがなかなか使える呪文なんだ。カティノには2つの効果があるんだ。まず1つめはモンスターを眠らせる効果。もう1つは眠っているモンスターには2倍の打撃を与えるということ。大したことないじゃないか、と思うかもしれないけどこれがなかなか大きなことなんだ。

このくらいのテクニックではまだまだウィザードリィの攻略は難しいぞ。みんなのお便り待ってるよ〜ん。いい質問にはこのコーナーでお答えしちゃうもんね。宛先は下の通り。

〒107 東京都港区南青山6-11-1スリーエフ南青山ビル
㈱アスキー ISG 須田PINのウィザードリィ講座係まで。ヨロピクネ。





●地下10階にわたる3D地下迷宮。いたる所で罠が待つ。●キャラクタの成長はレベルが上がる程難しい。多くの困難を乗り越えてこそ君とキャラは一体化する。●100近い多彩なモンスター。攻撃まで個性豊か。グラフィックも全てオリジナル。●幻のアイテムがどこかにある。君は、はたして手にすることが出来るか!? ●1981年米国で誕生。以来、世界にわたってRPGに多大な影響を与えた。●バッテリーバックアップRAM採用でデータセーブが楽になり、しかもメッセージは日本語英語切り換え可能。●ゲームの雰囲気を盛り上げるBGMつき。

●ウィザードリィに登場するモンスターがメタルフィギュアになった!（お問い合わせ）有青島文化教材社 TEL.0542(63)2400
●"We love Wizardry"ウィザードリィのゲームミュージックがアポロン音楽工業㈱から発売!（お問い合わせ）TEL.03(353)0191(代)

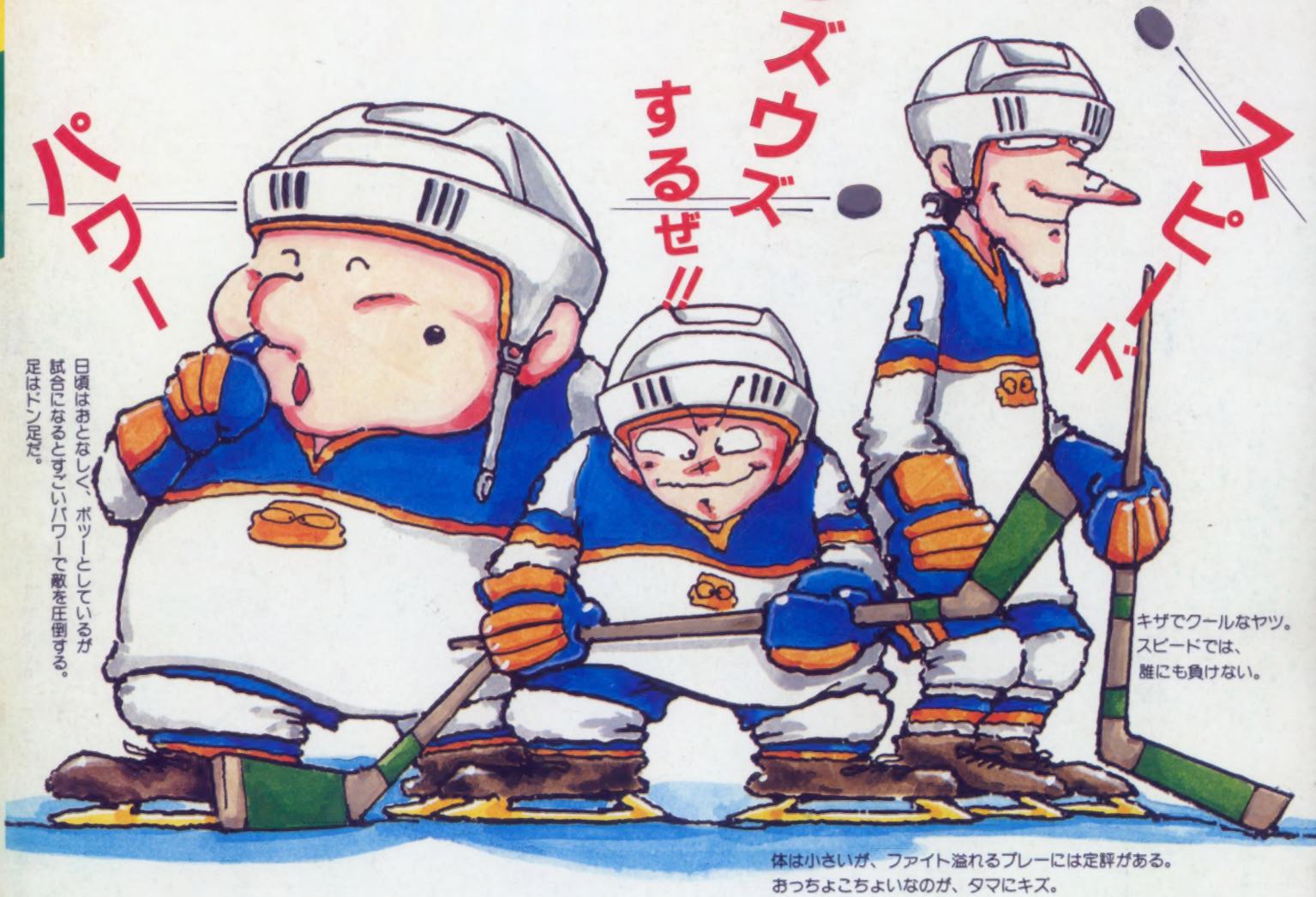
ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

〒107 東京都港区南青山6-11-1スリーエフ南青山ビル 株式会社アスキー

ファミリーコンピュータ Magazine
1988 NO.3 2月5日号
昭和63年2月5日発行
第4巻第3号(通巻50号)
第3種郵便物認可
発行人 山下辰巳
編集人 山森 尚
発行 株式会社 徳間書店
編集 徳間書店インターメディア株式会社
〒105－55 東京都港区新橋4－10－1
問い合わせ ☎03(459)1700(代)
定価 290円

任天堂スポーツシリーズにアイスホッケー登場。
世界の強豪6ヶ国が集まっての肉弾戦の始まりだ。
3タイプのプレイヤーから、チームをどの様に編成するか
また、フォーメーションをどう組むかは君次第。
君のチームは、パワフルそれともスピーディー?
プレイスピードも5段階に選べて、これぞ氷の上の格闘技だ!!

Nintendo®



アイスホッケー
ICE HOCKEY.

FMC-ICE 片面ソフト
希望小売価格 2,500円

書いばディスク DISK SYSTEM ファミリーコンピュータ ディスク システム

ディスクライターでの書き換えは、2月2日(火)からです。
ディスクカードにNINTENDOと刻印のあるものに限ります。

任天堂株式会社 本社 〒605 京都市東山区福稲上高松町60番地(075)541－6113
東京支店(03)254－1781 大阪支店(06)245－4155 名古屋営業所(052)571－2506 札幌営業所(011)621－0513 岡山営業所(0862)52－1821

雑誌 27711－2/5
© by Tokumasyoten 1988 印刷 凸版印刷 Printed in Japan